

Programmation mathématiques CE2 et CM1

Maths tout terrain - édition Bordas

Période	Domaines	Titre séquence CE2	Titre séquence CM1
1	Numération	Les nombres jusqu'à 99.	Les nombres jusqu'à 9999. Comparaison et encadrement des nombres jusqu'à 9999.
		Les nombres jusqu'à 999.	Les nombres jusqu'au million. Comparaison et encadrement des nombres jusqu'au million.
	Géométrie	Les polygones	Les polygones.
		L'angle droit et l'équerre	Comparaison et report de longueurs.
			Les droites perpendiculaires.
	Calcul	L'addition des nombres jusqu'à 99	Addition et calcul approché.
		La soustraction	
		L'addition	Soustraction et calcul approché.
		Double et moitié	
		La calculatrice	
	Grandeurs et Mesures	Mètre, centimètre	Les longueurs : du mètre au millimètre.
		Centimètre, millimètre	Lire l'heure.
		La monnaie	Les durées.
	Problèmes.	Acquérir une méthodologie générale de résolution de problèmes additifs et soustractifs simples	<ul style="list-style-type: none"> - Acquérir une méthodologie de résolution de problèmes. - Résoudre des problèmes additifs et soustractifs en une étape.
			Trouver quelles données sont manquantes pour répondre à une question.

Période	Domaines	Titre séquence CE2	Titre séquence CM1
2	Numération	Le nombre 1000	Les nombres jusqu'au milliard.
		Les nombres jusqu'à 9999	Comparaison et encadrement des nombres jusqu'au milliard.
	Géométrie	Reproduction de figures	Les droites parallèles.
		Construction carré et rectangle	Les quadrilatères Les triangles.
	Calcul	La soustraction	La calculatrice Multiplication et multiples.
		L'addition	Multiplier par 10, 100, 1000 et leurs multiples.
		La multiplication	La multiplication par un nombre à un chiffre.
	Grandeurs et Mesures	Le calendrier	Le périmètre.
	Gestion des données		Interpréter et construire des tableaux.
	Problèmes.	Résoudre des problèmes additifs et soustractifs (nombres à trois chiffres)	Construire (ou compléter) des schémas pour résoudre des problèmes.
Résoudre des problèmes en plusieurs étapes (addition, soustraction, multiplication)			

Période	Domaines	Titre séquence CE2	Titre séquence CM1
3	Géométrie	Axes de symétrie	Tracés de symétriques
		Tracés de figures symétriques	Angles
			Cercle
	Numération	Nombre et chiffre	
	Calcul	Tables de multiplication	La multiplication posée.
		Suites d'opérations	
		Ordre des opérations	La division par partages.
		Les parenthèses	
		La multiplication	
		Triple, quadruple	La division posée.
		Multiplier par 10,100 ou 1000 et les multiples de 10 et 100	
		La multiplication	
	Grandeurs et Mesures	Périmètre	Unités de mesure de durée.
		Périmètres du carré et du rectangle	Mesures de masse.
Gestion de données.	Lire et exploiter des tableaux	Graphiques : les histogrammes.	
Problèmes	Résoudre des problèmes en triant les données utiles et inutiles (add. - soust. - mult.)	Résoudre convenablement un problème en identifiant les erreurs à éviter.	
		Résoudre un problème de différentes manières.	

Période	Domaines	Titre séquence CE2	Titre séquence CM1
4	Numération	Les grands nombres	Les fractions comme mesures d'aire et de longueur.
			Les fractions décimales.
			Comparer des fractions.
			Les fractions équivalentes.
			Décomposer les fractions décimales.
	Géométrie	Trouver le milieu d'un segment Axes de symétrie Les solides	Les solides droits.
			Solides et points de vue.
			Patrons de solides.
	Calcul	Additionner et soustraire La multiplication	Demi, tiers et quart.
			La calculatrice. (les touches mémoire)
			Comparer des aires.
	Mesures	Les durées	La division posée.
			Mesures de capacité. Mesures d'aire.
Problèmes.	Résoudre des problèmes faisant intervenir les unités de longueur de temps	Connaître les relations entre les unités usuelles pour résoudre des problèmes de mesure.	
		Poser des questions en rapport avec un énoncé donné, la réponse pouvant nécessiter des calculs ou non.	
Gestion données	Lire et exploiter des graphiques : les histogrammes	Graphiques en courbe.	

Période	Domaines	Titre séquence CE2	Titre séquence CM1	
5	Calcul	Les multiples	Additionner et soustraire des nombres décimaux.	
		La division	Multiplication posée d'un nombre décimal.	
			Multiplier un nombre décimal par 10, 100 ou 1000.	
	Moitié et quart	Division avec quotient décimal.		
	Numération			Les nombres décimaux. Les dixièmes.
			Les nombres décimaux. Les centièmes.	
			Comparaison et encadrement des nombres décimaux.	
			Fractions et nombres décimaux.	
	Géométrie	Le compas	Décomposer une figure.	
		Le cercle	Programmes de construction.	
		Droites perpendiculaires		
		Droites parallèles		
		Reproduction de figures		
	Mesures	Kilomètre	Mesures et nombres décimaux.	
		Kilogramme, gramme		
		Les balances	Aire et périmètre.	
		Litre, centilitre		
Problèmes	Résoudre des problèmes faisant intervenir la division	Lire et exploiter les informations d'un document.		
	Résoudre des problèmes faisant intervenir toutes les opérations	Résoudre de problèmes faisant intervenir les différentes compétences acquises durant l'année.		
Gestion données	Lire et exploiter des graphiques : graphiques représentant l'évolution d'une grandeur	La proportionnalité.		