

# Plan de travail n°2 : Du \_\_\_\_\_ au \_\_\_\_\_



A

A  
a  
a  
A

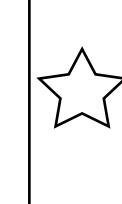
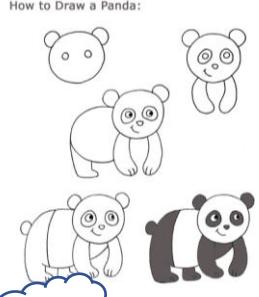
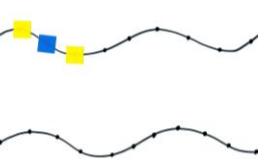
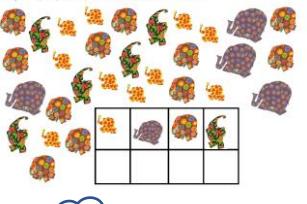
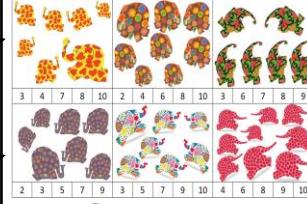
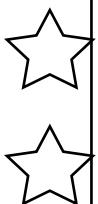
a  
a  
a  
A

a  
a  
a  
A

1

Découvrir le principe alphabétique :

Abécédaire à construire



2

Utiliser les nombres :  
Cartes à compter  
sur le thème d'Elmer

3

Utiliser les nombres :  
Compter le nombre  
d'éléphants

4

Explorer les formes :  
Continuer  
l'algorithme  
commencé

5

Découvrir le principe  
alphabétique :  
Reconstituer son  
prénom en script  
avec les pinces

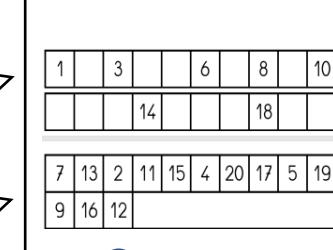
6

Réaliser des  
compositions  
plastiques planes :  
Dessin pas à pas



7

Utiliser les nombres :  
Puzzles numériques



8

Utiliser les  
nombres :  
Compléter la bande  
numérique

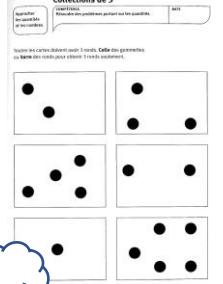
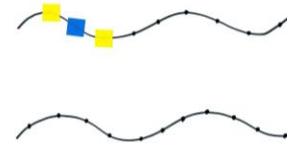
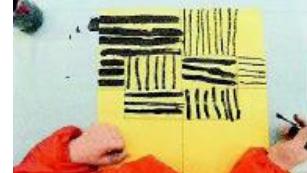
9

Découvrir le principe  
alphabétique :  
Retrouver l'initiale de  
son prénom et écrire  
le reste.

10

Graphisme :  
Tracer des lignes  
verticales à l'intérieur des  
bandes blanches

# Plan de travail n°2 : Du \_\_\_\_\_ au \_\_\_\_\_

 <b>1</b>	  <b>2</b>	   <b>3</b>	 <b>4</b>	  <b>5</b>	  <b>6</b>	 
<p><b>Utiliser les nombres:</b> Coller les gommettes nécessaires ou barrer les ronds en trop pour obtenir 3 ronds dans chaque case</p>	<p><b>Utiliser les nombres :</b> Compléter la bande numérique</p>	<p><b>Utiliser les nombres :</b> Accrocher les pinces à linge de la bonne couleur tout autour de l'assiette</p>	<p><b>Explorer les formes :</b> Continuer l'algorithme commencé</p>	<p><b>Graphisme :</b> Tracer des traits verticaux et horizontaux dans le sable</p>	<p><b>Graphisme:</b> Alterner des traits verticaux et horizontaux dans les cases (tracer le premier trait dans chaque case)</p>	