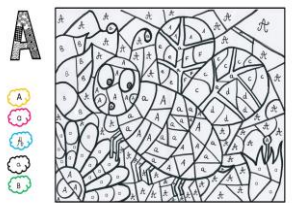

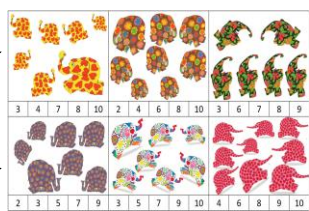

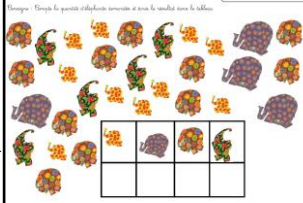

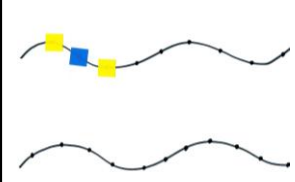



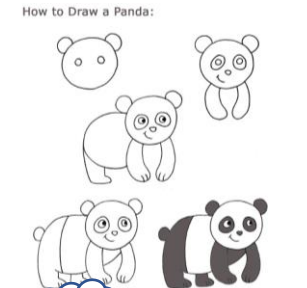


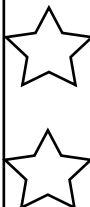





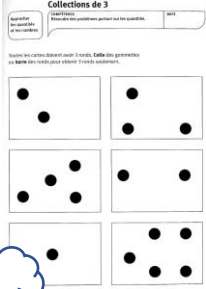
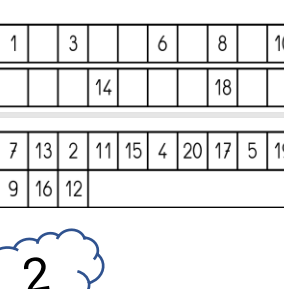

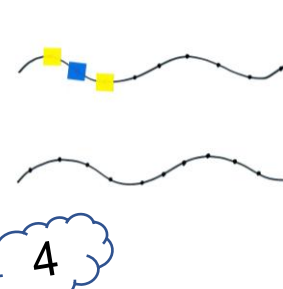

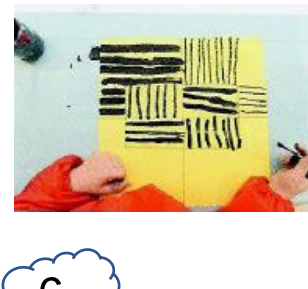


Plan de travail n°2 : Du _____ au _____

 1		 2		 3		 4		 5		 6	
Découvrir le principe alphabétique : Abécédaire à construire		Utiliser les nombres : Cartes à compter sur le thème d'Elmer		Utiliser les nombres : Compter le nombre d'éléphants		Explorer les formes : Continuer l'algorithme commencé		Découvrir le principe alphabétique : Reconstituer son prénom en script avec les pinces		Réaliser des compositions plastiques planes : Dessin pas à pas	

 <p>7</p>		<table border="1" data-bbox="463 839 754 1016"><tr><td>1</td><td>3</td><td></td><td></td><td>6</td><td>8</td><td>10</td></tr><tr><td></td><td></td><td>14</td><td></td><td></td><td>18</td><td></td></tr><tr><td>7</td><td>13</td><td>2</td><td>11</td><td>15</td><td>4</td><td>20</td></tr><tr><td>9</td><td>16</td><td>12</td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr></table> <p>8</p>	1	3			6	8	10			14			18		7	13	2	11	15	4	20	9	16	12						 <p>9</p>		 <p>10</p>	
1	3			6	8	10																													
		14			18																														
7	13	2	11	15	4	20																													
9	16	12																																	
Utiliser les nombres : Puzzles numériques		Utiliser les nombres : Compléter la bande numérique		Découvrir le principe alphabétique : Retrouver l'initiale de son prénom et écrire le reste.		Graphisme : Tracer des lignes verticales à l'intérieur des bandes blanches																													

Plan de travail n°2 : Du _____ au _____

 <p>1</p>	 <p>2</p>	 <p>3</p>	 <p>4</p>	 <p>5</p>	 <p>6</p>
<p>Utiliser les nombres: Coller les gommettes nécessaires ou barrer les ronds en trop pour obtenir 3 ronds dans chaque case</p>	<p>Utiliser les nombres : Compléter la bande numérique</p>	<p>Utiliser les nombres : Accrocher les pincettes à linge de la bonne couleur tout autour de l'assiette</p>	<p>Explorer les formes : Continuer l'algorithme commencé</p>	<p>Graphisme : Tracer des traits verticaux et horizontaux dans le sable</p>	<p>Graphisme: Alterner des traits verticaux et horizontaux dans les cases (tracer le premier trait dans chaque case)</p>