



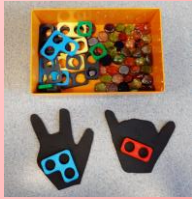
Évaluer une quantité, associer les différentes représentations du nombre de 0 à 3



Connaitre l'écriture chiffrée de 0 à 3



Construire des collections avec les représentations du nombre de 0 à 3



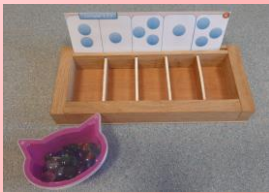
Construire une collection équipotente avec les numicons



Connaitre l'écriture chiffrée de 0 à 3 : les chiffres rugueux



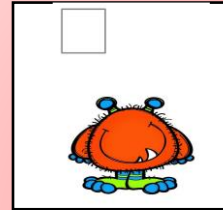
Construire la fleur des nombres



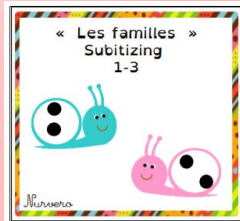
Construire une collection équipotente avec les boîtes à compter



Construire une collection équipotente avec les boîtes à compter



Construire des collections : les monstres



Reconnaitre globalement une quantité



Associer 2 collections équipotentes



Construire des collections : les tours de cubes



Associer 2 collections équipotentes



Construire une collection dont le cardinal est donné de 0 à 3



Mémoriser une quantité



Associer les différentes représentations du nombre 0 à 5



Construire et dénombrer des collections de 0 à 5



Dénombrer des quantités



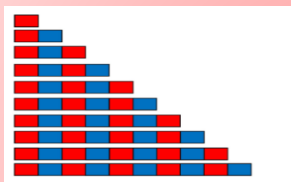
Connaître l'écriture chiffrée de 0 à 5 : les chiffres rugueux



Construire des collections : les boîtes à compter



Dénombrer une collection dans une sous collection



Ordonner les barres de 0 à 5



Construire des collections : les pinces à linge



Dénombrer une collection dans une sous collection



Associer les différentes représentations du nombre : fleur



Subitizing : reconnaître globalement une quantité



Mémoriser une quantité



Construire des collections : les billes



Mémoriser une quantité



Comparer des quantités 0-5



Connaître la suite des nombres 0-5



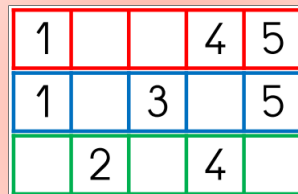
Lire et construire la frise numérique 0-5



Compléter et ajuster une collection 0-5



Comparer des quantités ordonnées



Reconstituer la suite numérique



Construire la frise numérique



Compléter une collection



Comparer des quantités désordonnées



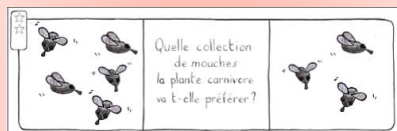
Reconstituer la suite numérique : quantités



Lire la frise numérique



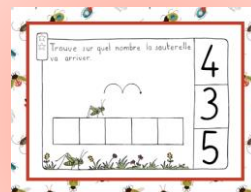
Ajuster une collection : : barrer les éléments en trop



Choisir le bon symbole de comparaison



Compléter la suite numérique



Se déplacer sur la frise numérique



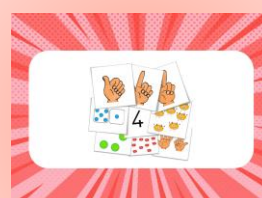
Compléter une collection



Décomposer une quantité (de 0 à 3)



Décomposer une quantité : 4



Décomposer une quantité : 5



Décomposer une quantité (de 0 à 5)



Compléter pour obtenir 3



Compléter pour obtenir 4



Compléter pour obtenir 5



Associer doigts et quantité



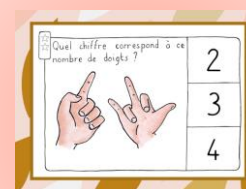
Compléter pour obtenir 3



Compléter pour obtenir 4



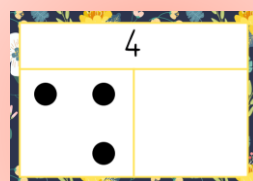
Compléter pour obtenir 5



Composer avec les doigts



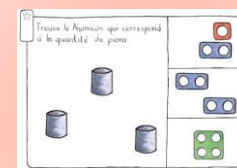
Associer pour obtenir 3



Compléter pour obtenir 4



Associer pour obtenir 5



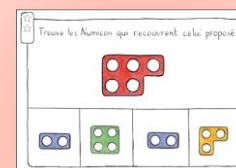
Associer numicons et quantité



Associer pour obtenir 4



Décomposer 5 :
jetons de 2 couleurs



Composer avec les numicons



Résoudre de petites additions (0-5)



Résoudre de petites additions (0-5)



Approche de la soustraction (0-5)



Résoudre de petites additions/soustractions (0-5)



Utiliser les chiffres à empiler



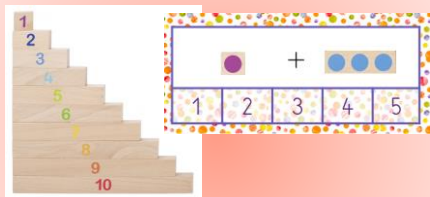
Utiliser la machine à additions



Situation de retrait :
utiliser le parking



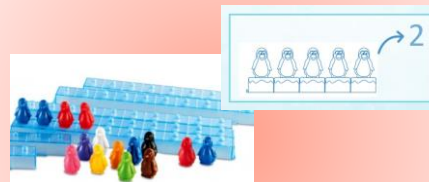
Résoudre une addition



Utiliser les réglattes



Utiliser le robot / boîte de Fisher



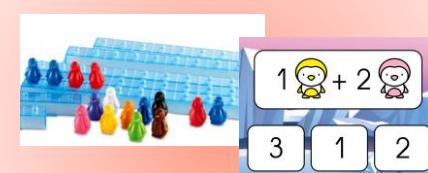
Situation de retrait :
utiliser les manchots



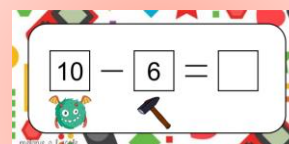
Résoudre une soustraction



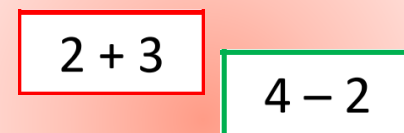
Utiliser les numicons



Additions avec les manchots



Soustractions



Résoudre des additions et des soustractions.



Associer écriture chiffrée et collection



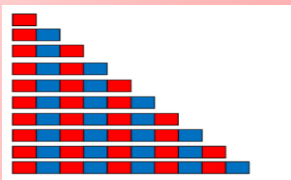
Construire et dénombrer des collections de 0 à 10



Ordonner, construire et dénombrer des collections de 0 à 10



Manipuler les différentes représentations du nombre



Ordonner les barres et associer les symboles



Associer écriture chiffrée et collection : chiffres lestés



Puzzle de 0-10



Associer les différentes représentations du nombre : fleur



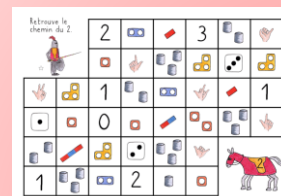
Associer 2 collections équipotentes



Associer écriture chiffrée et quantité : le tableau



Ordonner les symboles et associer les quantités



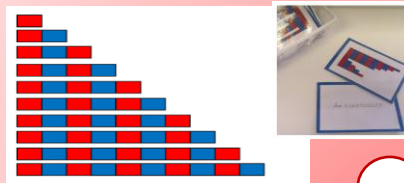
Associer les différentes représentations du nombre : labyrinthe



Connaître l'écriture chiffrée de 0 à 9 : les chiffres rugueux



Associer écriture chiffrée et quantité : les fuseaux



Ordonner les barres suivant un modèle



Associer différentes représentations du nombre : mystero



Associer écriture chiffrée et quantité



Ordonner les symboles et associer les quantités



Comparer différentes représentations du nombre bataille



Construire et dénombrer des collections de 0 à 10



Décomposer une quantité : 6



Décomposer une quantité : 10



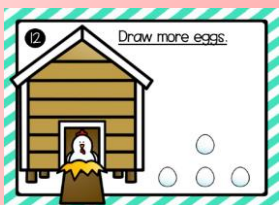
Construire des collections de 0 à 10



Décomposer 6 : les voitures



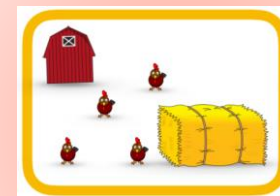
Décomposer 10 : boîte à œufs



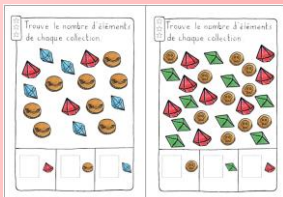
Construire des collections de 0 à 10



Décomposer 6 : les sardines



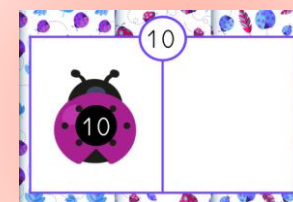
Décomposer 10 : les poules



Dénombrer des collections de 0 à 10



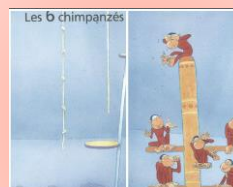
Décomposer 6 : les coccinelles



Décomposer 10 : les coccinelles



Dénombrer des collections de 0 à 10



Associer 2 images pour faire 6



Associer 2 images pour faire 10



Comparer des quantités 0-10



Connaitre la suite des nombres 0-10



Lire et se repérer sur une droite numérique 0-10



Compléter et ajuster une collection 0-10



Comparer des quantités ordonnées



Trouver le chiffre manquant



Associer frise et droite graduée



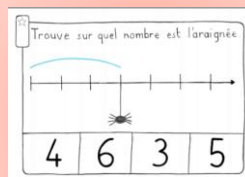
Ajuster une collection



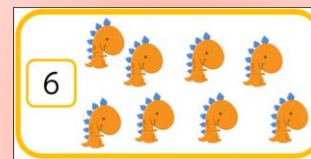
Comparer des quantités : symboles de comparaison



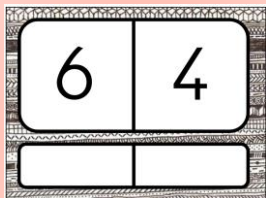
Bandes avant/après



Lire une droite graduée



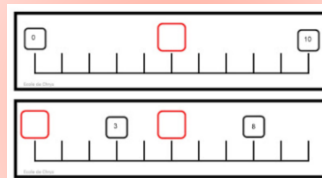
Ajuster une collection : barrer les éléments en trop



Comparer des quantités : + et -



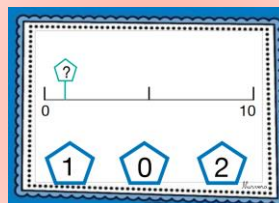
Ordonner les nombres



Compléter une droite graduée



Compléter une collection : ajouter ce qu'il manque



Lire une droite graduée



Décomposer une quantité (de 0 à 10)



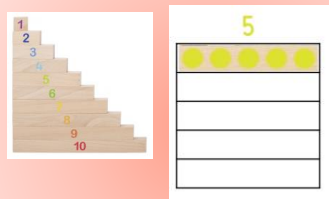
Décomposer une quantité (de 0 à 10)



Résoudre de petites additions



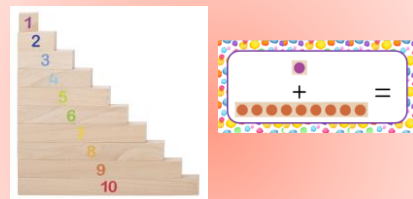
Résoudre de petites additions



Tapis des nombres : réglettes Goki



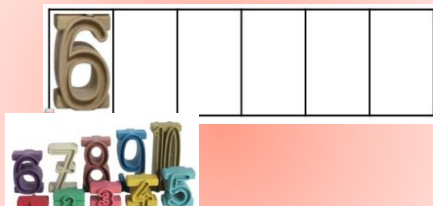
Tapis des nombres : réglettes Cuisenaire



Utiliser les réglettes



Utiliser la machine à additions



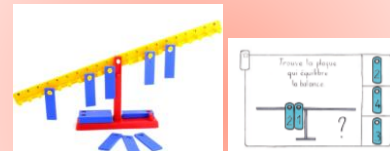
Tapis des nombres : chiffres à empiler



Tapis des nombres : numicon



Utiliser les chiffres à empiler



Utiliser la balance numérique



Les doigts



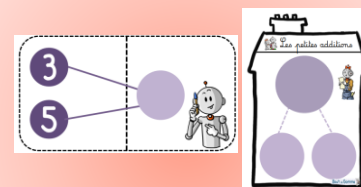
Les doigts



Utiliser les numicon



Utiliser une boîte à calculer



Utiliser un arbre de calcul



Résoudre de petites soustractions



Résoudre de petites
additions/soustractions



Trouver le complément



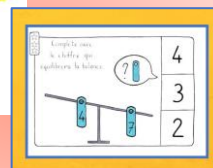
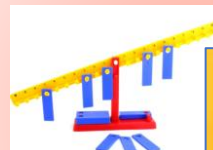
Trouver le complément



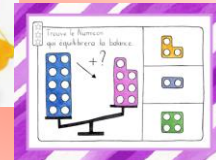
Utiliser le parking



Roll and cover



Utiliser la balance numérique



Utiliser les numicons



Utiliser les manchots



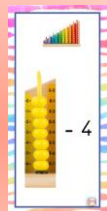
Shut the box



Utiliser les chiffres à empiler



Utiliser les boîtes de calcul

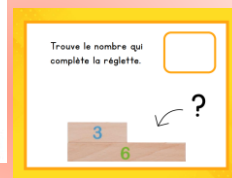


Utiliser le boulier

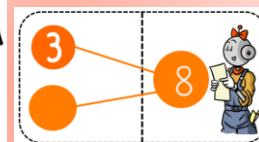
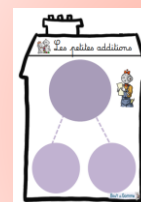
$$2 + 7$$

$$8 - 6$$

Tri selon le résultat :
Additions et soustractions



Utiliser les réglettes



Utiliser un arbre de calcul



Associer une soustraction à sa
représentation