

Aide le garçon à rejoindre son ballon.

1



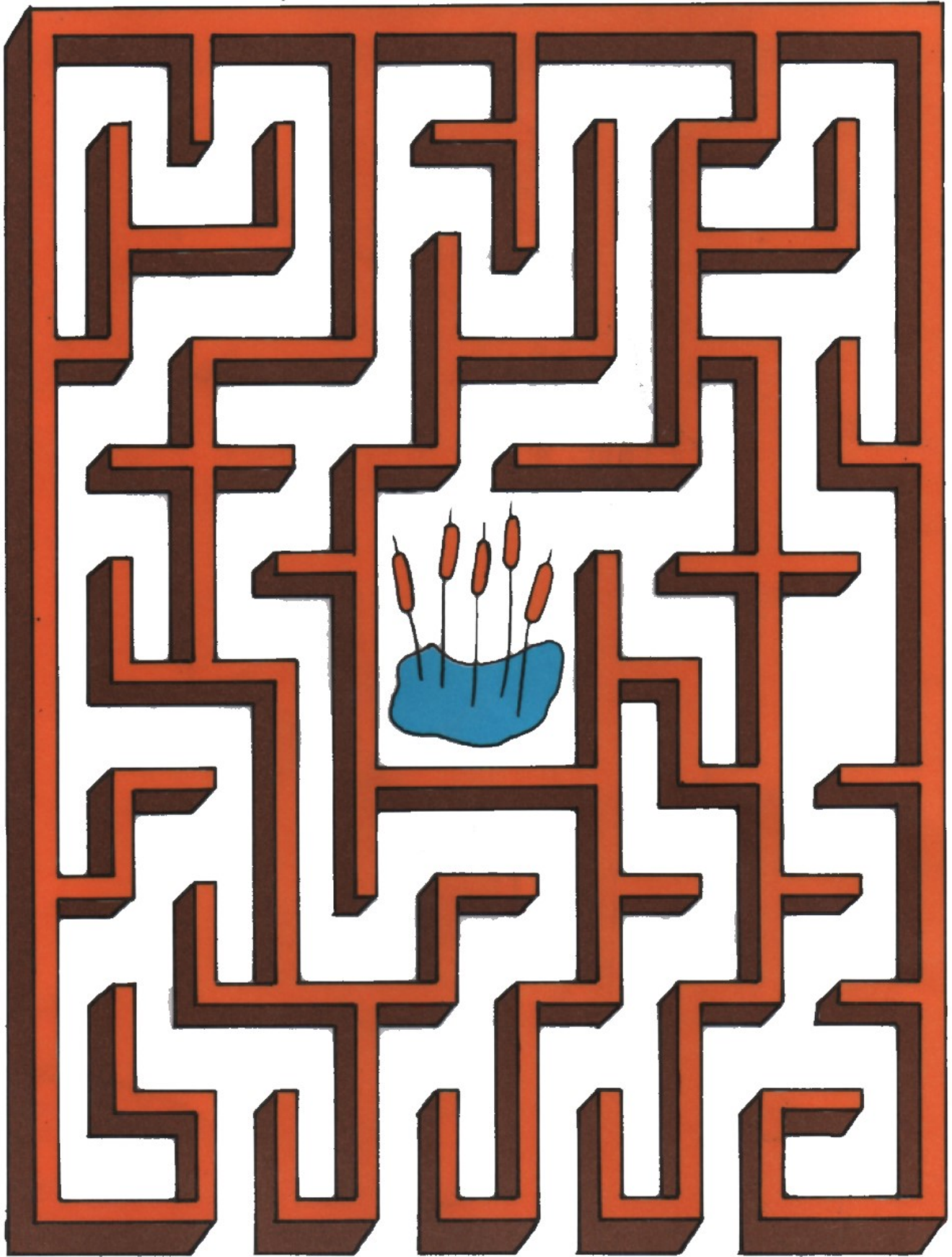
Trace le chemin qui mène au centre de la coquille.

2



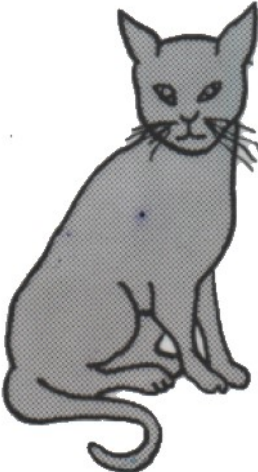
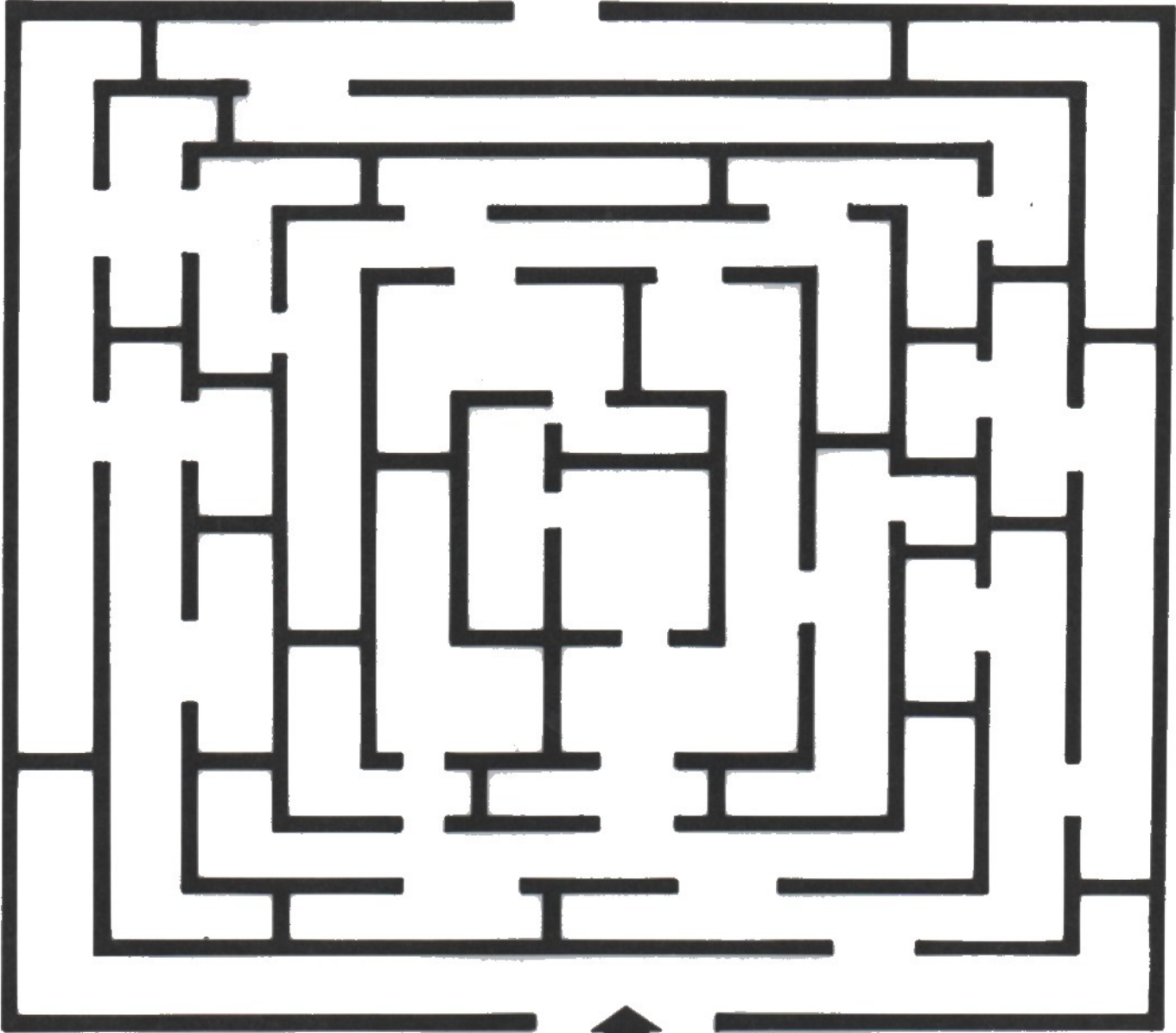
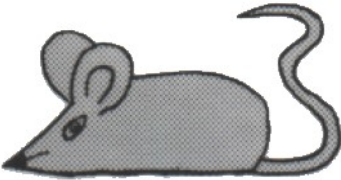
Trace le chemin que doit choisir le canard pour rejoindre l'étang.

3

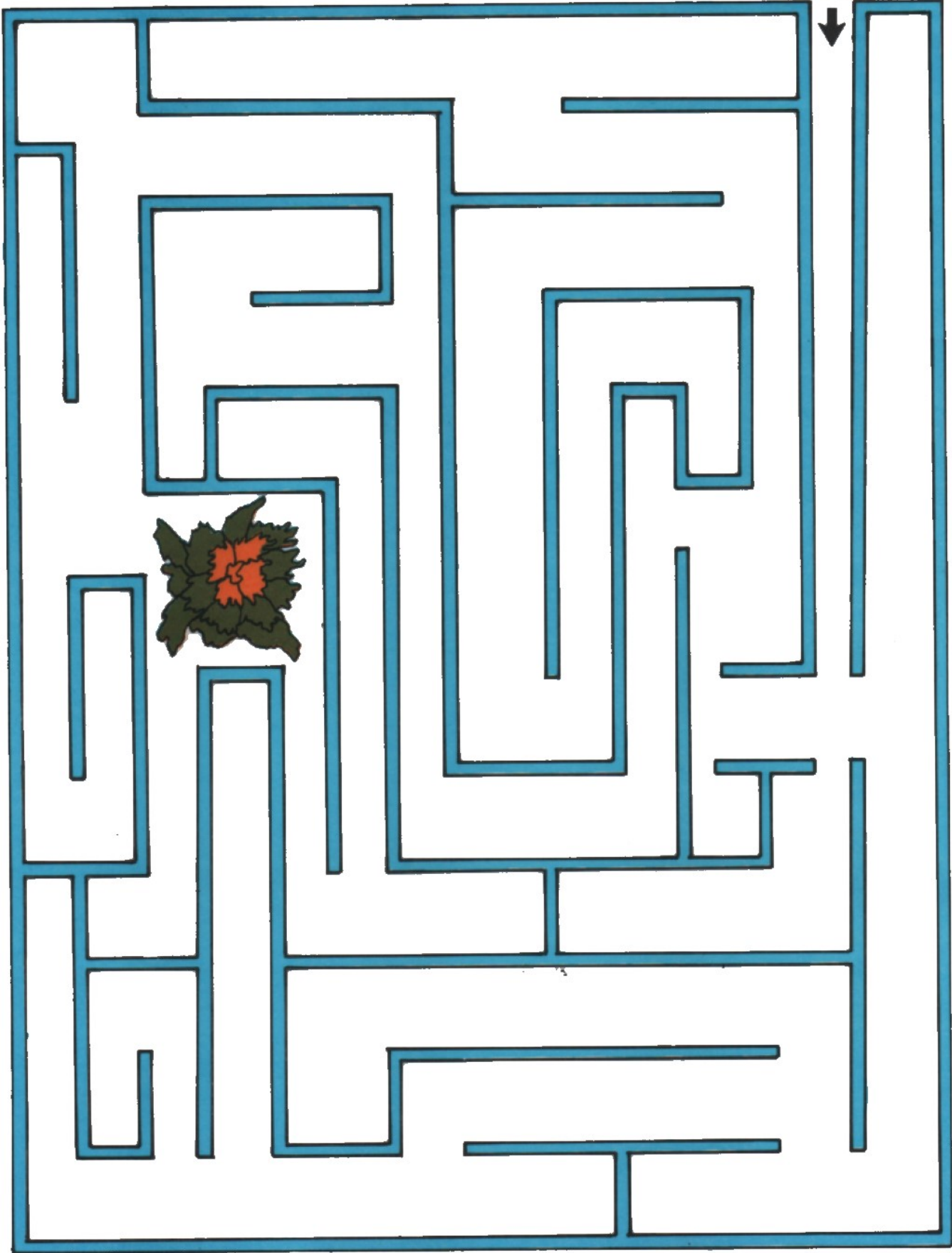




Trace le chemin qui va du chat à la souris.



Aide l'escargot à rejoindre la salade.



Aide l'écureuil à rejoindre ses glands.





Aide la taupe à rejoindre ses provisions.



Trace le chemin que doit choisir la fillette.

8

