

Programmation :	Explications :
1. Monochromes	Collecter des « couleurs » dans différents supports visuels pour les associer.
2. Le cercle chromatique	Réaliser un cercle chromatique à l'aide des couleurs primaires et du noir et blanc.
3. Une forêt de formes	A l'aide de formes géométriques, représenter une forêt + créer une œuvre à partir des pièces du tangram (dans les tons noir et blanc).
4. Des chiffres et des lettres	Découper des chiffres OU des lettres dans les revues et créer une œuvre avec ces éléments.
5. Art aborigène	Peindre sur une feuille noire à l'aide d'un coton-tige.
6. Une ville imaginaire	Photocopier des photographies de monuments, les découper, assembler et créer une ville. Ajouter de la couleur.
7. Masques et symétrie	Créer un masque de clown par symétrie.
8. Un mobile de polyèdres	Découper des patrons de polyèdres, les monter, les décorer puis les fixer pour les suspendre.
9. Prolonger un paysage	Choisir une photo d'un paysage dans une revue, la coller au centre de la feuille et prolonger le paysage.
10. Pablo Picasso	Découper des formes dans des papiers colorés, les disposer, les coller en les associant à la manière de Picasso.
11. Jean Dubuffet	Dessiner des formes imbriquées. Colorier certaines formes en rouge et en bleu. Dans d'autres, réaliser des hachures.
12. Ombres et lumières	Dessiner les pyramides d'Egypte. Les peindre (rouge, ocre, orange). Préparer une gamme plus sombre pour peindre les ombres.

