


J'habille le bonhomme de neige


But : être le premier à avoir placé tous les accessoires de son bonhomme de neige.

Compétence : Dénombrer une quantité / lire les chiffres.

Matériel : la planche de jeu « bonhomme » + les accessoires (à imprimer sur des feuilles de couleurs pour éviter les mélanges) + un dé.

Version MS : Accessoires écriture chiffrée à utiliser avec un dé classique de 1 à 6.  PLANCHE 3

Ou

Accessoires constellations à utiliser avec un dé à écriture chiffrée 1 à 6.  PLANCHE 4

Version GS : utiliser la planche 3 (vêtements écriture chiffrée et dé classique).

Ou

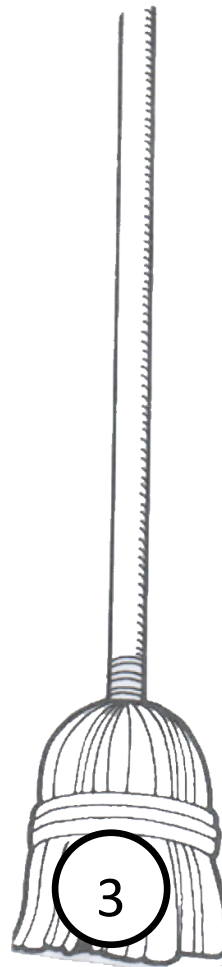
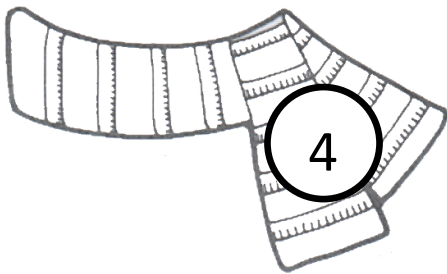
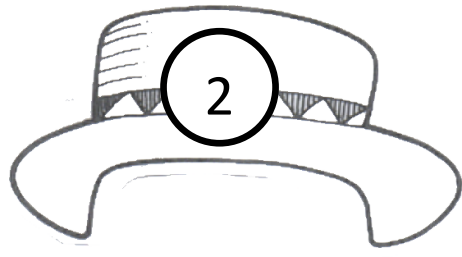
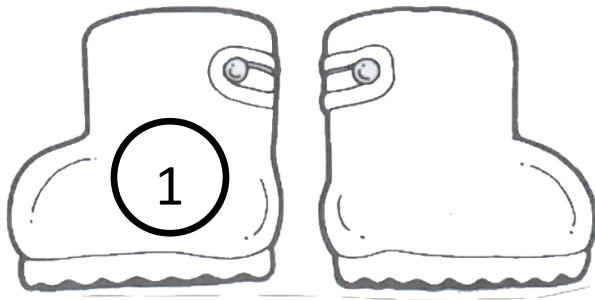
Accessoires écriture chiffrée 5 et 10 avec un dé constellations de 5 à 10.  PLANCHE 5 ET 6

Variante : devoir placer les accessoires dans l'ordre (d'abord le 1, puis le 2, puis le 3 ect...)

J'HABILLE LE BONHOMME DE NEIGE

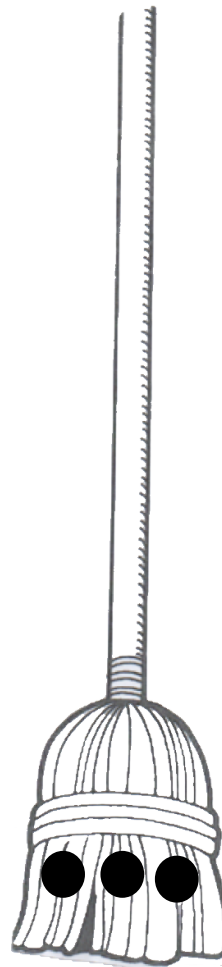
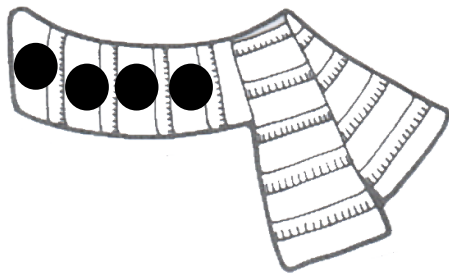
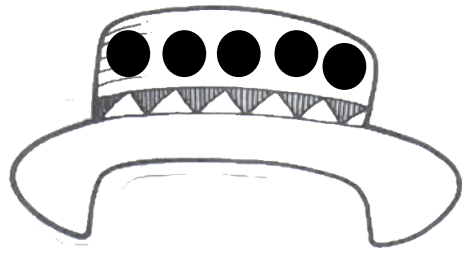
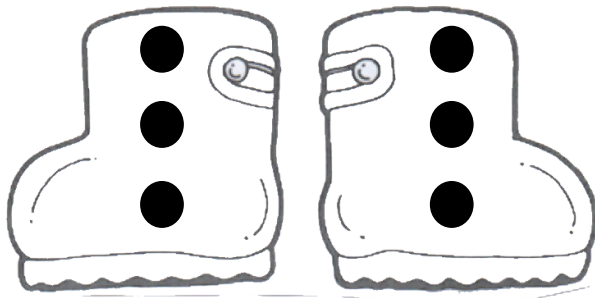


A imprimer des feuilles de couleur (une couleur par joueur). Plastifier et découper



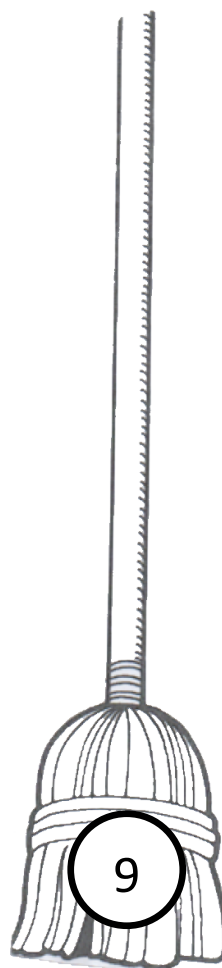
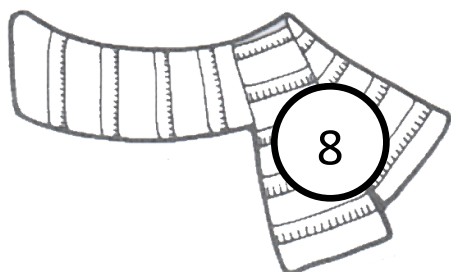
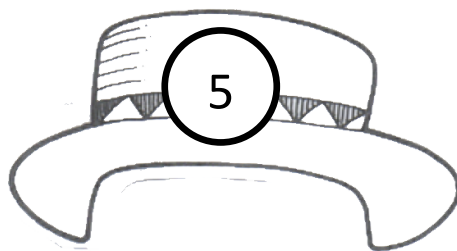
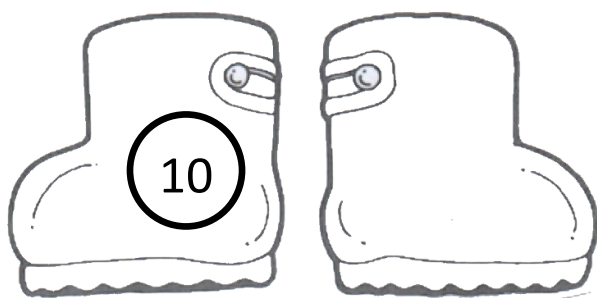
A imprimer des feuilles de couleur (une couleur par joueur). Plastifier et découper

Les bottes forment un seul et même éléments.



A imprimer des feuilles de couleur (une couleur par joueur). Plastifier et découper

Les bottes forment un seul et même éléments.



Dé à imprimer sur de papier épais. Source : jt44.free.fr

