



Règles:

- Faire deviner à son équipe le mot situé en haut de la carte sans dire les mots interdits du dessous.
- Chaque mot deviné, on avance d'une case.
- Sur les cases violette de la fin, il faut faire deviner 2 mots pour avancer.
- Si un mot interdit est prononcé, vous reculez d'une case.
- si vous tombez sur une case sablier, vous avez le double de temps.
- si vous tombez sur une case duo, vous jouez avec une seule personne de votre équipe.