

# Calculs : Le jeu des maillots

## Matériel :

- 5 pinces à linge
- des bandes de carton
- 3 dés ordinaires (constellations)
- 3 dés numérotés de 1 à 6

## Préparation :

Découper le cadre des maillots numérotés et colorier les maillots. Coller ensuite la feuille sur un carton (pour que ce soit plus solide). Puis vous pouvez commencer à jouer en suivant les étapes. Vous pouvez utiliser le 2<sup>ème</sup> cadre de maillots en y inscrivant vous-même les numéros de 3 à 12 dans l'ordre que vous souhaitez.

But des jeux : être le premier à accrocher toutes ses pinces à linge.

## Les étapes d'apprentissage :

### Etape n° 1

- Chaque joueur reçoit une bande en carton avec le fil à linge et les 10 maillots numérotés de 3 à 12 et 5 pinces à linge.
- Lancer les 3 dés.
- Choisir 2 dés à additionner et mettre une pince à linge sur le maillot correspondant à la somme obtenue.
- Si une pince est déjà accrochée à ce maillot, le joueur passe son tour.

Exemple 1 : Le joueur lance les dés et obtient 4, 3 et 2. Il peut alors placer une pince sur le maillot n° 5 (3+2), 6 (4+2) ou 7 (4+3).

### Exemple 2 :



5 et 3 pour faire 8



5 et 5 pour faire 10



6 et 4 n'est plus possible mais on peut prendre 5 et 4 pour faire 9.

- On a gagné lorsqu'on a posé les 5 pinces.

### Etape n° 2

Faire le même jeu en utilisant les dés à nombres.

Il est possible d'utiliser les cartes d'un jeu d'UNO (de 1 à 6)

### Etape n° 3

On joue avec 2 dés, seulement 3 pinces et avec les maillots rangés dans l'ordre de 1 à 10.

**Le but du jeu est de les accrocher dans l'ordre croissant sur le fil à linge.**

On peut choisir d'utiliser un seul dé ou d'additionner les 2.

Si j'obtiens un 5 au 1<sup>er</sup> tour, je ne pourrai placer ma 2<sup>ème</sup> pince que sur un nombre supérieur à 5

### Etape n° 4

- On reprend les 1ers maillots de 3 à 12 rangés dans n'importe quel ordre et 5 pinces à linge.
- On ne prend qu'un seul dé
- Il faut lancer le dé 2 fois et additionner les 2 nombres pour poser sa pince à linge sur le maillot correspondant. Il est tout à fait possible d'écrire le 1<sup>er</sup> nombre du dé pour s'en rappeler ou bien d'utiliser la boîte à nombre.
- Si au 2<sup>ème</sup> lancer, la somme correspond à un maillot qui a déjà une pince, on passe son tour.

### Etape n° 5

- On joue avec 5 pinces à linge et 3 dés (au choix avec les 3 dés constellation ou 3 dés à nombres), ainsi qu'avec les maillots de 3 à 18.
- Il faut additionner les 3 dés.