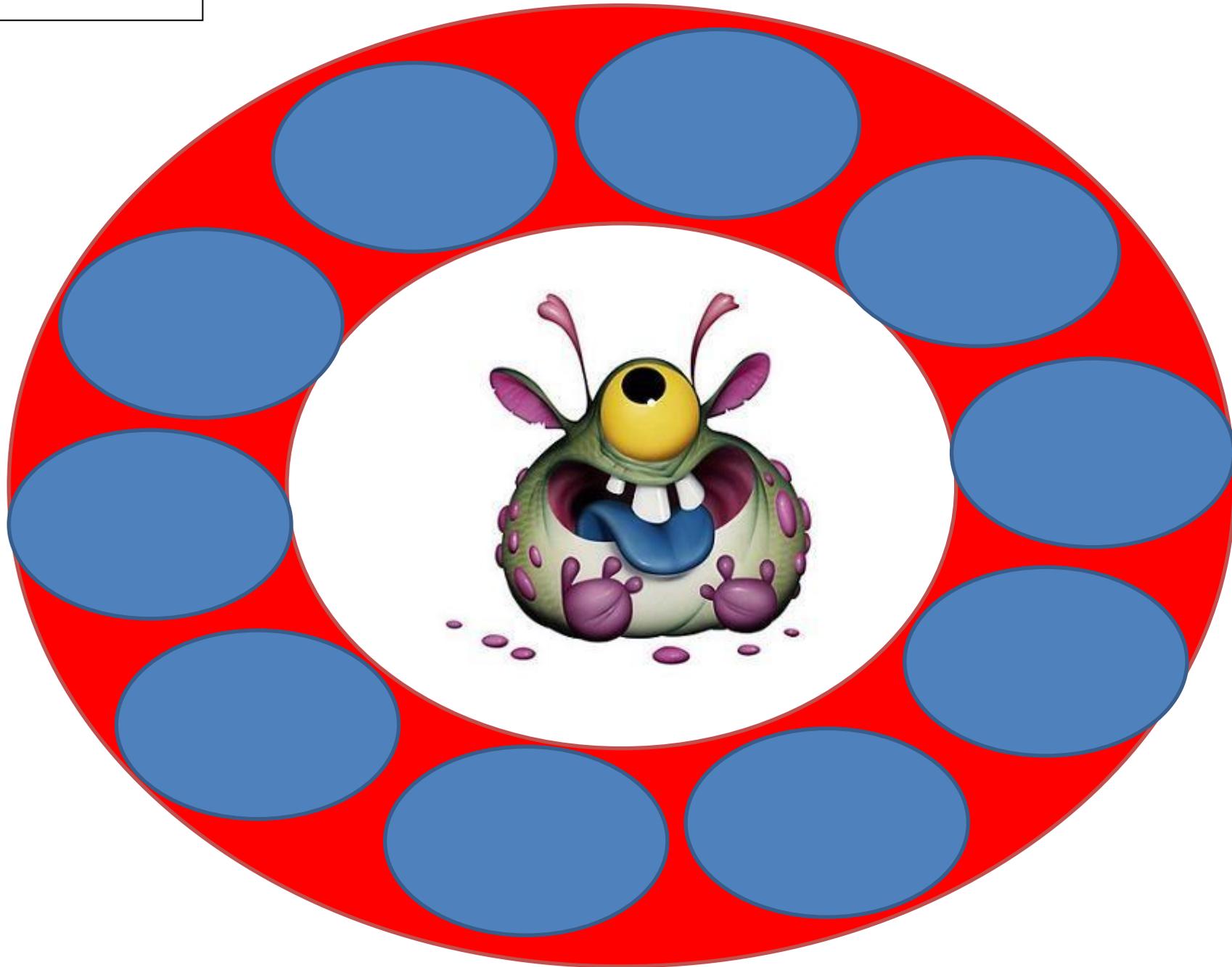
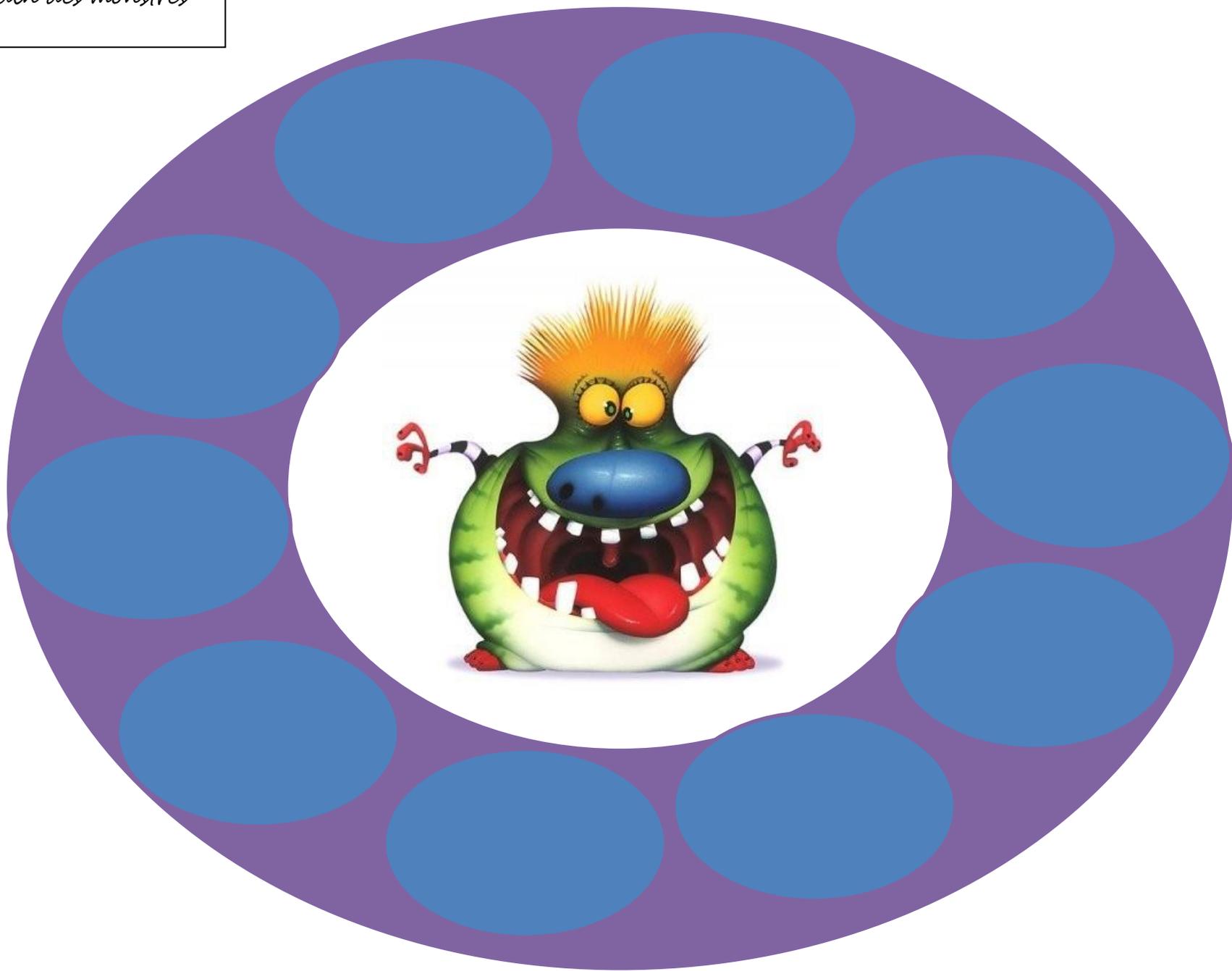


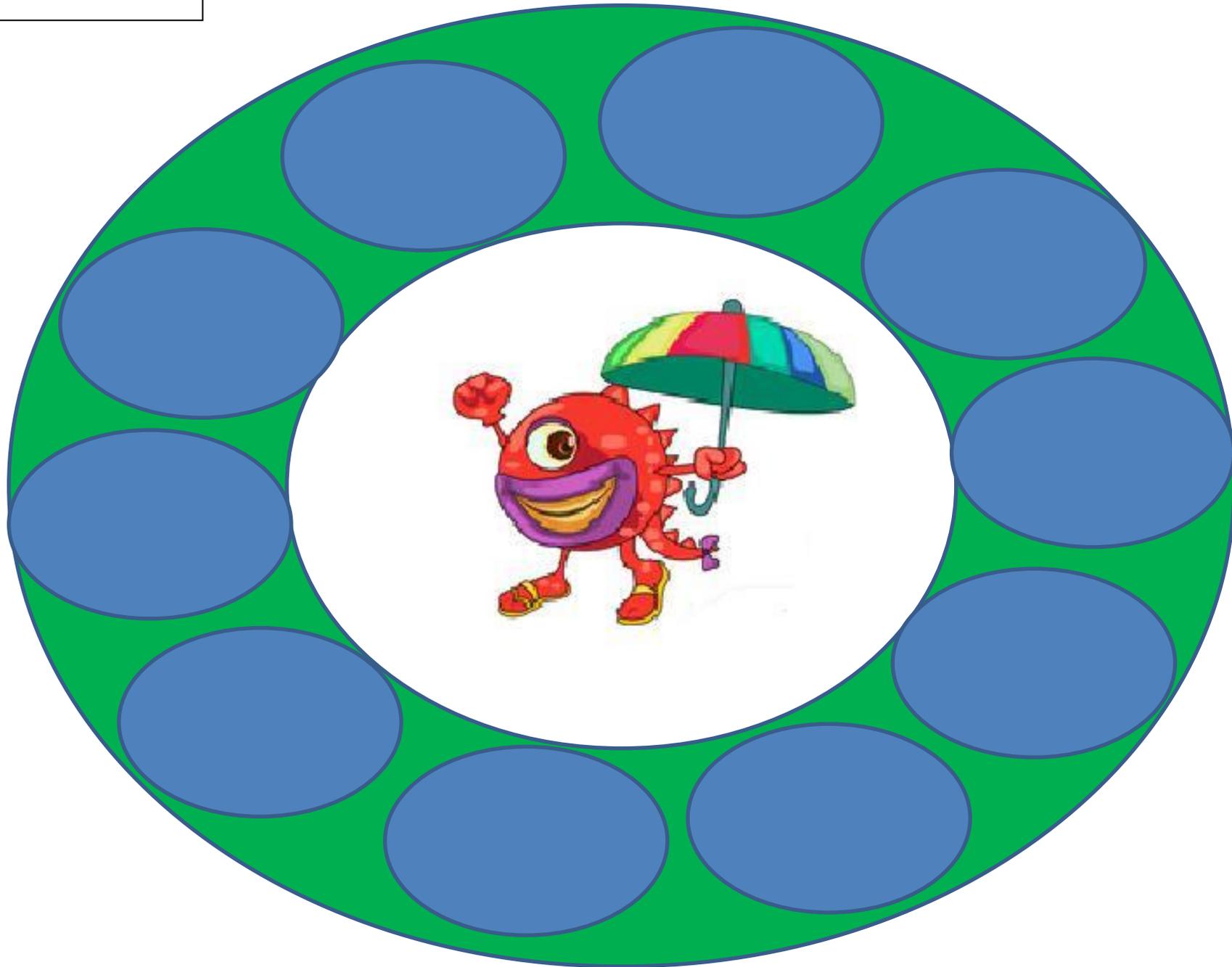
Le jardin des monstres



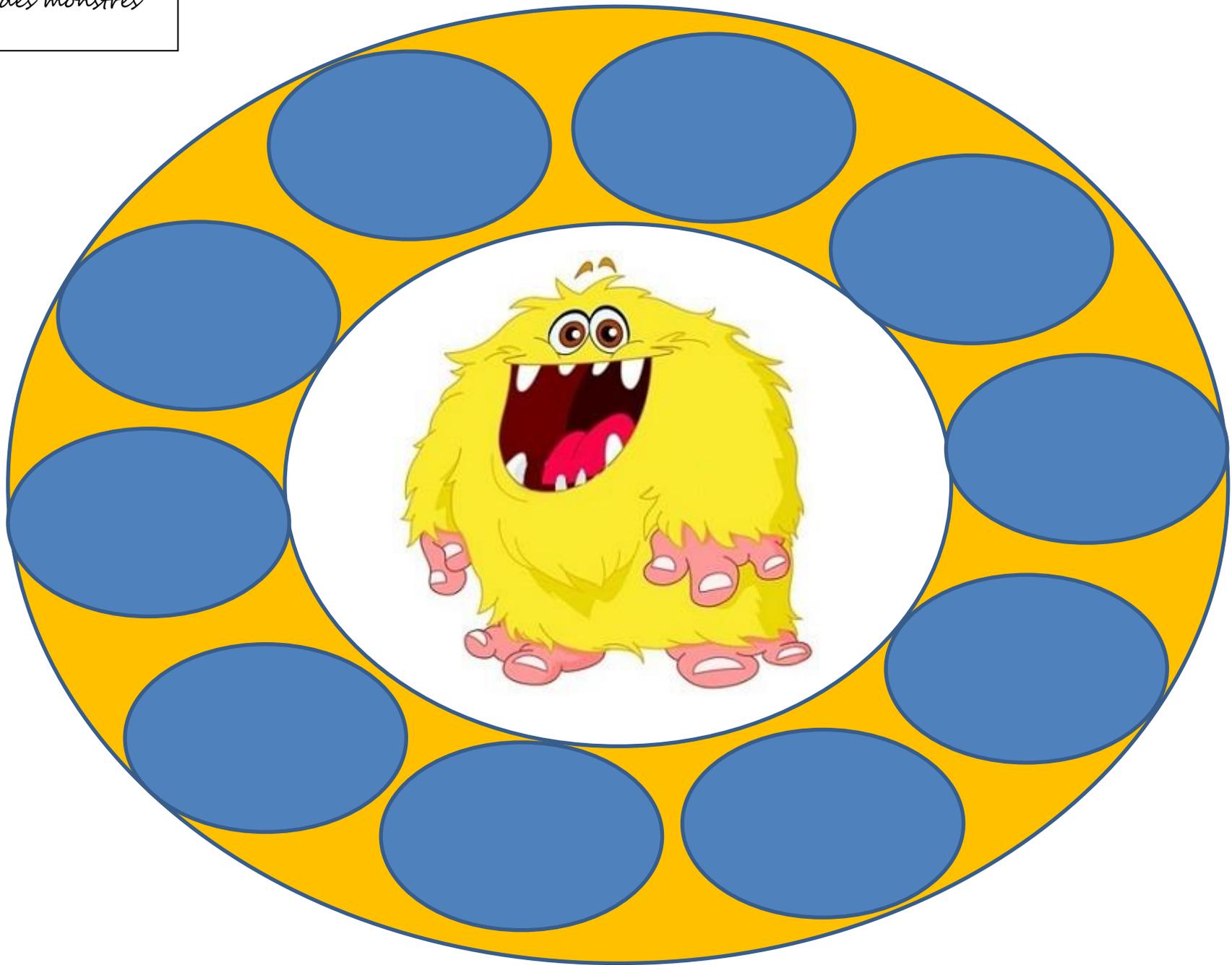
Le jardin des monstres



Le jardin des monstres



Le jardin des monstres



ma

mé

mu

mo

my

ra

al

ar

il

ur

af

fé

fu

fo

fy

fa

af

uf

if

fra

fri

fré

flu

flo

fly

fla

as

us

is

sa

chi

ché

chu

cho

chy

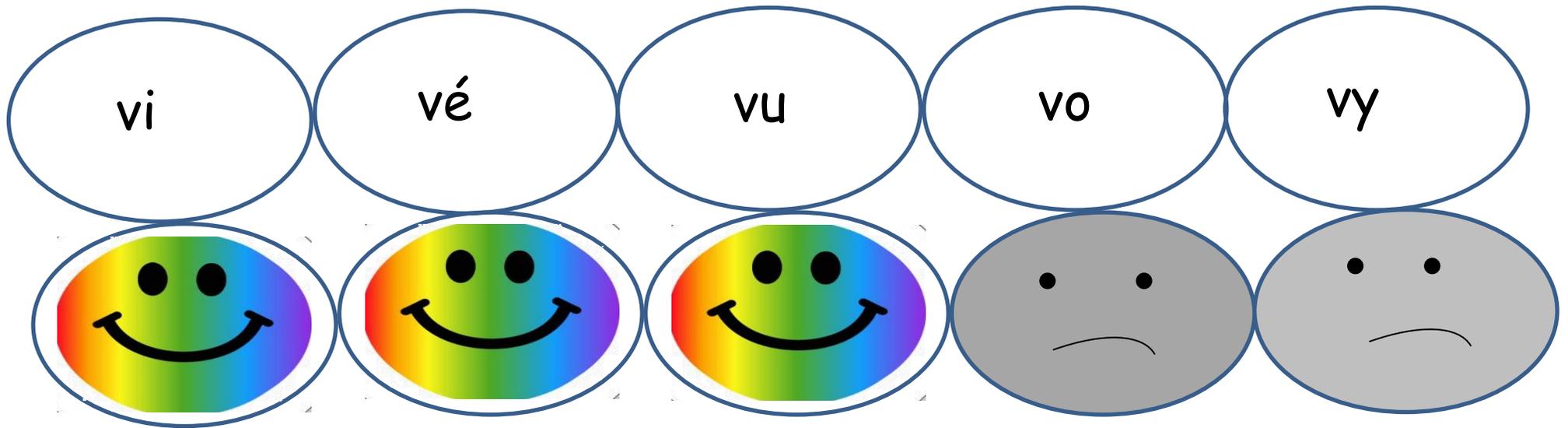
na

no

nu

ni

va



- Matériel (pour 4 joueurs) :
 - ★ jetons "cailloux" sur lesquels sont écrites des syllabes
 - ★ 2 jetons "cailloux noirs" et 3 jetons "cailloux multicolores"
 - ★ 5 jardins sur le tour desquels se trouvent 10 espaces
 - ★ 5 monstres
 - ★ 1 sac en tissu

But du jeu : être le premier à avoir construit le mur d'enceinte de son jardin.

Mise en place : Chaque joueur dispose d'un monstre dans son jardin. Les cailloux sont regroupés dans un sac.

A tour de rôle les joueurs tirent un jeton "caillou" et lisent la syllabe.

S'ils la lisent correctement, ils placent le caillou autour de leur jardin, sinon ils le replacent dans le sac.

S'ils tirent un "caillou noir" (j'y ai dessiné un smiley mécontent), il y a une pénalité à définir (par ex : rendre tous ses jetons, ou un nombre défini).

S'ils tirent un "caillou multicolore", ils le posent autour de leur jardin et ont le droit de rejouer immédiatement.

Le petit + du jeu : on peut le faire évoluer pendant quelques semaines en ajoutant les nouvelles syllabes déchiffrables au fur et à mesure