

	Atelier plastique/motricité fine	Atelier jeu de société (mardi/mercredi)	Atelier dirigé langage (jeudi/vendredi)	Atelier structurer sa pensée (jeudi/vendredi)
1	Réalisation des déguisements: peinture des assiettes chapeaux et du rouleau de papier toilette	Jouer au jeu des fleurs qui poussent	Ecriture de son prénom (fiche velleda) : Prendre les élèves individuellement pendant que les autres le font en PAM	BAC: tri les cartes selon le nombre d'insectes présents (de 1 à 4)
2		Réalisation des déguisements: peinture feuille décorative chapeau	Reforme les mots OURS/ ABEILLE et MIEL et RUCHE en plus selon les élèves	Promenade dans Veyre
3		Ecriture du prénom sur ardoise velleda		Les animaux du zoo séance 1
4	Réalisation des déguisements: les dessins à accrocher	Atelier SMVVA	Répétition spectacle	Les animaux du zoo
5		Jeu la ruche des abeilles	Découper dans magazine de pub des fleurs et les trier par couleur	Les animaux du zoo
6	Création de son livre des couleurs sur le thème du jardin (les couleurs primaire rouge comme le coquelicot et les fraises, jaune comme le tournesol et la butternut, bleu comme le liseron)	Jeu de piste ramène le plus de nectar à la ruche	Décorer la ruche et entourer les abeilles	Le vélo de Loulou

	Atelier plastique/motricité fine	Atelier jeu de société (mardi/mercredi)	Atelier dirigé langage (jeudi/vendredi)	Atelier structurer sa pensée (jeudi/vendredi)
7	Le livre des couleurs: le violet comme le lupin et l'aubergine, le orange comme le souci et le potiron	Jeu de piste sur les abeilles	Jeu de l'alphabet: replace les lettres sur le modèle	Le vélo de loulou
8	Le livre des couleurs: le marron comme le salsifis et les arbres, blanc comme le lys et le navet, vert comme les tiges des fleurs et le poivron	Loto de numération	Jeu j'ai qui a des petites bêtes du jardin	Sortie Puy de Marmant
9	Le soleil d'été à la manière de Frost	Memory de la nature	Lettres mobiles les mots de l'histoire	Valorisation SMVVA
10	Un papillon par pliage symétrique	Memory de la nature	Retrouve le mot modèle parmi les autres	Coloriage magique le papillon de 1 à 4
11	Sortie vallée de chaudefour	Jeu du papillon (être le premier à avoir recouvert son papillon de pion)	Décoration libre du papillon	Le jeu des courses

	Atelier 1	Atelier 2	Atelier 3	Atelier 4
1	MOTRICITE FINE/ NUMERATION: Coloriage magique du mois d'avril sur le thème des abeilles	- LANGAGE: Colle les étiquettes des jours de la semaine dans les 3 écritures pour reformer la frise de la semaine	NUMERATION: Colorie le nombre de fleur demandé, dessine le bon nombre de pétales, écris dans l'ordre le nombre sur chaque pot.	Ecris le mot abeille puis dessine une abeille
2		NUMERATION: Trie les étiquettes nombres par famille	- LANGAGE: Colle les lettres cursives sous le modèle	- Promenade dans veyre
3		Numération: BAC des nombres entre 10 et 20		Loto: loto des mots de l'album dans les 3 écritures
4	Fiche le potager du graphisme.	SMVVA	Colle l'insecte au bon endroit sur l'hôtel à insectes	Répétition spectacle
5		Numération: Fiche comparaison de collection	Phonologie: le labymot à colorier	Ecriture: cahier d'écriture
6	MOTRICTIE FINE/ LANGAGE: coloriage magique du mois de mai	NUMERATION Indique le prix de chaque panier de course	PHONOLOGIE: fiche du phonème a	TEMPS: colle les images de l'album dans l'ordre chronologique

Ateliers de
réinvestissement
matin

PERIODE 5

GS

	Atelier 1: Ecriture	Atelier 2: numération	Atelier 3: Langage	Atelier 4: phono
7				
8				- Sortie puy de marmant
9				Valorisation SMVVA
10				
11	Sortie vallée de Chaudfour			

Activités proposées
les mardis après
midi dans le cycle
langage

PERIODE 5

GS

	Le geste graphique	Discriminer des mots des lettres	Entrée dans l'écriture	phonologie
1	Décorer son tablier de jardinier avec des fleurs	Entoure les lettres cursives utiles à l'écriture du mot	Repose les lettres majuscules sur le modèle en écriture cursive	Trier les cartes dans lequel on entend a ou non (le son constitue à lui seule la finale entendu).
2				
3	Décorer son tablier de jardinier en se faisant une ceinture de boucles.	Jouer au train des lettres	Repose les lettres sur les écritures cursives	Trier les cartes selon l'endroit où on entend le son a syllabe initiale ou syllabe finale.
4	Tracer des gestes graphiques noirs continus d'un bout à l'autre de la feuille	Jeu du labymot	Ecris les mots modèles: ruche et ours, avec les lettres magnétiques cursives puis écris les dans ton cahier et illustre	Jouer au loto des syllabes avec le phonème a.
5				
6	Décorer l'intérieur des lignes noires à la craie grasse avec des graphismes discontinues puis peindre à l'encre	Jouer au tapis de mots	Dictée de mot rose de montessori avec les lettres magnétiques	Jouer au labyrinthe des phonèmes

Activités proposées
les mardis après
midi dans le cycle
langage

PERIODE 5

GS

	Le geste graphique	Entrée dans l'écriture	Discriminer des mots des lettres	phonologie
7	Sur une feuille noire réaliser des formes géométriques à l'aide de gabarit que l'on décorera de graphismes de son choix.	Jouer aux mots mêlés	Associe les lettres dans les 3 écritures	Jouer à la roue des phonèmes
8	Coller les formes noires sur le papier journal puis venir en faire le tour avec le graphisme de son choix à l'encre. Enfin dessiner des lignes fermées que l'on coloriera en noire	Jouer au memory des mots en 3 écritures	Travail autour des lettres de hauteur différente sur le nouveau lignage du cahier: i, t, d, l, h, k, b	Jouer au loto des phonèmes
9	Réaliser sur papier kraft avec de l'encre noire des fleurs en utilisant les gabarits de formes	Jouer au jeu des cartes mots	Travail autour de lettres de différentes hauteur sur le nouveau lignage du cahier: a, p, q, z, j, f, y	Jouer au jeu de la rivière avec le phonème du moment.
10	Décorer l'intérieur des fleurs et faire un lignage pour le fond.	Jouer au jeu des cartes mots	Dictée de mot rose montessori sur l'ardoise.	Jeu des enclos avec des phonèmes consonnes non étudiés
11				
12	Peinture libre sur le thème des vacances	Jeux libres	Ecriture libre sur son cahier	Trier les cartes amenant à distinguer des sons proches f/v, s/z

Activités proposées
les jeudis après midi
dans le cycle
mathématiques

PERIODE 5

GS

	Atelier dirigé	Atelier autonome	Atelier semi autonome	Atelier autonome de manipulation bleu au choix
1	Jeu des courses: aller faire ses courses pour dépenser la somme notée sur le porte monnaie	Trier dans les boîtes à compter les nombres de 0 à 100 par famille de dizaine	La bataille des dés	
2	Jeu des courses: introduire des pièces de 2 euros	Trier dans les boîtes à compter les nombres de 0 à 100 selon le nombre d'unité	Le memoru du 10	
3				
4	Jeu de comparaison de collections: la tour la plus haute(primath)	Réaliser le tableau de 0 à 39	Jouer au duo (jeu de cartes du principe de uno soit une carte identique soit avoir 2 cartes dont la somme est égale à la carte modèle)	
5	Activités de partage: les pointes et la balance (primath)	Associer le chiffre au bon matériel (de 1 à 19)	Jouer au duo	
6	Séance partage équitable pirates (vers les maths)	Associer le bon matériel (1 à 39)	Jeu du mistigri: découverte du matériel	

Activités proposées
les jeudis après midi
dans le cycle
mathématiques

PERIODE 5

GS

	Atelier dirigé	Atelier autonome	Atelier semi autonome	Atelier autonome de manipulation bleu au choix
7	Partager sur une feuille (primath)	Réaliser le tableau des nombres jusqu'à 49	Jeu du mistigri règles traditionnelles	
8	Jeu des courses: imaginer une liste de courses, aller chercher l'argent à la banque puis aller faire ses courses et payer	Réaliser le tableau de 69	Jeu du j'ai qui a de 1 à 30	
9	Comparer de grandes quantités non déplaçables (amener à grouper par 10)	Réaliser le tableau de 100	Jeu du j'ai qui a.	
10	Ordonner des collections en se basant sur le jeu des tours la plus haute	Le chiffre mystère	Je j'enlève, j'ajoute: la piste aux cubes.	
11	Le loto des quantités	Le chiffre mystère	La piste aux cubes	
12	Jeu des courses avec des billets de 10 et des pièces de 1 euro	Jeux de société numéraire libre	Jeux de société numéraire libre	

Activités proposées
les vendredis après
midi dans le
espace/temps/jeux
de société

PERIODE 5

	Travailler l'espace	Travail sur quadrillage	Jeux de société	Projet jardin
1	Jeu 7 familles des positions	Jeu de l'île en fête	Le jeu serpent/échelle version jardin	Entretien du jardin: désherbage, plantation, arrosage, mise en place de semis...
2	Jeu topologie nathan à l'oral par binome	Jeu du robot	Le jeu serpent/échelle version jardin	
3	Jeu de l'arbre droite/ gauche en y jouant avec un dé	Jeu du robot	Jeu du compost	
4	Loto droite/gauche avec un dé	Le jeu des maisons	Jeu 7 familles des positions	
5	Jeu topologie nathan à l'oral	Le jeu des maisons	Jeu de cartes digit	
6	Jeu farandole de la jungle avec cartes positions	Le jeu des pyramides aztèques	Jeu de cartes digit	

Activités proposées
les vendredis après
midi dans le
espace/temps/jeux
de société

PERIODE 5

GS

	Travailler l'espace	Travail sur quadrillage	Jeux de société	Jeux de construction
7	Les tours alignées	Jeu des pyramides aztèques	Jeu du cactus	Entretien du jardin: désherbage, plantation, arrosage, mise en place de semis...
8	Les trous alignées	Jeu au pays des contes de fée	Jeu tantrix	
9				
10	Le jeu des 9 tours	Jeu au pays des contes de fée	Jeu tantrix	
11	Les 9 tours	Sudoku	Jeu labyrinthe	
12	Les 16 tours	Sudoku	Jeu labyrinthe	

Les défis des
espaces de la classe

PERIODE 5

GS-
PS

	Défis jeux de construction	Défis explorer le monde	Défis graphisme/ arts plastiques	Défis écriture	Défis langage	Défis structurer sa pensée
1	Réaliser une tour plus haute que la chaise de la maîtresse	Défis Katamino niveau 1	Je dessine avec des ponts: le palais	Les mots de la semaine:	Défis le conte mystère (chaque jour on dévoile un morceau de l'image): les trois petits cochons	Défis les tours de 5 briques
2	Construire un pont avec les morphuns	Les jouets de Tom	Je dessine avec des boucles: tournicolte	Les mots de la semaine:	Défis le conte mystère (chaque jour on dévoile un morceau de l'image): blanche neige	Tangramm
3	Construire une tour avec des bouchons et dessous de verre	Les fils électriques	Je dessine des fleurs	Les mots de la semaine:	Défis le conte mystère (chaque jour on dévoile un morceau de l'image): boucle d'or	La course aux escargots
4	Construire un enclos en kapla	Défis devinettes des animaux	Je dessine avec des formes: la coccinelle	Les mots de la semaine:	Défis le conte mystère (chaque jour on dévoile un morceau de l'image): le petit chaperon rouge	Ecrire les chiffres avec les morphuns
5	Construire un château avec des verres	Défis de la coccinelle	Je dessine : le jardinier	Les mots de la semaine:	Défis le conte mystère (chaque jour on dévoile un morceau de l'image): raiponce	Sudoku des couleurs