

# Programmations et progression Petite et Moyenne Section

## Agir et s'exprimer avec son corps

### Compétences

- ✓ Adapter ses déplacements à des environnements ou contraintes variées,
- ✓ Coopérer et s'opposer individuellement ou collectivement,
- ✓ Accepter les contraintes collectives,
- ✓ S'exprimer sur un rythme musical ou non, avec ou sans engin,
- ✓ Exprimer des sentiments et des émotions par le geste et le déplacement,
- ✓ Se repérer et se déplacer dans l'espace,
- ✓ Décrire ou représenter un parcours simple.

### Période 1

- Adapter son action (parcours),
- Rondes et jeux dansés.

### Période 2

- Jeux de poursuite ;
- Jeux d'opposition.

### Période 3

- Ronde et jeux dansés ;
- Prise de risque, équilibre.

### Période 4

- Jeux de ballons ;
- Lancer.

### Période 5

- Engins roulants : se déplacer, s'arrêter, suivre un parcours,
- Rondes et jeux dansés.