

# Les animations TICE

## JANVIER-FEVRIER 2017



Date et lieu	Objectifs et contenus	Public visé en bleu
<b>04/01/2017</b>  <b>Salle Multimédia 2</b> <i>Lycée JBLT</i> <i>Site Notre Dame des Marais</i> <i>9 rue E. Pacory</i> <b>FOUGERES</b>	<b>SCRATCH et mathématiques</b> Créer et utiliser des variables, des curseurs, des listes, des blocs, des déclenchements événementiels ; Utiliser un repère et tracer des courbes ; Créer des expériences aléatoires et calculer des fréquences ; Gérer SCRATCH en ligne (online) : partage, collaboration, remix, studio ...	Cycle 1 Cycle 2 <b>Cycle 3</b> Cycle 4 Lycée
<b>04/01/2017</b>  <b>Salle Decroly</b> <i>Centre St Melaine</i> <i>6 Bd E. Mounier</i> <b>RENNES</b>	<b>Des outils Web pour dynamiser vos cours</b> <i>1<sup>er</sup> outil</i> : Créer et partager des jeux sérieux dans toutes disciplines. <i>2<sup>ème</sup> outil</i> : Insérer des quiz, des commentaires, des liens, des questions ... dans des vidéos, partager vos créations avec vos classes et récupérer simplement leurs résultats. <i>3<sup>ème</sup> outil</i> : Produire des images, des présentations, des leçons ... interactives. <i>4<sup>ème</sup> outil</i> : Avec un unique smartphone pour vous et une feuille-code pour chaque élève, réaliser des quiz, en classe et obtenir instantanément les résultats.	Cycle 1 <b>Cycle 2</b> Cycle 3 Cycle 4 Lycée
<b>11/01/2017</b>  <b>Salle de technologie</b> <i>Collège St Joseph</i> <i>19 rue des Dames</i> <b>35580 GUIGNEN</b>	<b>SCRATCH et technologie</b> Créer et utiliser des instructions en boucle, tests, capteurs, variables, déclenchements événementiels. Gérer SCRATCH en ligne : partage, collaboration, remix, studio ... Basculement sur la carte programmable Arduino.	Cycle 1 <b>Cycle 2</b> Cycle 3 Cycle 4 Lycée
<b>11/01/2017</b>  <b>Salle Multimédia 2</b> <i>Lycée JBLT</i> <i>Site Notre Dame des Marais</i> <i>9 rue E. Pacory</i> <b>FOUGERES</b>	<b>Des outils Web pour dynamiser vos cours</b> <i>1<sup>er</sup> outil</i> : Créer et partager des jeux sérieux dans toutes disciplines. <i>2<sup>ème</sup> outil</i> : Insérer des quiz, des commentaires, des liens, des questions ... dans des vidéos, partager vos créations avec vos classes et récupérer simplement leurs résultats. <i>3<sup>ème</sup> outil</i> : Produire des images, des présentations, des leçons ... interactives. <i>4<sup>ème</sup> outil</i> : Avec un unique smartphone pour vous et une feuille-code pour chaque élève, réaliser des quiz, en classe et obtenir instantanément les résultats.	Cycle 1 <b>Cycle 2</b> Cycle 3 Cycle 4 Lycée
<b>18/01/2017</b>  <b>Salle Multimédia 2</b> <i>Lycée JBLT</i> <i>Site Notre Dame des Marais</i> <i>9 rue E. Pacory</i> <b>FOUGERES</b>	<b>SCRATCH et technologie</b> Créer et utiliser des instructions en boucle, tests, capteurs, variables, déclenchements événementiels. Gérer SCRATCH en ligne : partage, collaboration, remix, studio ... Basculement sur la carte programmable Arduino.	Cycle 1 <b>Cycle 2</b> Cycle 3 Cycle 4 Lycée
<b>25/01/2017</b>  <b>Salle Decroly</b> <i>Centre St Melaine</i> <i>6 Bd E. Mounier</i> <b>RENNES</b>	<b>SCRATCH et mathématiques</b> Créer et utiliser des variables, des curseurs, des listes, des blocs, des déclenchements événementiels ; Utiliser un repère et tracer des courbes ; Créer des expériences aléatoires et calculer des fréquences ; Gérer SCRATCH en ligne (online) : partage, collaboration, remix, studio ...	Cycle 1 Cycle 2 <b>Cycle 3</b> Cycle 4 Lycée
<b>01/02/2017</b>  <b>Salle Decroly</b> <i>Centre St Melaine</i> <i>6 Bd E. Mounier</i> <b>RENNES</b>	<b>Animation disciplinaire réservée aux professeurs animateurs diocésains (PAD)</b> Etre informé avec Twitter, Collaborer avec Padlet, Stocker et partager avec Office 365, Questionner avec un formulaire ou un outil de vote en ligne ... Gérer sa chaîne YouTube.	

Ces animations se dérouleront de 14h à 17h. Confirmation par e-mail la veille de l'animation.  
 Inscription sur le blog des animateurs TICE 35 : <http://ticedec35.eklablog.com/formulaire-d-inscription-p812070>

Suivez notre actualité sur

