

ATELIERS VIE PRATIQUE ET SENSORIELS : - développer sa motricité fine/ développer sa coordination/développer sa concentration

- Découvrir ses sens et leur utilité.
- découvrir les objets usuels et comprendre leur usage et leur fonctionnement :à quoi ils servent, comment on les utilise.

1 .	Placer des élastiques le long d'un tube	Placer des élastiques dans les rainures d'une bouteille	Placer des élastiques le long d'un tube carton avec des emplacements	Placer des élastiques de couleur sur un tube coloré	Placer des élastiques autour de plusieurs crayons
2 .	Visser des bouteilles identiques	Visser des bouteilles différentes	Jeu tourne et visse	Visser dans une plaque des boulons de diverses tailles	Visser pour assembler des éléments
3 .	Habillage poupée chat	Crocodile	Cadre habillage	Cadre habillage	Changer la poupée de vêtement
4 .	Enfiler des perles sur une tige librement	Faire un collier selon le modèle	Perle hama sur tige longue	Perle hama sur tige bouchon couleur	Tortue en perle HAMA
5 .	Tri les graines de haricot/ tournesol à la main	Tri haricot/mais à la pince à épiler	Trier les graines et les glisser dans une boîte	Mettre de l'eau dans les tubes à essai avec une seringue	Poser une goutte sur la main ventouse avec une seringue
6	Découper de la PAM au couteau	Découper de la PAM aux ciseaux	Découper et coller proprement des étiquettes	Découper sur des lignes droites	Découper des étiquettes en tableau
7	Coller des vêtements pour habiller le loup avec de la pâte à fixe.	Faire des franges avec les ciseaux dans une bande de papier	Déplacer des playmais dans les alvéoles avec la pince ciseaux éprouvette	Mettre des trombones sur un carton	Tracer à la règle
8	Visser des boulons plastiques idem	Visser des boulons plastiques différents	Visser des boulons selon le modèle	Visser de vrais boulons de tailles identiques	Visser de vrais boulons différents
9	Déplacer avec une pince des pâtes d'un bol à	Sortir des perles cachées dans du sable avec une	Tamiser du sable contenant des perles	Pêcher des objets aimantés	Pêcher des objets dans de l'eau

	l'autre	cuillère entonnoir			
10	Couture pour assembler les pièces du puzzle	Couture autour des formes géométriques	Couture autour des animaux	Faire un collier de tissu en enfilant par le bouton	Découverte du tissage
11	Associe les cartes tactiles les yeux fermés (jeu loto)	Trouve la carte de la texture indiquée par la roue	Associe les tissus identiques les yeux fermés	Associe les yeux fermés selon la rugosité	Tri du plus au moins rugueux
12	Déplacer d'un bol à l'autre graine avec cuillère	Déplacer d'un bol à l'autre sable à la louche	Déplacer d'un bol à l'autre sable avec divers outils	Déplacer d'un bol à l'autre de l'eau avec une louche	Déplacer d'un bol à l'autre de l'eau avec des seringues de diverses tailles
13	Bouteilles sonore 6	Bouteille sonore 8	Bouteille sonore avec cartes 3	Bouteille sonore avec cartes 6	Bouteilles sonore avec cartes 8
14	Verser d'un pichet dans des verres les haricots	Verser la semoule du pichet aux verres de diverses tailles	Verser du sable du pichet aux verres avec une limite donnée	Verser de l'eau du pichet dans des verres de tailles variées	Verser de l'eau du pichet dans des verres avec une limite
15	Verser de pichet à pichet des haricots	Verser d'un pichet à bec verseur dans une tasse le sable	Verser le sable du pichet à bec verseur dans des tasses avec limite	Verser de l'eau du pichet à bec verseur dans une tasse	Verser de l'eau du pichet à bec verseur dans une tasse avec limite
16	Transvaser de bol à bol de grosses perles avec ou sans outil	Transvaser de bol à bol des billes avec ou sans outil	Transvaser bol à bol du riz avec ou sans outils	Transvaser bol à bol de l'eau avec une éponge	Transvaser bol à bol de l'eau avec outil de son choix
17	Déplacer les mousses dans les alvéoles avec une pince	Transvaser du bol dans le verre la semoule grâce à diverses cuillères	Transvaser du bol dans le verre du sable avec diverses cuillères	Transvaser du bol dans le verre de l'eau	Transvaser du bol dans le verre avec limite de l'eau
18	Déplacer des marrons dans les alvéoles avec la	Trier avec la pince à spaghetti les marrons et les	Placer les marrons et les cotillons dans la bonne	Pincer des coquilles d'escargot avec pince	Placer les marrons avec pince escargot dans alvéole

	pince spaghetti	cotillons blancs	alvéole avec modèle	escargot et les déplacer	
19		Transvaser du sable par un entonnoir pichet/pichet	Transvaser pichet/bol le sable avec un entonnoir	Transvaser de l'eau de pichet à pichet avec un entonnoir	Transvaser de l'eau de bouteille à bouteille avec un entonnoir
20	Accrocher les chaussettes idem avec une pince	Accrocher la lessive sur le fil	Pose les allumettes sur le modèle	Pose les graines de haricots sur les lignes	Pose les pions sur les lettres de l'alphabet
21	Sacs tactiles: associe les sacs 6 avec objets visibles	Associe sac tactile 10 avec objets visibles	Associe sac tactile 10	Associe sac à la carte 6	Associe cartes et sac 10
22		Ballon sensoriel à associer 3	Associer le ballon à la carte correspondante 6	Loto des odeurs 4	Loto des odeurs 8
23	Empilement cubes identiques	Empilement cubes bois de différentes tailles	Empilement grosses perles bois	Château avec verres plastiques	Jeu acrobate

ATELIERS DE DECOUVERTE DU MONDE : autour des couleurs :

- Comparer et classer des objets selon leur couleur, développer la vue, reconnaître, nommer les couleurs et leurs nuances

- créer des ensembles logiques en respectant le critère de couleur

1	Tri les cotillons par couleur	Pose les cotillons dans arc en ciel	Tri les playmaïs par couleur	Pose les playmaïs dans le coeur	Pose les playmaïs sur la bonne couleur
2	Accroche pince sur bol	Accroche pince sur bol de couleur 4	Accroche pince sur bol de couleur 6	Algo pinces couleurs	Continue l'algo pince couleur
3	Tri les perles par couleur	Tri les plumes par couleur	Tri les bâtons par couleur ou labyrinthe aimanté des couleurs	Tri les pâtes par couleur	Tri les tickets dans les tirelires de couleur

4	Trouve la couleur de chaque ensemble	Tri les cartes couleur 4 dans les assiettes	Tri les voitures dans le tableau(colonne)	Tri les cartes du loto des couleurs dans les cartes	Tri jeu de 7 familles des couleurs dans le tableau (lignes)
ATELIERS DECOUVERTE DU MONDE : discriminer les formes savoir les reconnaître, les nommer					
5	Boite à formes	Tri les formes géométriques	Scratch les formes sur leur silhouette	Place les formes sur le modèle pour refaire le dessin	Associe les images à la bonne forme
ATELIERS DECOUVERTE DU MONDE : développer sa pensée logique, en créant des collections, en poursuivant des suites logiques, situer des objets les uns par rapport les autres					
6	Tri les filles/les gars	Tri halloween/noël	Tri vêtements chaud/froid	Tri animaux du froid/afrique	Tri cartes saison
7	Trier les perles par tailles	Associer les couvercles et les boîtes	Associer les formes de différentes tailles à leur silhouette	Associer les bonhommes à leur silhouette selon la taille	Tour gigogne
8	Pose le bouchon sur le modèle	Pose le bouchon sous la suite modèle	Trouve le bouchon manquant	Poursuis l'algorithme des bouchons	Créer une suite de bouchons
9	Collier perle animaux libre	Farandole de la jungle	Suite de formes	Farandole de la ferme 1	Farandole de la ferme 2
10	Intrus école	Intrus: pommes	Intrus moufles	Cherche et trouve niveau 1	Entoure intrus velleda
11		Jeu des formes verticales libre	Jour et nuit	Jour et nuit avec modèle	Camelot junior libre
ATELIER DE DECOUVERTE DU MONDE : développer ses compétences en numération : reconnaître, créer, compléter des collections					
12	Tri carte peu beaucoup	Tri carte feuille 1/2	Tri carte 1/2/3	Tri carte constellation 1/2/3	Tri carte doigt et chiffre 1/2/3

13		La tête à toto	Les gâteaux de Petit Ours	La salade de fruit	Les animaux du zoo
ATELIER DE DECOUVERTE DU MONDE : sciences					
14	Mr patate libre	Construire un bonhomme de neige	Mr Patate avec modèle	Puzzle du bonhomme	Velleda complète le dessin du bonhomme
15	Manipulation libre aimant	Tri les aimants attire ou non	Tri être vivant ou non	La balance de roberval	Flotte et coule
ATELIERS DE LANGAGE : développer sa discrimination visuelle fine, discriminer les lettres, maîtrisé son geste graphique, comprendre les sens de lecture.					
1	BAC discrimination visuelle laurene chat	smiley	ombre	fleur	ligne
2	Pose image sur le modèle (loto winnie)	Loto ombre des insectes	Loto ombre des feuilles	Loto ombre des animaux	Puzzle encastrement alphabet
3	Associe les cartables idem	Associe les chaussettes identiques	Associe les chaussettes	Associe les bonnets	Associe les bonnets
4	Loupe: taille	Loupe: taille	Loupe: arc en ciel	Loupe: fleur	Loupe: papillon
5	Discri : les fruits	Discri : les glaces	Les crayons	Jeu entoure la différence entre les images	Jeu des 3 différences
6	Coloriage	Coloriage	Coloriage	Coloriage	Coloriage
7	Piste graphique lino	Graphisme velleda grosses pistes	Graphisme velleda	Graphisme velleda	Graphisme velleda

8	Repasse sur les pointilles	Repasse sur les pointilles	Repasse sur les pointilles	Repasse sur les pointilles	Repasse sur les pointilles
9	Dessin avec divers outils	Dessin avec gabarit	Dessin avec pochoir	Dessin dirigé ardoise	Dessin dirigé feuille
10	Associe les photos des camarades	Loto initiale	Nomenclature prénom	Loto des prénoms	Loto prénoms sans photo
11	Tampon libres animaux	Laisser des traces dans le sable	Déplacer des objets et laisser leur empreinte dans du sable	Dessiner dans le sable	Reproduire un geste graphique dans le sable
12	Imagiers	Albums à toucher	Albums	Contes traditionnels	documentaires

