

LOTO DES ALPHAS

Étiquette pour la pochette de jeu



INSTRUCTIONS

Objectifs :

- ★ Connaître les différentes graphies d'une même lettre

Règle du jeu :

Le joueur choisit une planche de jeux. Sur chaque case, il doit disposer les étiquettes « lettres » selon la graphie choisie et marquée en titre de la planche (alphas, majuscules, minuscules, script)

Pour l'impression du jeu et la préparation du jeu :

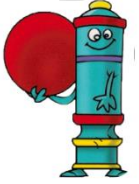
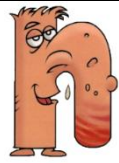
Imprimer les planches et les étiquettes normalement. Constituer des pochettes où coexistent déjà la planche avec les étiquettes correspondantes.

A quel moment faire ce jeu ?

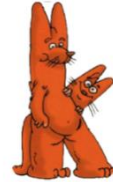
Dès la GS

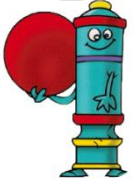
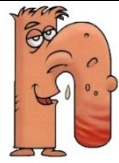
Loto des alphas : en majuscules





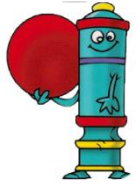
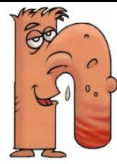
Loto des alphas : en attaché





Loto des alphas : en script





On utilise les lettres aimantées

Loto des alphas : en majuscules

A	B	C	D
E	F	G	H
I	J	K	L

M

N

O

P

Q

R

S

T

U

V

W

X

Y

Z

On utilise les cartes alphas ou les
alphas aimantés

Loto des alphas : en script

a	b	c	d
e	f	g	h
i	j	k	l

m

n

o

p

q

r

s

t

u

v

w

x

y

z

On utilise les cartes alphas ou les
alphas aimantés

A	B	C	D	<u>a</u>	<u>b</u>	<u>c</u>	<u>d</u>
E	F	G	H	<u>e</u>	<u>f</u>	<u>g</u>	<u>h</u>
I	J	K	L	<u>i</u>	<u>j</u>	<u>k</u>	<u>l</u>
M	N	O	P	<u>m</u>	<u>n</u>	<u>o</u>	<u>p</u>
Q	R	S	T	<u>q</u>	<u>r</u>	<u>s</u>	<u>t</u>

U	V	W	X	<u>u</u>	<u>v</u>	<u>w</u>	<u>x</u>
Y	Z			y	z		