

Jeu de mime des contes

Descriptif

But du jeu : différentes couvertures de livres sous formes de petites cartes, il faudra les mimer !

Objectifs pédagogiques

- Aborder les contes
- Travailler la mémoire
- Travailler l'expression orale, la confiance en soi, le jeu d'acteur, la gestuelle

Matériel/Ressources/Support

Les cartes à mimer dans les pages suivantes (la dernière page ce sont des BDs et autres personnages). Vous pouvez tout à fait en créer d'autre selon les contes que vous avez dans la BCD.

Déroulement de l'activité

Déroulement	Temps
On parle des contes en général, de ceux que les enfants connaissent. On peut présenter brièvement les caractéristiques du conte.	5m
Explication des consignes. Il faut être 4 joueurs minimum, à partir de 5 ans. Le premier tire une carte du jeu et mime le mot indiqué, celui qui réussit à deviner le mot tire une carte à son tour et ainsi de suite...	5m
On joue !	10-15min
Facultatif : lecture offerte d'un des livres	

Conseils/Remarques

- * Impossible à faire en groupes de 12 ! Formez des plus petits groupes (voir individuel) selon votre nombre de cartes
- * Pour les plus grands, on peut faire une variantes sur le principe du Time's up : des équipes de 2, 3 manches de 30 secondes (1 : faire deviner sans dire le nom du personnage, 2 faire deviner avec un seul mot et 3 mimer). Ils doivent en faire deviner à leur équipier le plus possible dans le temps imparti.
- * Si vous souhaitez réutiliser votre matériel, pensez à le plastifier ou coller sur du carton



Le petit chaperon
rouge



Les 3 petits cochons



Blanche Neige



Cendrillon



Le chat botté



La Belle au bois
dormant



La petite Sirène



Boucle d'or



La reine des neiges



Aladdin



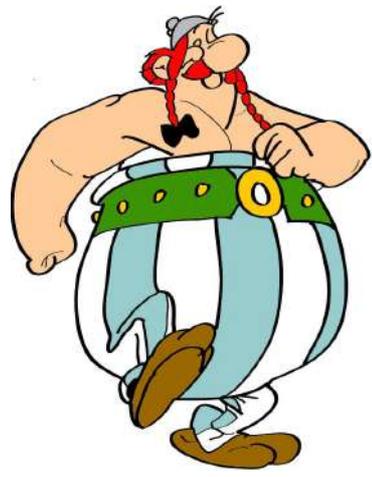
La Belle et la Bête



Jacques et le haricot magique



Tintin



Obélix



Astérix



Lucky Luke



Harry Potter



Sherlock Holmes