

La vie des seigneurs (2)

Doc 1. Comment les seigneurs obtenaient-ils des terres ?

Le roi, personnage le plus puissant du royaume, accordait des terres aux seigneurs qui prêtaient le serment de le soutenir contre ses ennemis. Le seigneur donnait des ordres à ses chevaliers et à ses paysans.

Pendant son séjour au château, le seigneur inspectait ses terres, vérifiait auprès de ses serviteurs que tout était en ordre, rendait la justice et organisait chasses, joutes et festins pour divertir ses hôtes. Un seigneur possédait en général plusieurs châteaux et ne passait que quelques mois par an dans chacun. Il partageait le reste de son temps entre la cour du roi et les batailles.

Texte issu du site <http://gracq.free.fr/>

Doc 3. Les seigneurs sont des guerriers.

Les seigneurs sont avant tout des guerriers. L'éducation des garçons doit en faire des chevaliers capables de défendre les terres qu'ils possèdent. Chaque famille est très étroitement liée à une famille plus puissante et lui doit fidélité dans les conflits. C'est la féodalité.



Texte et image issus du site http://tmoyenage.tableau-noir.net/moyen_age_chateau.html

Doc 4. Les loisirs

S'ils ne sont pas en guerre les seigneurs ont du temps libre. Ils aiment la chasse au vol ou à courre qui leur procure du gibier. Les jeux d'extérieur sont aussi des entraînements physiques: les tournois, les combats de lutte et les jeux de balle. Ils jouent aussi parfois à des jeux d'enfants comme le colin-maillard.

À l'intérieur, on joue aux jeux de société, et on écoute les musiciens, conteurs et ménestrels. Les récits épiques et les romans de la chevalerie, tels que « La chanson de Roland », les légendes du roi Arthur et des chevaliers de la Table ronde sont très appréciées...

Texte issu du site <http://www2.istp.org/>

Doc 2. Les ressources du seigneur.

Le seigneur est le maître de l'eau : il possède l'étang, ses poissons, et le moulin à eau. Il est le maître du feu : la forge et le four sont à lui. Il est le maître de la terre : les récoltes lui appartiennent. Il est le maître du vent : il est le seul à pouvoir construire un moulin à vent.

L'ensemble de ces pouvoirs s'appelle le ban. Les impôts, que payent les paysans au seigneur pour avoir le droit d'utiliser les installations, s'appellent les banalités.

Le seigneur achète des armes, des chevaux et les beaux vêtements. Il lui faut de l'argent pour le mariage de ses enfants et pour partir à la guerre ou en croisade.

Texte issu du site http://tmoyenage.tableau-noir.net/ressources_du_seigneur.htm

Doc 5. La vie des seigneurs en images.



La chasse, un besoin.

Un banquet médiéval

Des troubadours pour se divertir.



Source : http://fr.questmachine.org/wiki/La_journ%C3%A9e_d'un_seigneur_au_Moyen_%C3%82ge