

## Liste des nouveautés Jeux

---

### 2 02 CIT      Citrouille magique Klorofil

1 à plusieurs joueurs, à partir de 3 ans. Une simple pression sur la citrouille et c'est tout un univers qui s'ouvre pour s'inventer plein d'histoires. De nombreuses activités à découvrir : un ascenseur pour pouvoir monter ou descendre de la citrouille avec une fleur à tourner sur le toit pour l'actionner, une échelle pour faire monter les personnages, une passerelle pour se promener à l'étage, un toboggan pour glisser jusque dans le jardin, une balancelle et même un tourniquet pour s'amuser !

---

### 2 02 HOR      Horseland

1 joueur partir de 4 ans. S'inventer une histoire avec le cheval Tango Jimber et son cavalier Fred Will-Willi

---

### 2 02 MAL      Mallette pique-nique

1 à plusieurs joueurs à partir de 3 ans. Une mallette contenant tout le nécessaire pour organiser un pique-nique

---

### 2 02 PAQ      [Le] Livre gant Cendrillon

1 à plusieurs joueurs à partir de 1 an. Glissez votre main à l'intérieur du livre-gant et donnez vie aux personnages.

---

### 2 02 STA      Starter House Set

1 à plusieurs joueurs à partir de 5 ans. Maison Sylvanian pour faire vivre papa et maman Lapin avec leur petit bébé.

## Liste des nouveautés Jeux

---

### 2 02 WIN **Winx Club**

Bloom

1 joueur à partir de 4 ans. Découvre l'univers des fées avec la poupée Bloom.

---

### 2 03 MAN **Mandala magique**

1 joueur à partir de 5 ans. Mallette pour dessiner et colorier de fantastiques mandalas

---

### 3 01 PLU **Plus-Plus**

1 à plusieurs joueurs à partir de 3 ans. les enfants vont développer leur imagination et vont ainsi pouvoir créer à l'infini tout en s'amusant. Grâce à leur forme unique, les Plus Plus ont été conçus pour pouvoir s'imbriquer en toute facilité.

---

### 3 02 LAB **Labyrinthe ferme**

1 joueur à partir de 4 ans. Des animaux à déplacer sur un labyrinthe afin qu'ils retrouvent leur univers.

---

### 3 02 LOV **Lovely Puzzle**

centre équestre

1 ou plusieurs joueurs à partir de 5 ans. Puzzle Janod de 54 pièces sur le thème des chevaux et du centre équestre.  
Dimension du puzzle : 50 x 40 cm.

## Liste des nouveautés Jeux

---

### 3 02 ROU      **Roule Babar**

1 joueur, à partir de 18 mois. Une station de lavage, une pompe à essence, un box fermé, un atelier mécanique, un ascenseur, un tremplin... Les 3 niveaux du grand garage de Babar comportent tous les éléments nécessaires à l'entretien des mini-véhicules !

---

### 4 01 BOE      **Différences ?**

2 à 6 joueurs, à partir de 6 ans. Pour commencer, les joueurs retournent une carte au centre de la table. Puis chacun prend simultanément la première carte de sa pile et la regarde. Une fois qu'un joueur a trouvé ses deux différences, il dit « top » et les montre aux autres joueurs.

---

### 4 01 PHO      **Photo safari**

le jeu

2 à 4 joueurs à partir de 3 ans. Participez au safari photo en photographiant des animaux. Essayez de rassembler 4 images de votre famille d'animaux préférés. Si ce n'est pas votre animal il faudra montrer la photo aux joueurs et la retourner. Le prochain qui tombera sur un point d'interrogation pourra retourner une des photos déjà prise.

---

### 4 02 OBE      **Tokyo train**

4 à 8 joueurs, à partir de 8 ans. Le jeu se joue par équipes de 2 joueurs. Au milieu de chaque joueur, on pose des cartes de touristes dans la même position identique pour toutes les équipes. Dans chaque équipe, un joueur sera le japonais, chargé de donner des consignes à son compère, le joueur touriste, pour qu'il déplace les cartes de touristes et atteigne une configuration finale imposée.

---

### 4 02 TIC      **Tic-Tac**

1 à plusieurs joueurs à partir de 4 ans. Pour apprendre l'heure de manière traditionnelle ou à l'aide de scénettes amusantes. Mise en avant des 20 moments les plus importants de la journée pour l'enfant.

## Liste des nouveautés Jeux

---

### 4 03 JAR      **Faites de beaux rêves**

2 à 4 joueurs à partir de 7 ans. Faites de beaux rêves est un jeu de l'oie. Des dessins magnifiquement réalisés illustrent chaque case du plateau, ainsi que ce qui les entoure, et raconte une histoire. Celle d'une nuit où les rêves prennent entièrement leur place et où certains cauchemars peuvent se rencontrer au détour d'un jet de dés.

---

### 4 05 ECH      **Echasses pot vertes**

1 joueur à partir de 4 ans. Pour maîtriser l'équilibre et apprendre la coordination des mouvements en avançant à l'aide des cordons.

---

### 4 05 ECH      **Echasses pot rouges**

1 joueur à partir de 4 ans. Pour maîtriser l'équilibre et apprendre la coordination des mouvements en avançant à l'aide des cordons.

---

### 4 06 MIA      **Miaouf**

2 joueurs à partir de 5 ans. Choisis ton camp et aligne tes 4 pions (horizontalement, verticalement ou diagonale) pour remporter la partie.

---

### 4 07 COC      **[Le] Cochon qui rit encore plus**

2 à 4 joueurs, à partir de 6 ans. Il faut reconstituer son cochon le plus vite possible selon sa carte personnage en ayant la possibilité de prendre des membres à ses adversaires et en évitant de passer par la case charcuterie... et de devenir de la chair à saucisse.

## Liste des nouveautés Jeux

---

### 4 07 CRO **Cro-magnon**

Rrrévolution

3 à 12 joueurs à partir de 8 ans. Jeu d'ambiance, de mimes et de devinettes. Cro-magnon Rrrévolution vous fait évoluer au fil des âges parmi les tribus les plus farfelues de la préhistoire !

---

### 4 07 MIL **1000 bornes**

sur un plateau

De 2 à 8 joueurs, à partir de 5 ans. Avancez sur le plateau de jeu avec votre voiture grâce aux kilomètres que vous piochez. Le 1er à franchir 1000 bornes a gagné !

---

### 4 10 MAS **Manga party**

3 à 8 joueurs à partir de 6 ans. Avec le jeu Manga Party, vous allez devoir imaginer le texte accompagnant plusieurs illustrations de type manga. Les cartes de Manga Party représentent des scènes de la vie d'un lycée, mais les bulles renfermant les paroles des personnages sont toutes vides. Vous devez imaginer les paroles ou les pensées qui pourraient remplir ces bulles pour faire deviner aux autres joueurs à quelles scènes elles correspondent.