

Jeu de l'oie « AKIKO »

Matériel :

- un plateau de jeu
- 4 pions
- 1 dé à jouer numérique ordinaire







Nombre de joueurs : 2 à 6

But du jeu :

- Respecter une règle de jeu
- Être le premier à terminer la partie
- Déplacer un pion sur une suite de cases

Déroulement :

- Chaque joueur choisit un pion et le pose sur la case départ.
- Chaque joueur lance le dé et avance du nombre de cases indiqué par le dé.
- En fonction de la case d'arrivée (uniquement lorsque l'on lance le dé), l'enfant effectue une action (cf tableau des actions)

	Actions
	+3 
	+1 
	-2 

Différenciations possibles :

- Possibilité de réduire les constellations du dé en fonction de la difficulté souhaitée.
- Possibilité de donner une action pour chaque animal.