

FAKIR



- 1 jeu sous plexiglass (hauteur 86cm)
- 5 pions clairs, 5 pions foncés
- 1 serre-joint pour fixer le jeu sur une table
- 2 joueurs

But : Marquer le plus grand nombre de points

Jeu de hasard.

Le premier joueur lâche un de ses pions du haut du plateau.

Après être passé par le labyrinthe de clous, il tombera dans une des cases situées en bas du jeu.

Chaque case détermine un nombre de points.

Le second joueur lâche à son tour un de ses pions et ainsi de suite.

A la fin du jeu, on comptabilise.