

Gardiens des cités perdues

Les lieux

- Shangri-la ou Eternalia : capitale des elfes
- Lumenaria : carrefour où se rencontrent les peuples
- Everglen : Maison des Vacker
- Foxfire : école des nobles
- Atlantide ; lieu le plus sûr
- Havenfield : maison de Grady et Edaline
- Les cités interdites : lieu où vivent les humains
- Mysterium : île
- Exilium : école des cas désespérés
- Sanctuaire : grotte des mammouths
- Clairière de la lune : plaine des lucioles pour observer les étoiles
- Rocher de la sirène : lieu pour observer les étoiles
- Paris, Pont Alexandre III