

RAID SOLIDAIRE

**ATELIER DEFI : LA CORDE EN FOLIE**

**But du jeu** : L'équipe doit faire le parcours sans erreur le plus rapidement possible et revenir au point de départ.

**Règle du jeu** :

L'équipe est accroupie et se tient à une corde qu'ils ne devront jamais lâcher. Le parcours se fait accroupi.

L'équipe se déplace **jusqu'au premier obstacle** : ils doivent passer **sous** une corde sans la toucher et sans lâcher leur corde.

Puis ils se déplacent toujours accroupis **jusqu'au 2<sup>ème</sup> obstacle** : ils doivent passer **par-dessus** une autre corde puis par-dessus une rangée de petits plots sans jamais les toucher ou les faire tomber ni lâcher leur propre corde.

**Enfin ils doivent avancer pour revenir au plot de départ.** Ils ne pourront se lever qu'une fois que tous les membres de l'équipe auront passé ce plot.

**Les points** :

3 points : si le parcours est fait sans erreur.

2 points : si quelqu'un touche un des obstacles

1 point : si quelqu'un touche 2 obstacles.

0 point : si tous les obstacles sont touchés ou si la corde est lâchée.

