

## PROGRESSION DE MATHEMATIQUES- CE1- 2012-2013- PERIODE 2

	LUNDI	MARDI	JEUDI	VENREDI
12/11 au 16/11	P.30 :- résoudre un pb par le calcul mental (addition itérée) -faire des échanges avec la monnaie -jeu du portrait : comparer des nombres <100 <i>matériel : monnaie, photos Moustik et tableau des nombres</i> <i>Livre du maître p65</i> <b>M - La monnaie</b>	P.31-calcul sur les dizaines -associer écritures littérales et chiffrées des nombres -jeu du portrait : comparer des nombres <100 <i>matériel : tableau des nombres</i> <i>Livre du maître p69</i>		P32- ajout ou retrait de dizaines -comparer des nombres<100 -calculer la somme de 2 nbres <100 : calcul réfléchi ou posé <i>matériel : perles</i> <i>Livre du maître p71</i>
19 au 23/11	P.33-résoudre 2 pbs dictés -résoudre 1 pb écrit -calculer la somme de 2 nbres <100: calcul réfléchi ou posé <i>matériel : perles</i> <i>Livre du maître p74</i> <b>M - technique de l'addition posée</b>	P.34- ajout ou retrait de dizaines -calculer la somme de 2 nbres <100: calcul réfléchi ou posé -reproduire un dessin <i>matériel : fiches 20 à 22</i> <i>Livre du maître p76</i>		P.35 - ajout ou retrait de dizaines -calculer la somme de 2 nbres <100: calcul réfléchi ou posé -reconnaître les polygones <i>matériel : planche7 (figures planes)</i> <i>Livre du maître p78</i> <b>M - Les polygones</b>
26 au 30/11	<b>P.36-37 BILAN unité 4</b> <i>Livre du maître p81</i>	P.38-pbs dictés : déplacement sur une ligne graduée -le nombre 100  <i>matériel : perles et fiche 23</i> <i>Livre du maître p85</i>	Problèmes p 142 : le marchand de ballons  <i>Livre du maître p83</i>	P.39- répertoire additif -calculer 4 sommes en ligne ou posées - comprendre la valeur positionnelle des chiffres dans l'écriture d'un nbre (collier) <i>matériel : perles</i> <i>Livre du maître p87</i>
	<b>Activités complémentaires / Remédiation</b> -punta des dizaines - <i>matériel AC7 et cartes - 1 jeu pour 4</i> -dessins et frises sur quadrillages - <i>matériel :AC8 et 9- Livre du maître p60</i> -connaître les nombres, échanges sur la monnaie : jeu du caissier- <i>ermel p309</i>		<b>CDRom :</b> jeux 12 et 14 -calcul sur les dizaines entières -répertoire additif jeu 7 : comparaison de nombres	-coloriage magique n°10: additions en ligne ou posées -additions posées -reproduction sur quadrillage -la monnaie
3 au 6/12	P.40- répertoire additif -calculer 4 sommes en ligne ou posées - comprendre la valeur positionnelle des chiffres dans l'écriture d'un nbre <i>matériel : perles + monnaie</i> <i>Livre du maître p90</i> <b>M - décomposition d'un nbre &gt;100</b>	P.41 : répertoire additif - calcul sur les nbres <20 -associer désignation orales, chiffrées et littérales des nbres <i>matériel : étiquettes mot100 ; 3 ; 9</i> <i>Livre du maître p92</i>		P.42 :-pbs dictés : déplacement sur une ligne graduée -calculer la somme de 2 nbres : addition posée <i>matériel : perles</i> <i>Livre du maître p94</i>
10 au 14/12	P.43 :- répertoire additif -reproduire un dessin à la règle -différents points de vue sur une disposition d'objets <i>matériel : Fiches n°24 à 30</i> <i>Livre du maître p99</i>	<b>p44-45 BILAN unité 5</b> <i>Livre du maître p102</i> <u>Activité complémentaires:</u> -connaître les grands nombres, effectuer des groupements : les fourmillions- <i>ermel p316</i>		P.46:- dénombrement (quantités itérées) -pbs écrits (compléments) -comparer des nbres <100 <i>matériel Fiche n31 et 32</i> <i>Livre du maître p106</i>

	<b>Activités complémentaires / Remédiation- Livre du maître p82</b> -un nombre à l'écran (cibles) : <i>matériel AC 12</i> -le nombre mystère : <i>matériel AC 13 à 15 + sous main (tableau des nombres)</i> -création de polygones -recto-verso (compléments liés au répertoire additif) – <i>jeux de cartes</i> -connaître les grands nombres, effectuer des groupements : les fourmillions- <i>ermel p316</i>		<b>CDRom :</b> jeux 12 et 14 : -calcul sur les dizaines entières -répertoire additif jeu 7 : comparaison de nombres	- additions posées - les polygones : vocabulaire - échanges de monnaie - coloriage magique : additions avec nombres sup à 100
<b>17 au 21/12</b>	P.47 :- addition itérée -compléter des suites de nombres - ajouter unités, centaines, dizaines et suite de nbres<1000 <i>matériel : perles + compteur</i> <i>Livre du maître p112</i>	p48-49 - calcul mental :addition itérée d'un petit nbre -utiliser l'addition itérée d'un nbre - identifier des figures planes -reconnaître le carré <i>Livre du maître p114</i>		P.50- résoudre un pb de partage inéquitable dicté puis écrit - utiliser l'addition itérée pour résoudre un pb <i>matériel : cubes + photos moustik</i> <i>Livre du maître p117</i>
<b>A faire</b>	P.51- calculs additifs - utiliser l'addition itérée pour résoudre un pb - trouver différentes solutions dans un partage inéquitable(groupement par 5 ou 10) <i>matériel : photos de Moustik</i> <i>Livre du maître p120</i>	P.52-53-chercher le complément à la dizaine supérieure - comprendre la signification des chiffres ds l'écriture d'un nbre -calendrier : lire des dates et calculer des durées <i>matériel</i> <i>Livre du maître p122</i>		<b>p54-55 BILAN unité6</b> <i>Livre du maître p125</i>  <u>Activités complémentaires :</u> -recto verso des dizaines <i>1 jeu pour 4</i> <i>Livre du maître p103</i>
	<b>Activités complémentaires / Remédiation-Livre du maître p103</b> -recto verso -recto verso des dizaines  -connaître les grands nombres, effectuer des groupements : les fourmillions- <i>ermel p316</i>		<b>CDRom :</b> jeu 23 : reproduction de figures jeu 5 : suite des nombres jeu 15 : jeu des tours jeux 11 et 12 : répertoire additif	- additions posées - les polygones : carré/rectangle - décomposer un nombre -suites numériques de 1 en 1, 10 en 10, 100 en 100 - coloriage magique : additions itérées

Cap maths : révisions/entraînement – apprentissages / jeu ou manipulations -Préparation matérielle - fiches différenciées (autonomie)-Leçons dans le cahier outils - CDROM Cap maths - Problèmes de logique ACCESS