## **Programmation** – Mathématiques

En conformité avec les programmes de 2008

## Fichier utilisé:

\* Maths tout terrain, Bordas.



☆ : Calcul mental ☆: Révisions

	Nombres et numération	Calcul	Géométrie - Grandeurs et mesures	Problèmes - Organisation et gestion de données
Période 1 7 semaines	Les nombres jusqu'à 100.☆  Associer les différentes représentations des nombres : ☆  Ecriture chiffrée.  Ecriture littérale.  Décompositions additives, U+D.  Connaître la comptine numérique jusqu'à 100. ☆  A l'endroit de2 en 2, de 3 en 3, de 5 en 5, de 10 en 10.  A rebours de 2 en 2, de 3 en 3, de 5 en 5, de 10 en 10.  Ranger les nombres dans l'ordre croissant et décroissant.  Encadrer des nombres (précédent et suivant et par dizaines).☆  Comparer des nombres, les signes "<" et ">".  Situer un nombre sur la droite graduée en utilisant des repères.	Calcul jusqu'à 100. Calcul.  □ Connaitre les tables d'additions. ☆ ☆ □ Calculer des additions en ligne avec et sans retenue : ☆ ☆ □ u+du □ Calculer des additions à trous. ☆ □ Calculer des compléments à 10 et à la dizaine supérieure. ☆ ☆ □ Additionner et soustraire des dizaines. ☆ ☆  Décompositions additives. □ Connaître la signification des chiffres selon leur position dans le nombre (unités et dizaines). ☆ ☆	Repérage sur quadrillage.  □ Repérer la position des cases et des nœuds sur un quadrillage. ☆ □ Connaitre le vocabulaire associé au repérage sur quadrillage. ☆ Propriétés géométriques. □ Utiliser la règle pour tracer. ☆ □ Percevoir et reconnaitre un alignement. Vocabulaire géométrique. Segment, droite, point.	<ul> <li>□ Reconnaitre un énoncé de problème.</li> <li>□ Lire et comprendre un énoncé de problème.</li> <li>Construction de la méthodologie : - Identifier les informations utiles, la question.</li> </ul>
Période 2 7 semaines	Les nombres jusqu'à 199.  ☐ Associer les différentes représentations des nombres : ☆ ○ Ecriture chiffrée. ○ Ecriture littérale.	Calcul jusqu'à 100. Décompositions additives.  □ Décomposer un nombre en dizaines, unités et centaines. ☆ □ Différencier nombre de dizaines et	Se repérer dans l'espace  Situer un objet et utiliser le vocabulaire permettant de définir des positions (devant, derrière, à gauche de, à droite	<ul><li>☐ Résoudre des problèmes additifs et soustractifs.</li><li>☐ Lire, compléter et utiliser un tableau.</li></ul>

	<ul> <li>Décompositions additives,</li> </ul>	chiffre des dizaines.☆	de).☆	Construction de la méthodologie :
	U+D.	Calcul.	Propriétés géométriques.	- Dégager les étapes de la résolution
	☐ Connaître la comptine numérique	☐ Calculer des additions en ligne.☆☆	☐ Utiliser l'équerre ou le gabarit	de problèmes.
	jusqu'à 199. ☆	<ul><li>Calculer des suites d'opérations.</li></ul>	d'angle droit.	
	o A l'endroit de2 en 2, de 3	☐ Calculer des soustractions en ligne	<ul><li>Percevoir et reconnaitre un</li></ul>	
	en 3, de 5 en 5, de 10 en	avec et sans retenue : 🖈 🖈	angle droit.	
	10.	o du-du	Figures géométriques.	
	O A rebours de 2 en 2, de 3	o du-u	Décrire et reconnaitre un carré,	
	en 3, de 5 en 5, de 10 en	☐ Connaitre les doubles jusqu'à	un rectangle, un triangle	
	10.	10+10.☆☆	rectangle.	
	☐ Ranger les nombres dans l'ordre	☐ Connaitre les doubles utiles. ☆	Figures géométriques.	
	croissant et décroissant.	☐ Connaitre et utiliser une technique	Reproduire, tracer un carré, un	
	☐ Encadrer des nombres (précédent et	opératoire de l'addition posée avec	rectangle, un triangle	
	suivant et par dizaines).	et sans retenue. ☆	rectangle.	
	☐ Comparer des nombres, les signes	☐ Calculer des compléments à 100. ☆☆	<b>Vocabulaire géométrique.</b> Côté.	
	"<" et ">".	☐ Utiliser les fonctions de base de la	Cote.	
	☐ Situer un nombre sur la droite	calculatrice.		
	graduée en utilisant des repères.	carearatrice.		
	Les nombres jusqu'à 1000.	Calcul jusqu'à 1000.		
	☐ Associer les différentes	Décompositions additives.		
	représentations des nombres : 🖈	☐ Décomposer un nombre en dizaines,		
	<ul> <li>Ecriture chiffrée.</li> </ul>	unités et centaines.☆☆		
	<ul> <li>Ecriture littérale.</li> </ul>	☐ Différencier nombre de dizaines et		
	<ul> <li>Décompositions additives,</li> </ul>	chiffre des dizaines. ☆☆		
	U+D.	Calcul.	Longueurs.	
	☐ Connaître la comptine numérique	☐ Calculer des suites d'opérations. ☆	☐ Mesurer des segments, des	□ Liro et utiliser un graphique
	jusqu'à 1000. 🖈	☐ Connaitre les doubles. ☆☆	distances.	Lire et utiliser un graphique.
	o A l'endroit de2 en 2, de 3	☐ Connaitre et utiliser une technique	Percevoir et reconnaitre une	Résoudre des problèmes
Période 3	en 3, de 5 en 5, de 10 en	opératoires de l'addition avec et sans	égalité de longueurs.	multiplicatifs en passant par le mime et la schématisation.
7	10, de 100 en 100.	retenue. 🖈	Connaitre la relation entre	mime et la schematisation.
semaines	O A rebours de 2 en 2, de 3	☐ Connaitre et utiliser une utiliser une	mère, centimètre et kilomètre.	Construction de la méthodologie :
	en 3, de 5 en 5, de 10 en	technique opératoire de la	Propriétés géométriques.	- Choisir la bonne opération en
	10, de 100 en 100.	soustraction posée avec et sans	Percevoir et reconnaitre la	fonction du vocabulaire utilisé.
	☐ Ranger les nombres dans l'ordre	retenue.	symétrie axiale.	Tonetion du vocabalaire atilise.
	croissant et décroissant.	☐ Connaitre le sens de la multiplication	<b>7</b> ,	
	☐ Encadrer des nombres (précédent et	et du signe "x".		
	suivant, par dizaines, par des	☐ Comprendre le lien entre		
	centaines).*	multiplication et addition itérée. *		
	☐ Comparer des nombres, les signes	☐ Connaitre la propriété de		
	"<" et ">".	commutativité de la multiplication.		
	☐ Situer un nombre sur la droite	<ul><li>Calculer des multiplication avec un</li></ul>		

	graduée en utilisant des repères.	support visuel.  ☐ Calculer des compléments à 100.☆☆ ☐ Connaitre les tables de multiplication de 0 à 5.☆ ☐ Additionner et soustraire des centaines.☆		
Période 4 7 semaines	Les nombres jusqu'à 1000.  □ Associer les différentes représentations des nombres : ☆☆  ○ Ecriture chiffrée.  ○ Décompositions additives, U+D.  □ Connaître la comptine numérique jusqu'à 1000. ☆ ☆  ○ A l'endroit de2 en 2, de 3 en 3, de 5 en 5, de 10 en 10, de 100 en 100.  ○ A rebours de 2 en 2, de 3 en 3, de 5 en 5, de 10 en 10, de 100 en 100.  □ Ranger les nombres dans l'ordre croissant et décroissant. ☆  □ Encadrer des nombres (précédent et suivant et par dizaines). ☆☆  □ Comparer des nombres, les signes "<" et ">".☆  □ Situer un nombre sur la droite graduée en utilisant des repères. ☆	Calcul jusqu'à 1000.  Décompositions additives.  □ Décomposer un nombre en dizaines, unités et centaines.☆☆  □ Différencier nombre de dizaines et chiffre des dizaines. ☆☆  Calcul.  □ Calculer en ligne des additions avec et sans retenue :  ○ du type : cdu+u, cdu+d, cdu+cdu.  □ Connaitre et utiliser les techniques opératoires de l'addition et de la soustraction posées. ☆  □ Connaitre les tables de multiplication de 0 à 5. ☆☆  □ Comprendre le lien entre multiplication et addition itérée. ☆☆  □ Calculer des multiplication avec un support visuel. ☆  □ Calculer des multiplications du type :  ☆  ○ x10, x100.  ○ multiplication par une dizaine, une centaine  □ Calculer des compléments à 100 et à la centaine supérieure.☆  □ Connaitre les petites moitiés. ☆☆  □ Connaitre les petites moitiés. ☆☆	La monnaie.  □ Différencier la valeur et le nombre de pièces ou billets. ☆ □ Construire une somme en utilisant la monnaie à disposition. ☆ ☆ □ Connaitre la relation entre euro et centime d'euro. ☆ L'heure. □ Utiliser le calendrier pour comparer des durées. ☆ □ Connaitre la relation entre heure et minute. □ Lire les heures et les demiheure. ☆	<ul> <li>□ Résoudre des problèmes multiplicatifs</li> <li>□ Résoudre des problèmes de partage.</li> <li>□ Résoudre des problèmes de longueur.</li> <li>□ Résoudre des problèmes de rendu de monnaie.</li> <li>□ Résoudre des problèmes de durée.</li> </ul> Construction de la méthodologie : - Ecrire une phrase réponse.

Période 5 8 semaines	Les nombres jusqu'à 1000.  Associer les différentes représentations des nombres : ☆☆  Ecriture chiffrée.  Ecriture littérale.  Décompositions additives, U+D.  Connaître la comptine numérique jusqu'à 1000. ☆ ☆  A l'endroit de2 en 2, de 3 en 3, de 5 en 5, de 10 en 10, de 100 en 100.  A rebours de 2 en 2, de 3 en 3, de 5 en 5, de 10 en 10, de 100 en 100.  Ranger les nombres dans l'ordre croissant et décroissant.☆  Encadrer des nombres (précédent et suivant et par dizaines).☆☆  Comparer des nombres, les signes "<" et ">".☆  Situer un nombre sur la droite graduée en utilisant des repères.☆	Calcul jusqu'à 1000.  Décompositions additives.  □ Décomposer un nombre en dizaines, unités et centaines. ☆ ☆ □ Différencier nombre de dizaines et chiffre des dizaines. ☆ ☆  Calcul. □ Calculer des multiplications du type : ○ uxdu ○ x10, x100. ☆ ☆ ○ multiplication par une dizaine, une centaine ☆ ☆ □ Calculer des compléments à 100 et à la centaine supérieure. ☆ ☆ □ Calculer en ligne des opérations. ☆ □ Connaitre et utiliser les techniques opératoires de l'addition et de la soustraction posée. ☆ □ Connaitre les tables de multiplication de 0 à 5. ☆ ☆ □ Connaitre et utiliser une technique opératoire de la multiplication posée par un nombre à un chiffre. □ Diviser par 2 et par 5 des nombres inférieurs à 100. ☆	Solides.  ☐ Reconnaitre, décrire, nommer quelques solides droits : cube, pavé  Masses. ☐ Mesurer, comparer des masses. ☐ Connaitre la relation entre kilogramme et gramme.  Volumes. ☐ Mesurer, comparer des volumes. ☐ Connaitre l'unité de mesure : litre.  Vocabulaire géométrique.  Sommet, arrêt, face.	<ul> <li>□ Résoudre des problèmes additifs, soustractifs et multiplicatifs.</li> <li>□ Résoudre des problèmes de masse.</li> <li>□ Résoudre des problèmes à étapes.</li> </ul>
----------------------------	---	---	--	--