

## Jeu des pistes

Le plateau de jeu comporte 8 pistes comptant de 3 à 11 cases. Le jeu se joue avec deux dés de 6 faces avec des nombres écrits en chiffres. Chaque joueur possède un nombre de jetons (ou cubes) déterminés qu'il place au bout des pistes.

Un joueur lance les deux dés. Si le nombre de cases d'une piste est plus petit que le nombre cumulé des deux dés, le joueur peut sauver le jeton qu'il a au bout de la piste en le plaçant dans la zone centrale. Sinon, il passe son tour. Le gagnant est celui qui a sauvé le plus de pions.

On peut déterminer un nombre de tours au préalable.

=> Les règles peuvent s'adapter !

*Source : apprentissages numériques et résolution de problèmes, GS, Hatier Ermel.*

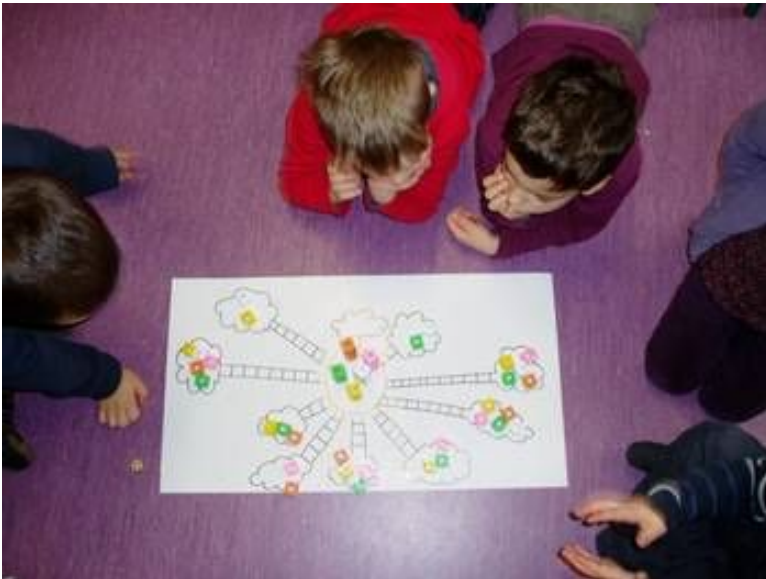
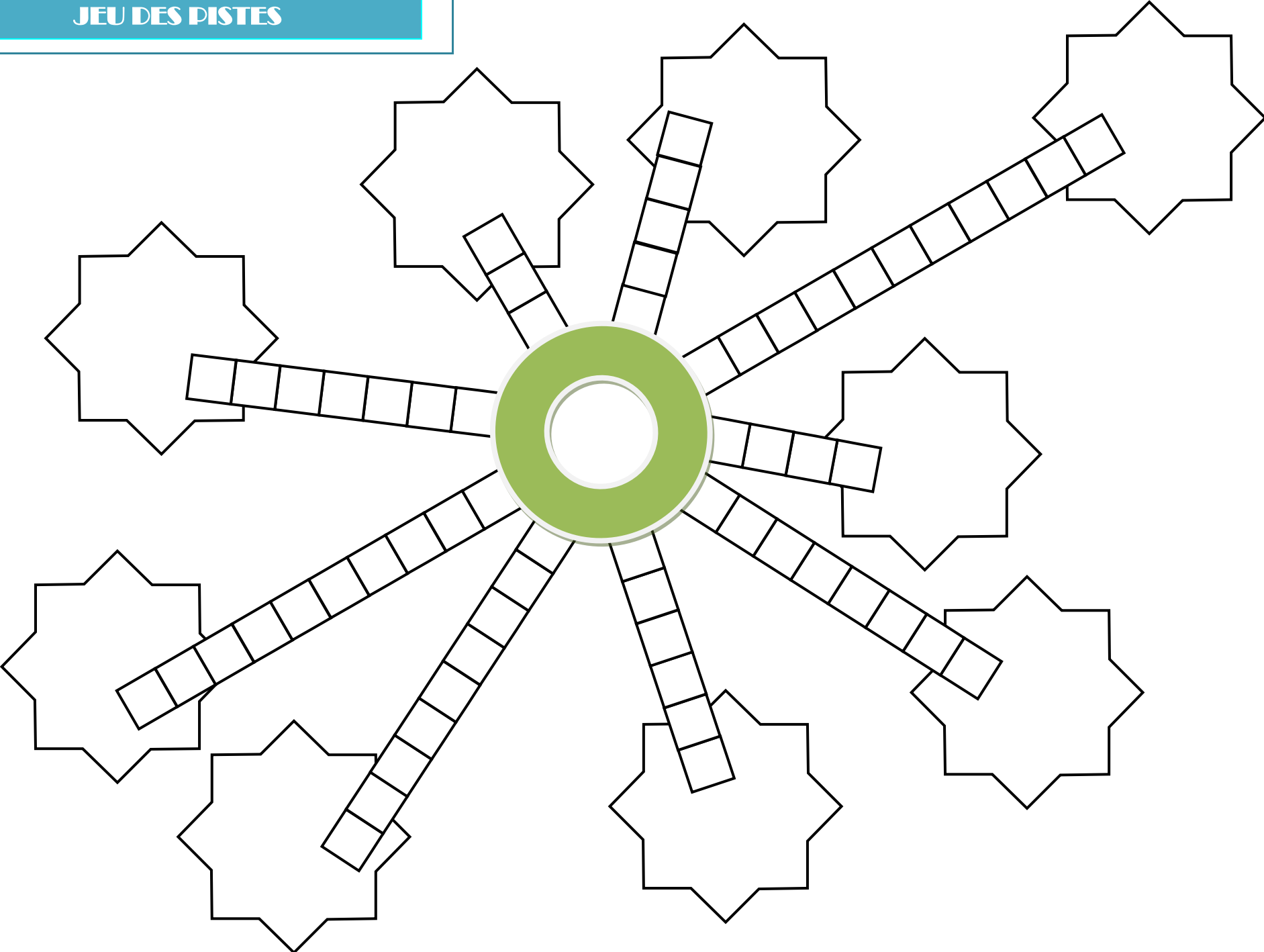


IMAGE : <http://ecolebrassenscleguer.nuxit.net/mat0809/>

**=> 2 plateaux de jeu identiques sont proposés (une version noir et blanc et une version plus colorisée).**

JEU DES DISTES



JEU DES PISTES

