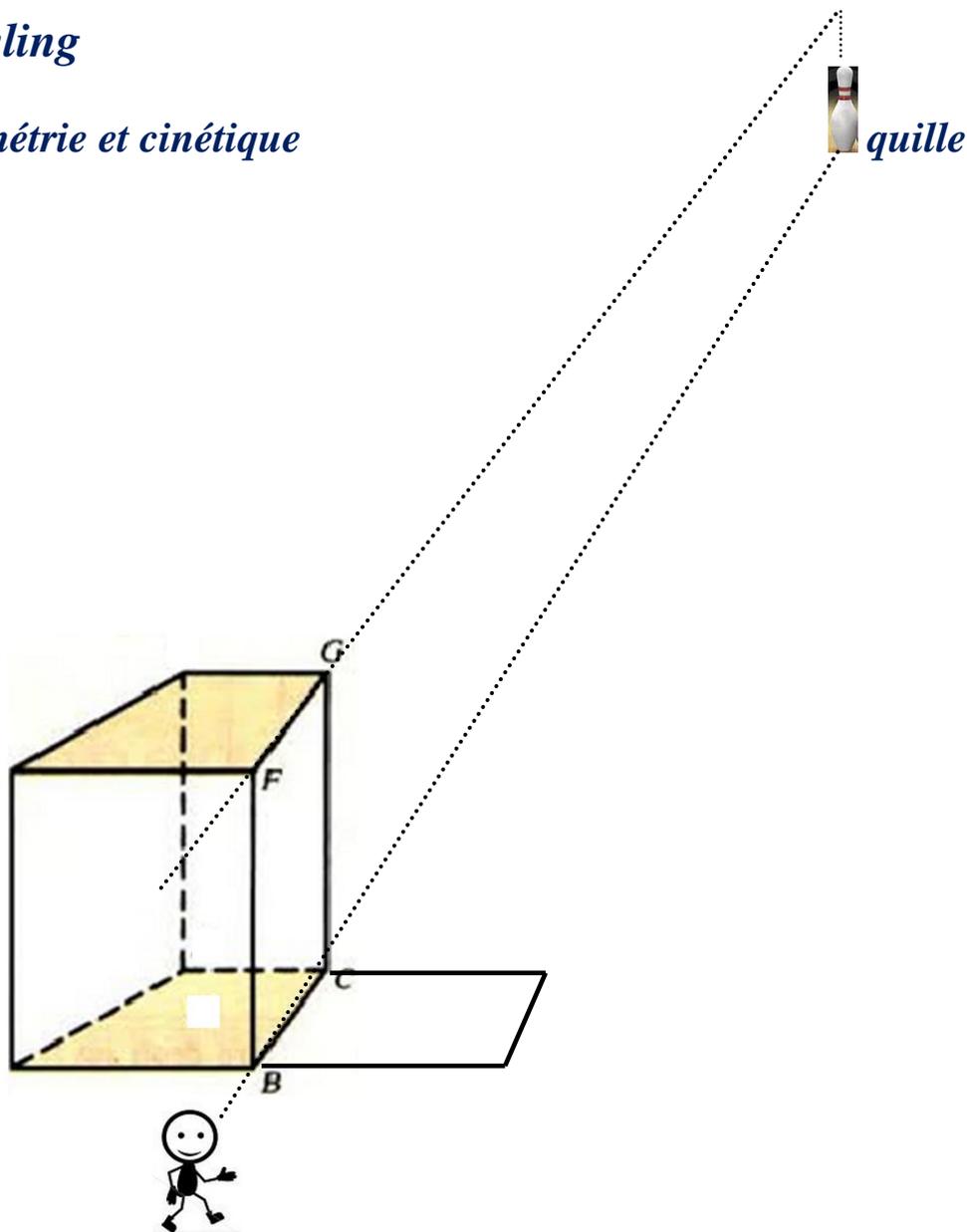


Bowling

géométrie et cinétique



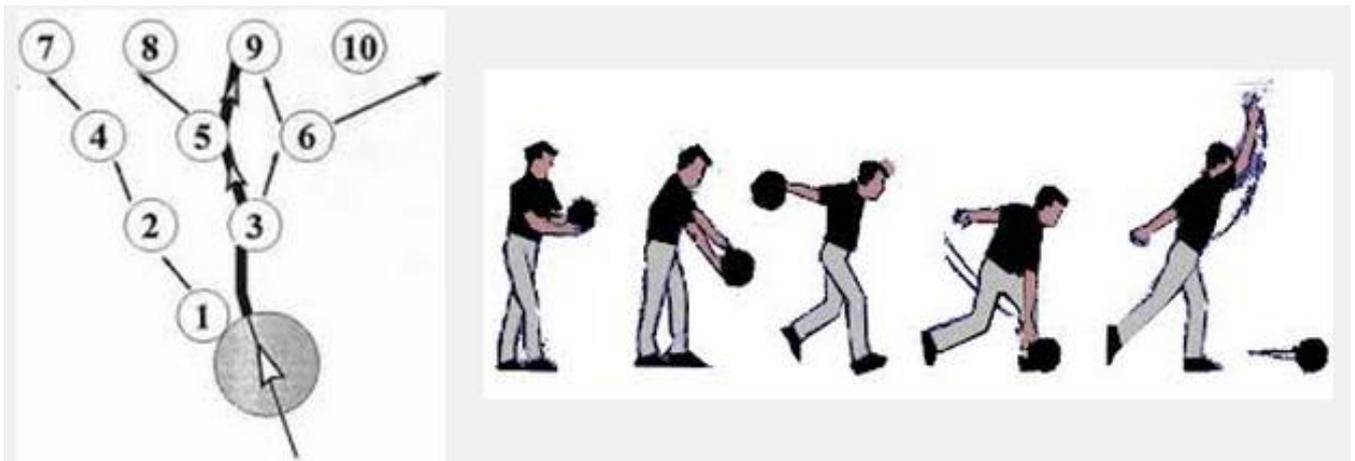
1 - le joueur de bowling se place à environ 2 m de la ligne de départ de la piste

2 - il se positionne pour que son bras droit **se balance uniquement dans le plan BCGF**, plan imaginaire où se trouve la quille. C'est essentiel que ce mouvement reste dans ce plan, pour que la boule, une fois lancée, ne sorte pas de la trajectoire visée.

3 - départ : le joueur court dans la direction la quille tout en lançant son bras en avant (sans se forcer) et lâche la boule sur la piste

Rem. : l'énergie (cinétique) et donc **la vitesse de la boule** augmentent selon 2 facteurs (qui s'ajoutent) : a) la vitesse de déplacement du joueur - et b) la force de lancement (du bras)

Si la vitesse de la boule est faible, le trajet de la boule sera parfois incurvé et la boule n'atteindra pas le but visé.



Calcul des scores

http://www.ncis.fr/nordbowling/i_calculscore.htm

Une partie se décompose de 10 à 12 "frames" durant lesquelles le joueur dispose de 2 lancers maximum. Si vous abattez les 10 quilles lors de votre premier lancer d'une frame, vous avez fait un "strike" matérialisé sur les scoreurs automatiques par un "X" ou un carré blanc. S'il vous faut vos deux lancers pour abattre les 10 quilles, vous avez réalisé un "spare" matérialisé par une barre oblique ou un triangle blanc. S'il vous reste une ou plusieurs quilles à l'issue de vos deux lancers, vous n'avez malheureusement qu'un "trou" !

Pour comptabiliser les points, procédez comme suit :

Dans certains clubs de bowling, les scores sont calculés par informatique et communiqués aux joueurs à la fin des parties.

youtube

http://video-streaming.orange.fr/femmes/tuto-bowling-comment-bien-lancer_11212788.html

<https://www.youtube.com/watch?v=2svohOkjP1k>

https://www.youtube.com/watch?v=2wDakH-_GzU

Technique

http://bowlingclubdeplaisir.free.fr/BCPTech/t1_La-Technique.html

<http://nantes.pacman.free.fr/technique/technique-6.html>