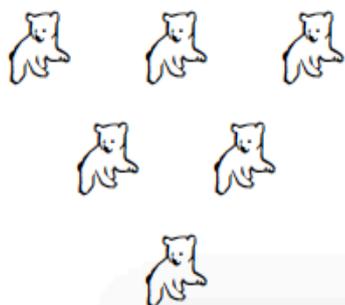
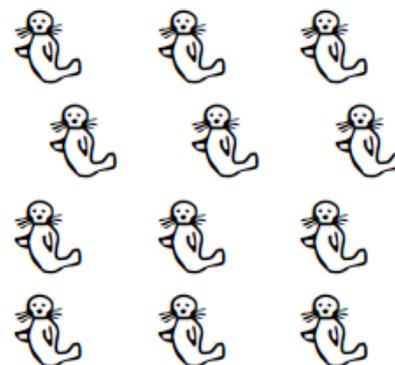
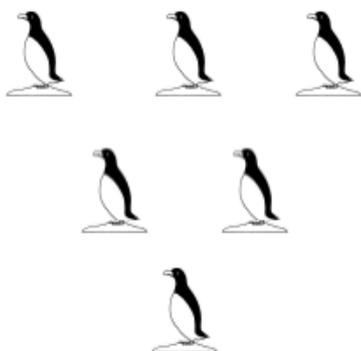
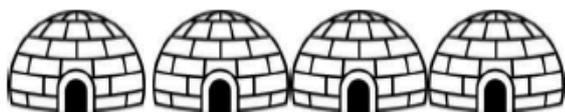
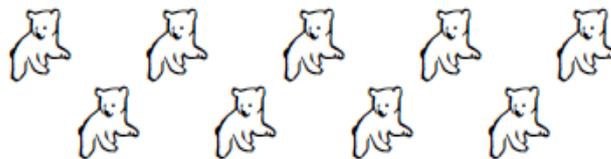


**PRÉNOM :**

**DATE :**

**DOMAINE :** construire les premiers outils pour structurer sa pensée  
→ numération

**CONSIGNE :** colorie la case où il y a le moins d'images



**PRÉNOM :**

**DATE :**

**DOMAINE :** mobiliser le langage  
dans toutes ses dimensions  
→ langage écrit

**CONSIGNE :** entoure le mot identique au modèle



chien

ourson

pingouin

renard

niche

ourson

pigloo

rat

chien

ours

pinpin

danse

chienne

nounours

pingouin

renard

chien

son

neige

renard

chant

ourson

pingouin

retard

**PRÉNOM :**

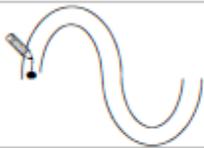
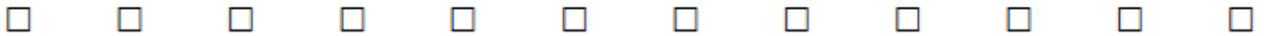
**DATE :**

**DOMAINE :** mobiliser le langage  
dans toutes ses dimensions  
→ graphisme

**CONSIGNE :** trace les ponts et les vagues que fait  
Pigloo en se déplaçant



Pigloo slalome entre les blocs de glace, trace son chemin. (vagues )



Pigloo saute par-dessus les blocs de glace, trace son chemin. (ponts )

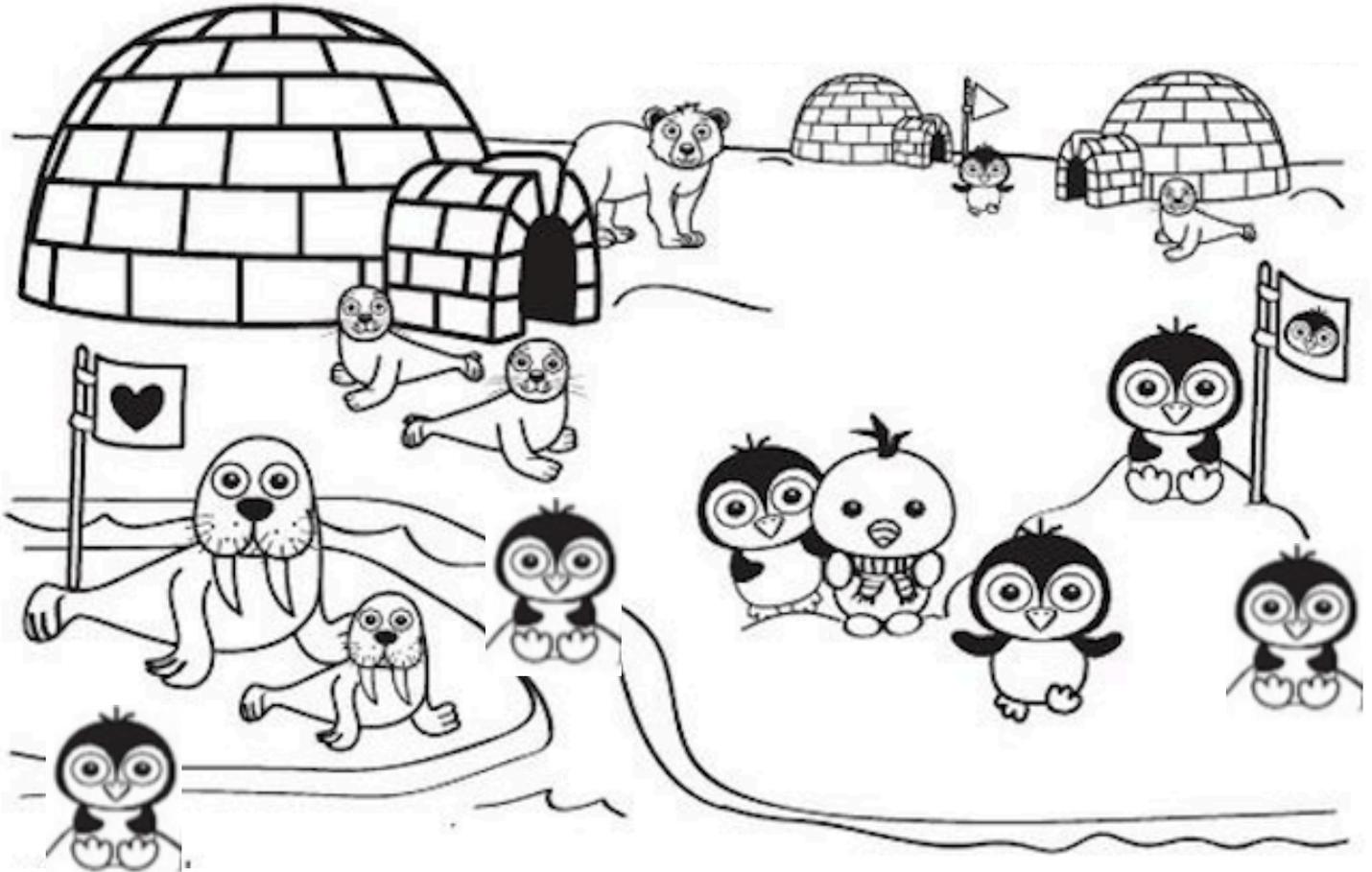


**PRÉNOM :**

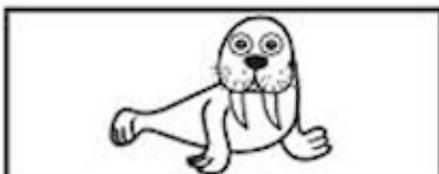
**DATE :**

**DOMAINE :** construire les premiers outils pour structurer sa pensée  
→ numération

**CONSIGNE :** compte les objets et colorie la bonne case



1 2 3 4 5 6 7



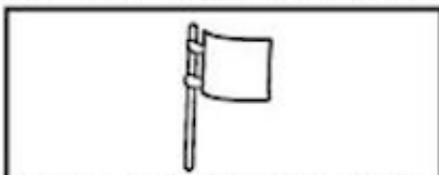
1 2 3 4 5 6 7



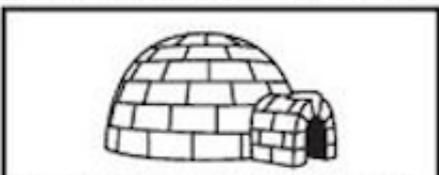
1 2 3 4 5 6 7



1 2 3 4 5 6 7



1 2 3 4 5 6 7



1 2 3 4 5 6 7

**PRÉNOM :**

---

---

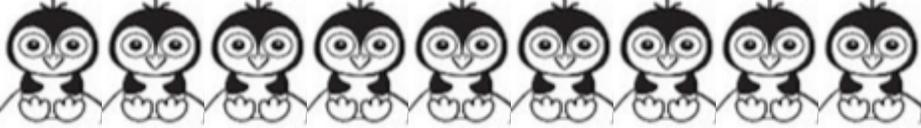
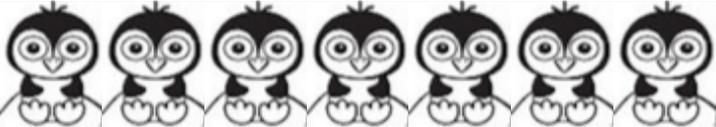
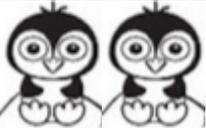
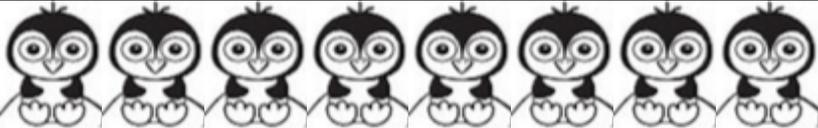
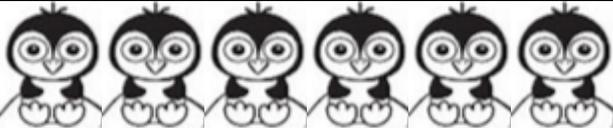
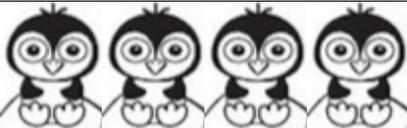
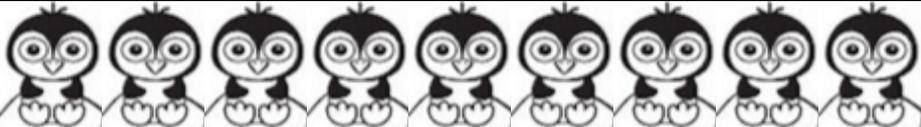
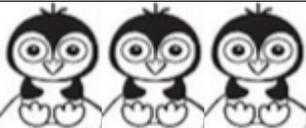
---

**DATE :**

**DOMAINE :** construire les premiers outils pour structurer sa pensée  
→ numération

**CONSIGNE :** compte le nombre de pingouins et écris le bon numéro

1 2 3 4 5 6 7 8 9

**PRÉNOM :**

**DATE :**

**DOMAINE :** mobiliser le langage  
dans toutes ses dimensions  
→ graphisme

**CONSIGNE :** complète chaque igloo pour qu'il soit  
identique au modèle

