

Thème A : Dizaines et unités, la suite.

Séance 1

Objectif : Associer représentations chiffrées et dizaines et unités.Matériel :

- Cubes

⇒ Donner un nombre, les enfants le constituent avec les cubes dizaines/unités. (En groupe / seul)

⇒ Fiche

Séance 2

Objectif : Associer représentations chiffrées et dizaines et unités.Matériel :

- Ardoise

⇒ Donner un nombre, les enfants le dessinent sur l'ardoise.

⇒ Fiche 2

Séance 3

Objectif : Associer représentations chiffrées et dizaines et unités.Matériel :

- Dominos

⇒ Dominos avec écritures chiffrées et représentations en dizaines / unités.

⇒ Fiche 3

Séance 4

Objectif : Associer représentations chiffrées et dizaines et unités.Matériel :

- Cartes

⇒ Cartes recto-verso : écritures chiffrées ou dessins à faire, correction à l'arrière.

⇒ Fiche 4

Thème B : Les calculs sur les dizaines entières

Séance 1

Objectif : Mieux comprendre le système décimal pour calculer des dizaines entières (additionner et soustraire)

Matériel :

- Boîtes / Jetons

⇒ Jeu de la boîte (50 + 30, mettre les cubes correspondants dans la boîte et par groupe / individuellement calculer sur son ardoise).
Mise en commun.

⇒ Fiche 5

Séance 2

Objectif : Mieux comprendre le système décimal pour calculer des dizaines entières (additionner et soustraire)

Matériel :

- Planches et cartes du loto

⇒ Loto avec planches opérations (ex : $30 + 20$ / $30 - 20$) et tirage de cartes avec nombres résultats.

⇒ Fiche 6

Séance 3

Objectif : Mieux comprendre le système décimal pour calculer des dizaines entières (additionner et soustraire).

Matériel :

- ardoises

⇒ Entraînement sur ardoises calculs sur dizaines entières type $40 + 20$ / $40 - 10$

⇒ Fiche 7

Thème C : Nombres jusqu'à 79.

Séance 1

Objectif : *Connaître les nombres de 60 à 79.*

- ⇒ Travail sur le tableau des nombres : positionner les nombres, ajouter ou retirer des nombres etc.
- ⇒ Fiche 8

Matériel :

- Tableau de 0 à 59 déjà utilisé
- Cartes 60-79

Séance 2

Objectif : *Connaître les nombres de 60 à 79.*

- ⇒ Loto des nombres de 60 à 79
- ⇒ Fiche 9

Matériel :

- Ardoise

Thème D : Calculs type du+d et du-d.

Séance 1 et suivantes Objectif : Comprendre le système décimal pour calculer avec dizaines Matériel :

(additionner et soustraire).

⇒ Jeu de la boîte avec calculs type $54 + 20 / 54 - 20$

⇒ Fiche 10

- Boite

- Jetons

- Ardoises

Séance 2 Objectif : Utiliser ses connaissances sur les calculs pour comprendre Matériel :

l'organisation des nombres de 70 à 79.

⇒ Jeu de la boîte avec ardoises sur les nombres 70-79

⇒ Fiche 11

- Ardoise