

Programmation Construire les premiers outils pour structurer sa pensée

GS - Période 5 - 2020-2021 – Classe de MaitreSkatell – à partir de MHM GS

Notions abordées au cours de la période :

Problèmes	Nombres	Formes	Espace Temps
<ul style="list-style-type: none"> → Résoudre des problèmes numériques simples et de différentes typologies → Résoudre des problèmes géométriques 	<ul style="list-style-type: none"> → Décomposer des nombres, en particulier 10 → Rechercher différentes représentations des nombres, utiliser des abaques → Aborder la notion de dizaine et la numération de position → Comparer, compléter des collections → Ranger par ordre croissant, construire la suite numérique au-delà de 10 → Compter de 2 en 2 et de 5 en 5 	<ul style="list-style-type: none"> → Reproduire un assemblage à partir d'un modèle : tangrams, algorithmes → Classer et ranger des objets selon des critères de longueur, de masse ou de contenance 	<ul style="list-style-type: none"> → Se repérer sur la feuille et dans un tableau → réaliser un parcours, un trajet, à partir de sa représentation (dessin ou codage) → Se repérer dans un calendrier mensuel

	LUNDI	MARDI	JEUDI	VENDREDI
26/04 au 30/04	<input type="checkbox"/> FETE DU 100ème JOUR A L'ECOLE	<input type="checkbox"/> RITUELS :P4 S4J2 : Jeu du tarot <input type="checkbox"/> APPRENTISSAGE : P4 S4T2 : Maths et Activités sportives	<input type="checkbox"/> RITUELS : P4 S4J4 : Calendrier <input type="checkbox"/> APPRENTISSAGE : P5 S1T3 : Comparer des longueurs	<input type="checkbox"/> RITUELS : P4 S4J3 : Jeu du tarot <input type="checkbox"/> APPRENTISSAGE : P4 S5T2 : Collections à compléter
03/05 au 07/05	<input type="checkbox"/> RITUELS : P4 S5J1 : Compléments à 10 <input type="checkbox"/> APPRENTISSAGE : porte-clés ateliers	<input type="checkbox"/> RITUELS : P4 S5J3 : Jeu du tarot <input type="checkbox"/> APPRENTISSAGE : P4 S5T3 : Jeu de l'omelette (2)	<input type="checkbox"/> RITUELS : P4 S5J2 : Comptine numérique <input type="checkbox"/> APPRENTISSAGE : P5 S1T4 : Formes et solides cachés	<input type="checkbox"/> RITUELS : P4 S5J4 : Jeu du furet de 2 en 2 <input type="checkbox"/> APPRENTISSAGE : P4 S5A2 : Jeu du serpent (3)
10/05 au 11/05	<input type="checkbox"/> RITUELS : P5 S1J1 : Abaques + comptine numérique <input type="checkbox"/> APPRENTISSAGE : porte-clés ateliers	<input type="checkbox"/> RITUELS : P5 S1J2 : Abaques + nombre précédent <input type="checkbox"/> APPRENTISSAGE : P5 S1T2 : Problème du jour (1)		



17/05 au 21/05	<input type="checkbox"/> RITUELS : P5 S1J3 : Abaques + représentation des nombres <input type="checkbox"/> APPRENTISSAGE : P5 S1A2 : collections à compléter	<input type="checkbox"/> RITUELS : P5 S1J4 : Abaques + comptine des castors <input type="checkbox"/> APPRENTISSAGE : P5 S1A3 : Jeu de la marchande et du marchand	<input type="checkbox"/> RITUELS : P5 S2J1 : jeu du serpent <input type="checkbox"/> APPRENTISSAGE : P5 S2T3 : Jeu de piste géométrique (1)	<input type="checkbox"/> RITUELS : P5 S2J2 : Comptine des castors + jeu de piste <input type="checkbox"/> APPRENTISSAGE : P5 S2T1 Dominos du 10
25/05 au 28/05		<input type="checkbox"/> RITUELS : P5 S2J4 : jeu du furet de 2 en 2 + comptine des castors <input type="checkbox"/> APPRENTISSAGE : porte-clés ateliers	<input type="checkbox"/> RITUELS : P5 S2J3 : identifier formes et solides + jeu de piste <input type="checkbox"/> APPRENTISSAGE : P5 S3T3 : jeu de piste géométrique (2)	<input type="checkbox"/> SORTIE AU BOIS DE BAHUREL
31/05 au 04/06	<input type="checkbox"/> RITUELS : P5 S3J1 : jeu du serpent + jeu de piste <input type="checkbox"/> APPRENTISSAGE : P5 S2T2 : Problèmes du jour (2)	<input type="checkbox"/> RITUELS : P5 S3J4 : comptine des castors + écriture des nombres <input type="checkbox"/> APPRENTISSAGE : P5 S2T4 : Déplacements codés sur quadrillage	<input type="checkbox"/> RITUELS : P5 S3J3 : jeu de piste <input type="checkbox"/> APPRENTISSAGE : P5 S4T4 : Les frites (1)	<input type="checkbox"/> RITUELS : P5 S4J1 : comptine numérique + nombre précédent <input type="checkbox"/> APPRENTISSAGE : P5 S3A1 : Jeu du gobe nombre (2)
07/06 au 11/06	<input type="checkbox"/> RITUELS : P5 S4J2 : L'ombre du serpent + comptine des castors <input type="checkbox"/> APPRENTISSAGE : porte-clés ateliers	<input type="checkbox"/> SORTIE A SAINT-JUST	<input type="checkbox"/> RITUELS : P5 S4J3 : L'ombre du serpent + comptine des castors <input type="checkbox"/> APPRENTISSAGE : P5 S4A4 : défi pavage	<input type="checkbox"/> RITUELS : P5 S4J4 : écriture des nombres <input type="checkbox"/> APPRENTISSAGE : P5 SAT2 : problème du jour (3)
14/06 au 18/06	<input type="checkbox"/> RITUELS : P5 S5J1 : L'ombre du serpent + comptine numérique <input type="checkbox"/> APPRENTISSAGE : porte-clés ateliers	<input type="checkbox"/> RITUELS : P5 S5J2 : comptine des castors + compléments à 10 <input type="checkbox"/> APPRENTISSAGE : P5 S4A1 : Bande des collections	<input type="checkbox"/> RITUELS : P5 S5J4 : calendrier <input type="checkbox"/> APPRENTISSAGE : P5 S5T1 : les frites (2)	<input type="checkbox"/> RITUELS : P5 S5J3 : écriture des nombres + compléments à 10 <input type="checkbox"/> APPRENTISSAGE : P5 S5T2 : problème du jour (4)
21/06 au 25/06	<input type="checkbox"/> RITUELS : P5 S6J1 : comptine numérique + furet <input type="checkbox"/> APPRENTISSAGE : porte-clés ateliers	<input type="checkbox"/> RITUELS : P5 S6J2 : nombre suivant + dictée de nombres <input type="checkbox"/> APPRENTISSAGE : P5 S5T3 : jeu des coccinelles	<input type="checkbox"/> RITUELS : P5 S6J4 : nombre plus grand <input type="checkbox"/> APPRENTISSAGE : P5 S6T3 : Corde mesure	<input type="checkbox"/> RITUELS : P5 S6J3 : écriture des nombres + dictée de nombres <input type="checkbox"/> APPRENTISSAGE : P5 S5A2 : Défi des dizaines (3)
28/06 au 02/07	<input type="checkbox"/> RITUELS : dictée de nombres <input type="checkbox"/> APPRENTISSAGE : porte-clés ateliers	<input type="checkbox"/> RITUELS : comptine numérique + furet <input type="checkbox"/> APPRENTISSAGE : P5 S6A1 : Jeu des coccinelles	<input type="checkbox"/> RITUELS : calendrier <input type="checkbox"/> APPRENTISSAGE : P5 S6T4 : les frites (3)	<input type="checkbox"/> RITUELS : écriture des nombres <input type="checkbox"/> APPRENTISSAGE : P5 S6A2 : bande numérique la plus longue
05/07 au 06/07	<input type="checkbox"/> RITUELS : comptine numérique + furet <input type="checkbox"/> APPRENTISSAGE : porte-clés ateliers	<input type="checkbox"/> RITUELS : nombre suivant <input type="checkbox"/> APPRENTISSAGE : P5 SS6T2 : problème du jour (5)		

