

ATELIER N°6 :

Jeu des familles des albums sur l'arbre

<i>Domaine</i>	LECTURE
<i>Objectifs :</i>	<ul style="list-style-type: none">- Identifie rapidement les mots les plus fréquents de chaque album.- Lit et interprète une image.
<i>Compétences :</i>	LO01 S'exprimer de façon correcte : prononcer les sons et les mots avec exactitude, respecter l'organisation de la phrase, formuler correctement des questions. LO03 : Manifester sa compréhension d'un récit ou d'un texte documentaire lu par un tiers en répondant à des questions le concernant : reformuler le contenu d'un paragraphe ou d'un texte, identifier les personnages principaux d'un récit.
<i>Tâches :</i>	<ul style="list-style-type: none">- Jouer à un jeu à règle, coopérer- Poser des questions et à partir des réponses, déduire et mémoriser les cartes en main de chaque joueur.- Compléter une famille
<i>Organisation :</i>	Groupe hétérogène de 5 élèves En atelier dirigé
<i>Matériel collectif :</i>	<ul style="list-style-type: none">- Une planche de jeu par joueur + les cartes à manipuler- 8 cartes par famille / album représentant chacune les personnages ou objets (mots fréquents) des albums suivants : <ul style="list-style-type: none">● Le secret → Souris, pomme, écureuil, oiseau, tortue, hérisson, lapin, grenouille● Le piano des bois → Yuki, la souris, l'écureuil, le lapin, le raton-laveur, les chanteurs, le chef d'orchestre et les chœurs● Le cerisier → Maribelle, le chaton, le mouton, le lapin, les oisillons, la chouette, les papillons, les coccinelles● Toto l'ornithorynque et l'arbre magique → Toto, Wawa le koala, le vieux wombat, Chichi l'échidné, Riri la chauve-souris, Gecko, Fafa le phalanger et la bête● L'arbre en bois → Papa, Baballe le chien, la table de chevet, le garçon, les chasseurs, les bûcherons, l'arbre en bois, la chaise

Déroulement :

1. Lecture préalable de chaque album dans la semaine qui précède le jeu

2. Mise en situation, explication des règles du jeu

Présentation des cartes de jeu aux élèves.

Distribution des plateaux de jeu : chaque joueur choisit un album/plateau.

Lecture des plateaux et rappel des personnages de chaque histoire.

Les règles sont celles du jeu traditionnel des 7 familles (avec moins de cartes et moins de familles pour adapter à l'âge des élèves) :

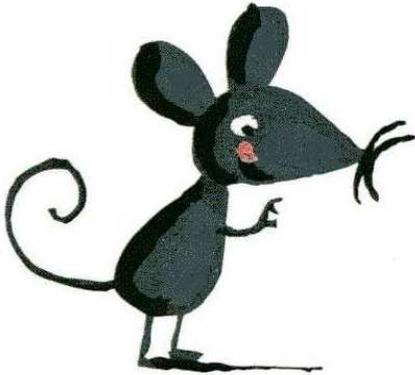
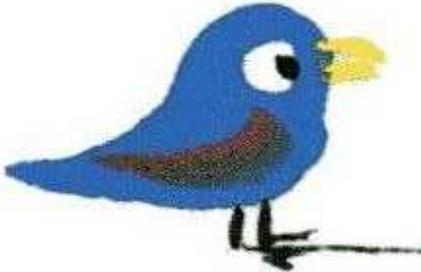
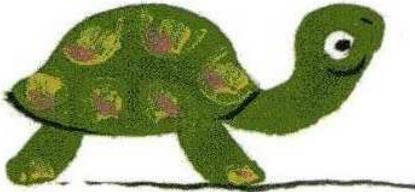
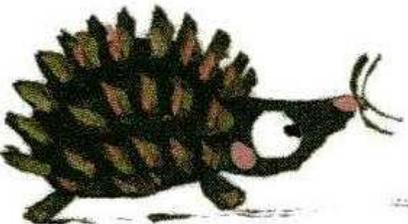
- Distribuer 4 cartes par joueur. Le reste des cartes forme la pioche.
- Si un joueur possède une carte de son plateau, il la pose dessus. Il garde les autres dans ses mains en les cachant de façon à ce qu'elles ne soient pas visibles de ses adversaires.
- Chacun son tour et en tournant dans le sens des aiguilles d'une montre, les élèves posent une question à un camarade de son choix :
« *Dans l'album (faire citer le titre de l'album par l'élève) est-ce que tu as (dire le nom du personnage recherché) ?* »

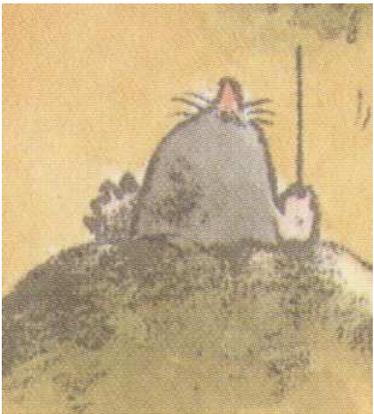
L'enseignante insiste sur la bonne formulation de la phrase-question.

Si le camarade interrogé possède la carte demandée, il la donne. Sinon, l'autre pioche une carte dans le tas du milieu.

3. Phase de jeu

Le gagnant est celui qui arrive à compléter le 1^{er} sa planche de jeu et donc à reconstituer sa famille (personnages de son album).

<p>Famille <i>Le secret</i></p>	<p>Famille <i>Le secret</i></p>	<p>Famille <i>Le secret</i></p>	<p>Famille <i>Le secret</i></p>
			
<p>1. La souris</p>	<p>2. L'écureuil</p>	<p>3. L'oiseau</p>	<p>4. La tortue</p>
<p>Famille <i>Le secret</i></p>	<p>Famille <i>Le secret</i></p>	<p>Famille <i>Le secret</i></p>	<p>Famille <i>Le secret</i></p>
			
<p>5. Le hérisson</p>	<p>6. Le lapin</p>	<p>7. La grenouille</p>	<p>8. La pomme</p>

<p>Famille <i>Le piano des bois</i></p>	<p>Famille <i>Le piano des bois</i></p>	<p>Famille <i>Le piano des bois</i></p>	<p>Famille <i>Le piano des bois</i></p>
			
<p>1. Yuki</p>	<p>2. la souris</p>	<p>3. l'écureuil</p>	<p>4. le lapin</p>
<p>Famille <i>Le piano des bois</i></p>	<p>Famille <i>Le piano des bois</i></p>	<p>Famille <i>Le piano des bois</i></p>	<p>Famille <i>Le piano des bois</i></p>
			
<p>5. le raton laveur</p>	<p>6. les chanteurs</p>	<p>7. le chef d'orchestre</p>	<p>8. les chœurs</p>

Famille
Le cerisier



1. Maribelle

Famille
Le cerisier



2. le chaton

Famille
Le cerisier



3. le mouton

Famille
Le cerisier



4. le lapin

Famille
Le cerisier



5. les oisillons

Famille
Le cerisier



6. la chouette

Famille
Le cerisier



7. les papillons

Famille
Le cerisier



8. les coccinelles

Famille

Toto l'ornithorynque et l'arbre magique



1. Toto

Famille

Toto l'ornithorynque et l'arbre magique



2. Wawa le koala

Famille

Toto l'ornithorynque et l'arbre magique



3. le vieux wombat

Famille

Toto l'ornithorynque et l'arbre magique



4. Chichi l'échidné

Famille

Toto l'ornithorynque et l'arbre magique



5. Riri, la chauve-souris

Famille

Toto l'ornithorynque et l'arbre magique



6. Gecko

Famille

Toto l'ornithorynque et l'arbre magique



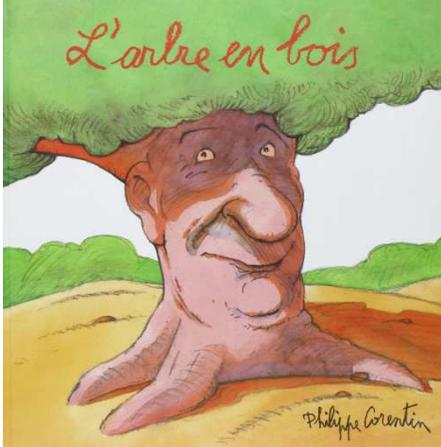
7. Fafa, le phalanger

Famille

Toto l'ornithorynque et l'arbre magique



8. la bête

<p>Famille <i>L'arbre en bois</i></p>	<p>Famille <i>L'arbre en bois</i></p>	<p>Famille <i>L'arbre en bois</i></p>	<p>Famille <i>L'arbre en bois</i></p>
			
<p>1. Papa</p>	<p>2. Baballe le chien</p>	<p>3. la table de chevet</p>	<p>4. le garçon</p>
<p>Famille <i>L'arbre en bois</i></p>	<p>Famille <i>L'arbre en bois</i></p>	<p>Famille <i>L'arbre en bois</i></p>	<p>Famille <i>L'arbre en bois</i></p>
			
<p>5. les chasseurs</p>	<p>6. les bûcherons</p>	<p>7. l'arbre en bois</p>	<p>8. la chaise</p>