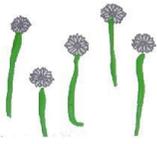
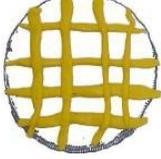
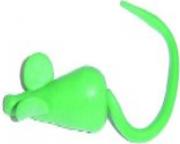


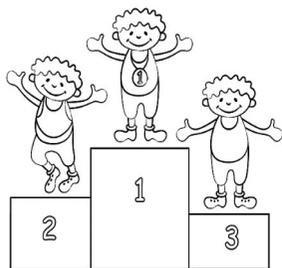
DEFI PATE A MODELER

Domaine : Explorer le monde / Explorer la matière

Compétence : Agir sur les matières, les matériaux naturels ou fabriqués par l'homme : modeler

Consigne : Réalise les différents modèles à la pâte à modeler.

				
Les boules du sapin de Noël	Les points de la coccinelle	Les pommes du pommier	Les feuilles de l'arbre	Les écailles de la tortue
				
Les tiges des fleurs	Les rayons de la roue	Les pattes de l'araignée	Les rayures du zèbre	Les rayons du soleil
				
Les pics du hérisson	Une galette	Un soleil	Une fleur	Un escargot
				
Un poisson	Une souris	Un ours		



Je colorie le personnage n°3 si j'ai réussi à faire entre 1 et 8 modèles.

Je colorie le personnage n°2 si j'ai réussi à faire entre 9 et 13 modèles.

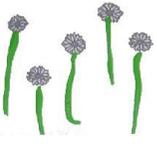
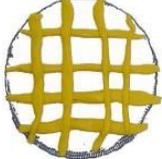
Je colorie le personnage n°1 si j'ai réussi à faire entre 14 et 18 modèles.

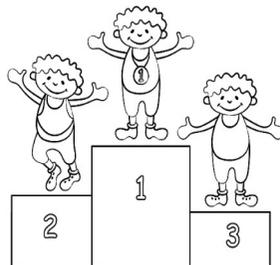
DEFI PATE A MODELER

Domaine : Explorer le monde / Explorer la matière

Compétence : Agir sur les matières, les matériaux naturels ou fabriqués par l'homme : modeler

Consigne : Réalise les différents modèles à la pâte à modeler.

				
Les boules du sapin de Noël	Les points de la coccinelle	Les pommes du pommier	Les feuilles de l'arbre	Les écailles de la tortue
				
Les tiges des fleurs	Les rayons de la roue	Les pattes de l'araignée	Les rayures du zèbre	Les rayons du soleil
				
Les pics du hérisson	Une galette	Un soleil	Une fleur	Un escargot
				
Un poisson	Une souris	Un ours		



Je colorie le personnage n°3 si j'ai réussi à faire entre 1 et 8 modèles.

Je colorie le personnage n°2 si j'ai réussi à faire entre 9 et 13 modèles.

Je colorie le personnage n°1 si j'ai réussi à faire entre 14 et 18 modèles.