



La carte du trésor

X
A



Barbe noire

F X



M

X

X B



La barre du navire

X Z



Le sabre de fer

X Y



la main du capitaine
crochet

X H



La boussole magique

X E



Le potion magique

X



Indique les segments tracés :

- Indice 1 :
- Indice 2 :
- Indice 3 :
- Indice 4 :
- Indice 5 :
- Indice 6 :
- Indice 7 :

Autrefois, un pirate redoutable et cruel, mais qui adorait les mathématiques, est venu se réfugier sur une île perdue au milieu de l'océan : l'île Mystérieuse. Son fabuleux trésor y est caché et personne ne l'a encore découvert malgré la carte que l'on retrouva des siècles plus tard. Le pirate a laissé des indices, à toi de les déchiffrer!
Sauras-tu localiser le Trésor ? À toi de jouer !

Avant de commencer : place le point A à côté de la carte aux trésors, le point Z au sabre de fer, le point H à la boussole magique, le point E à la potion magique, le point B à la barre du navire, le point F chez barbe noire, le point M au bateau, le point Y à la main de sabre.

INDICE N°1 : Le pirate partira avec sa carte dans la main, au point A et il part rejoindre barbe noire.

INDICE N°2 : barbe noire n'est pas très commode, il va donc partir sur le point Z récupérer de quoi l'aider à le combattre.

INDICE N°3 : Le pirate a battu barbe noire mais il lui manque un outil pour se repérer sur la carte.

INDICE N°4 : Le pirate peut maintenant naviguer grâce à la nouvelle barre de son navire.

INDICE N°5 : Un orage éclate, le bateau risque de chavirer.

INDICE N°6 : Le pirate boit alors une potion magique pour gagner des forces et lutter contre l'orage.

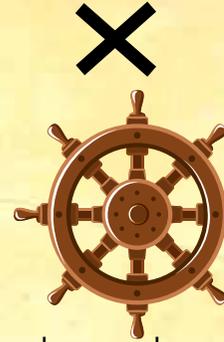
INDICE N°7 : Le pirate voit le trésor au loin, mais le capitaine crochet arrive avec son bateau. Heureusement le pirate est plus fort et gagne le trésor.



La carte du trésor



Barbe noire



La barre du navire



Le sabre de fer



la main du capitaine
crochet



Le potion magique



La boussole magique



Indique les segments tracés :

Indice 1 :

Indice 2 :

Indice 3 :

Indice 4 :

Indice 5 :

Indice 6 :

Indice 7 :