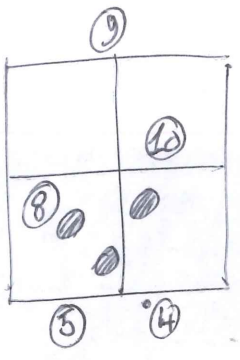
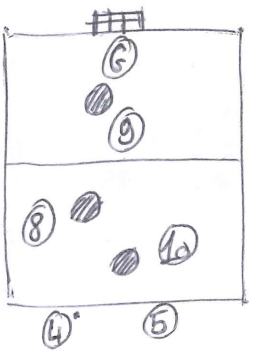


1. RONDO



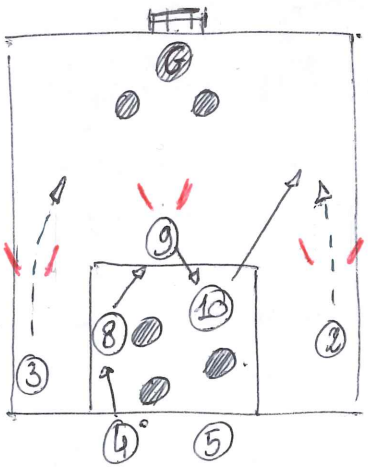
- 503 - 1601611
- Milieu - Attaquant - Défenseur : 1 pt (si remise en 1 touche : 3 pts) 20 min
- Défenseur - Attaquant - Milieu : 1 pt 802 min
- 8 et 10 ne doivent jamais être dans la même zone
- 4, 5 et 9 peuvent entrer de quelques mètres dans la zone quand ils en ont l'espace et le temps (en conduite de balle)
- 9 peut déborder dans la zone sans ballon
- les 8 ont limites de leurs déplacements et doivent traverser 1 ligne extérieure en conduite à la récupération : 1 pt (si passe avant : 3 pts) les 0 percent

2. SITUATION



- 50305 - 2003511 20 min
- On part de 5 ou 4.
- 8-9-10 (en inversement)
- ou 4-9-10
- 5-9-8
- ↳ pour changer de zone (par la passe ou la conduite) ↳ 30100
- but : 1 pt - but en 1 touche = 3 pts
- Variante A la récupération les 8 doivent revenir dans leur zone offensive : 1 pt
- 1 0 supplémentaire départ en poursuite les 8 sont fixes dans leur zone.

Evolution



- 7030200 - 3/4 de terrain à 8 (zone 2002011) 20 min
- On part de 4 ou 5. (Ils peuvent entrer en conduite dans la zone s'ils en ont l'espace et le temps)
- Obj : Trouver 2 ou 3 lancé sur 1 remise de 9 ou remise de 9 sur 10 ou 8 qui lance 2 ou 3 ↳ 1 pt
- ↳ 502000 deux 0 qui dépendent en poursuite
- But des 0 : 1 pt (si but en 1 touche : 3 pts)
- les 8 doivent marquer dans 1 des 3 parties à la récupération : 1 pt (si but en 1 touche : 3 pts)

3. MATCH

Appliquer les principes vus pendant la séance
 (buts : 3 pts si combinaison Milieu/Attaquant/Milieu/Excitant!)

20 min