

Jeu de la cible

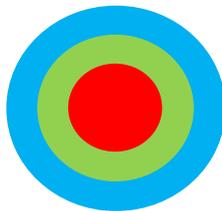
Ce jeu est utilisé du CP au CM2, ce qui fait que les élèves comprennent bien le principe et qu'on gagne du temps sur les modalités de mise en œuvre.

Matériel :

Cibles à imprimer ou dessiner en utilisant le code couleur suivant :

rouge = 100 ; vert = 10 ; bleu = 1

(inscrire sur la feuille la valeur de chaque zone)



Faire un exemple avec votre enfant en mettant une marque dans chaque zone.

Ce qui fait : $100 + 10 + 1 = 111$

Recommencer avec d'autres marques en utilisant toujours trois flèches.