



Programmation 2015

Période 2

**Construire les premiers outils pour
structurer sa pensée**

Découvrir les nombres et leurs utilisations

Acquérir la suite numérique dans différents jeux rituels

Reconnaître l'écriture chiffrée des nombres de 1 à 3

Ranger et compléter une suite de nombres de 1 à 6

Ajouter, retirer des quantité

Se repérer sur une piste d'un jeu mathématique (jeu de Lego)

Réaliser des collections de 1 à 7

Comparer des collections d'objets avec des procédures numériques ou non numériques

Trier des formes géométriques

Identifier, tracer des cercles

Identifier le triangle

Reproduire en volume une construction à partie d'un modèle

Reproduire un modèle à partir d'un papier calque

Réaliser différents types de puzzles (de couvertures, de pièces plus nombreuses)

Comparer des grandeurs

Explorer des formes, des suites, des grandeurs organisées