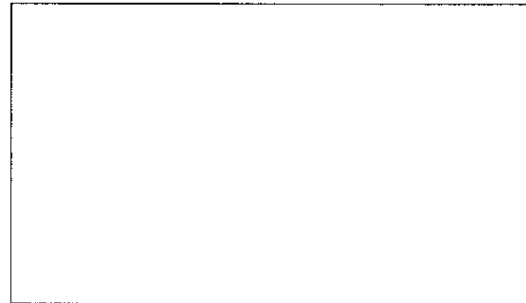
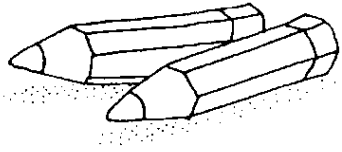
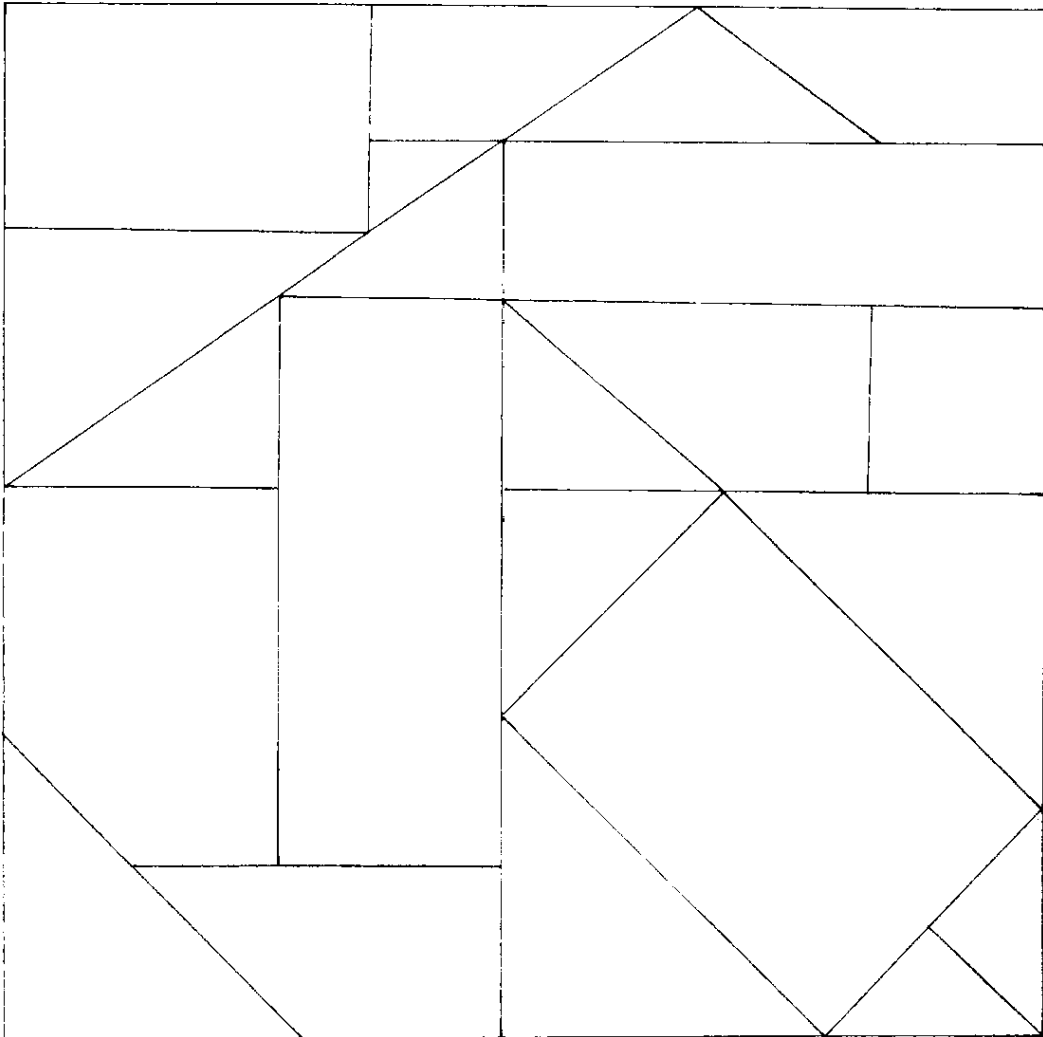


Fais un dessin
à l'intérieur
des rectangles
qui sont dans le puzzle.



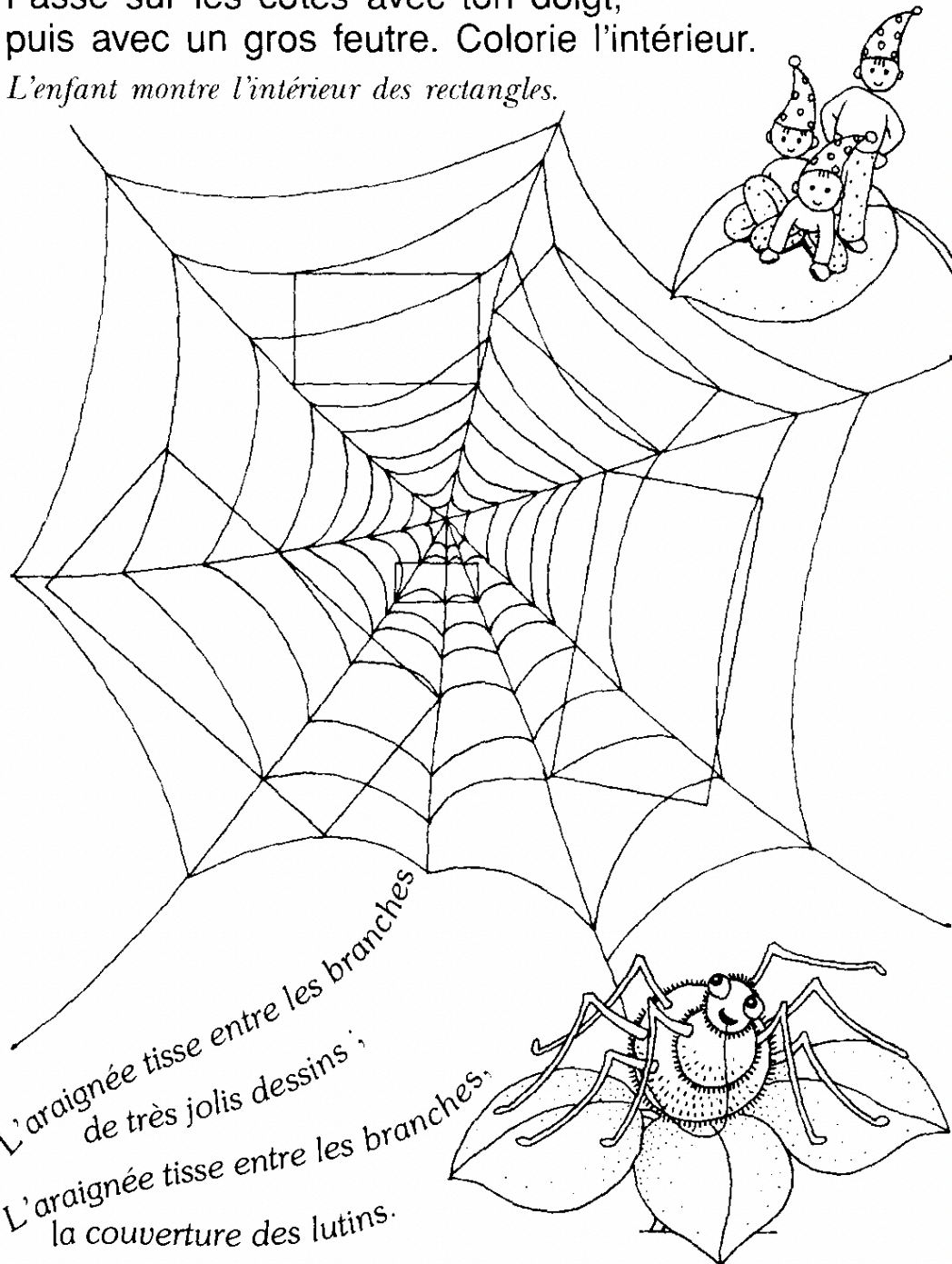
le rectangle



Dans sa toile, l'araignée a caché des rectangles.
Trouve-les.

Passes sur les côtés avec ton doigt,
puis avec un gros feutre. Colorie l'intérieur.

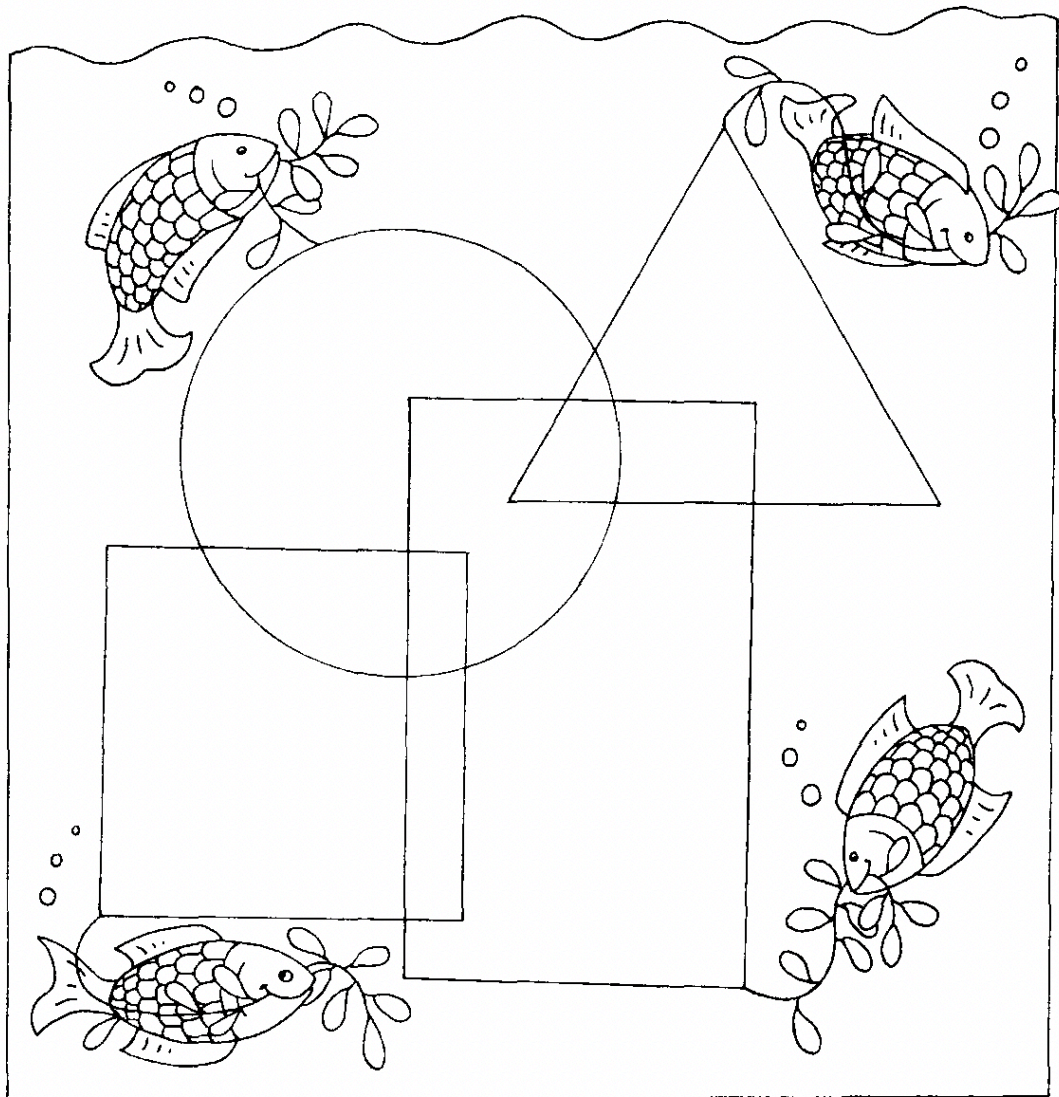
L'enfant montre l'intérieur des rectangles.



Les petits poissons ont dessiné dans l'eau
avec des algues.

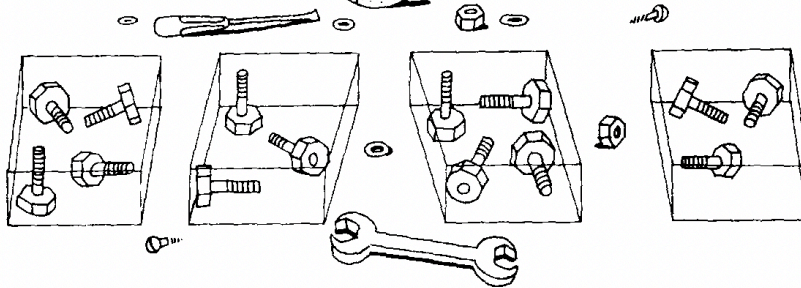
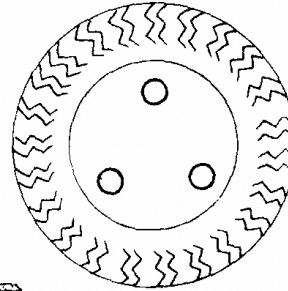
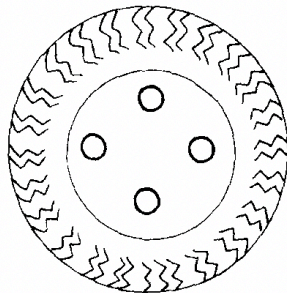
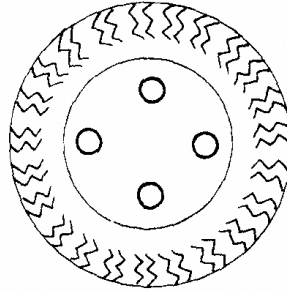
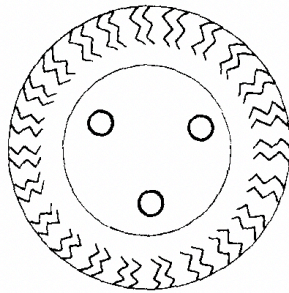
Passes sur les bords des formes avec ton doigt
d'abord ; avec un feutre ensuite :

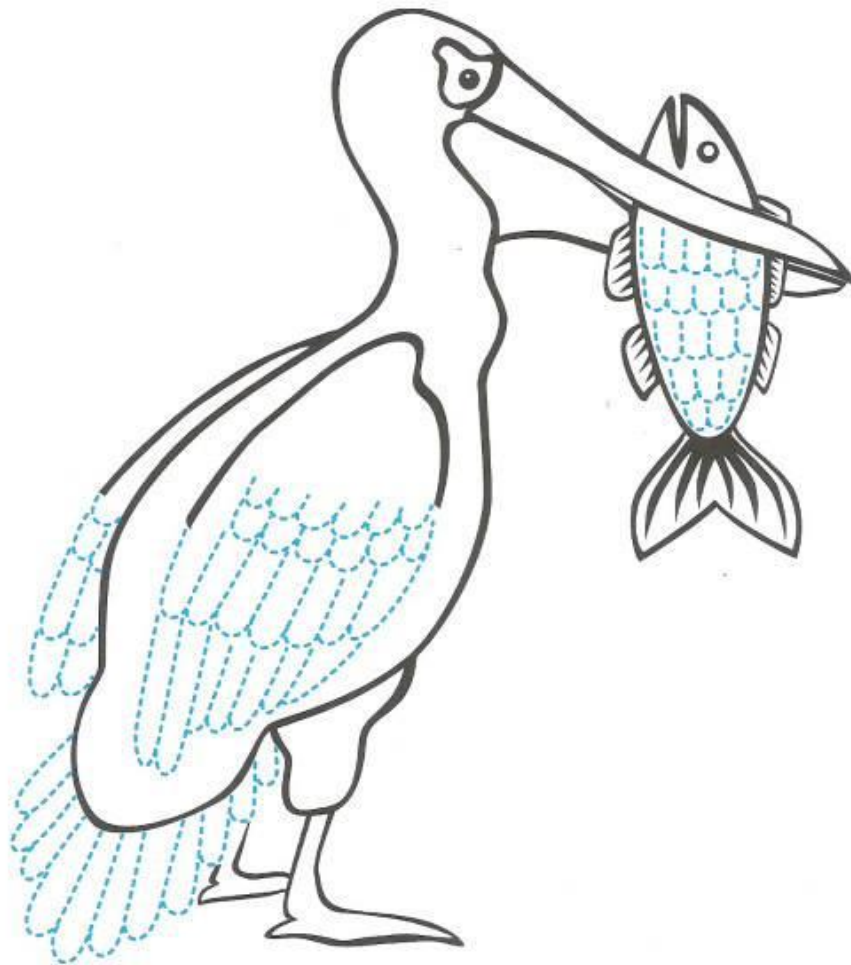
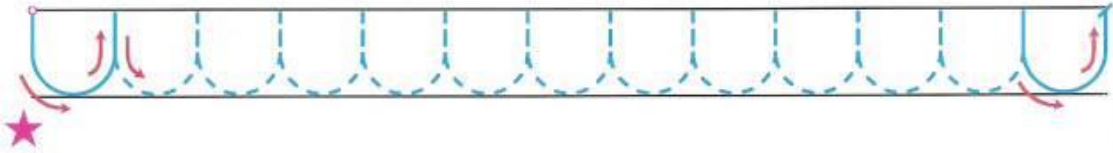
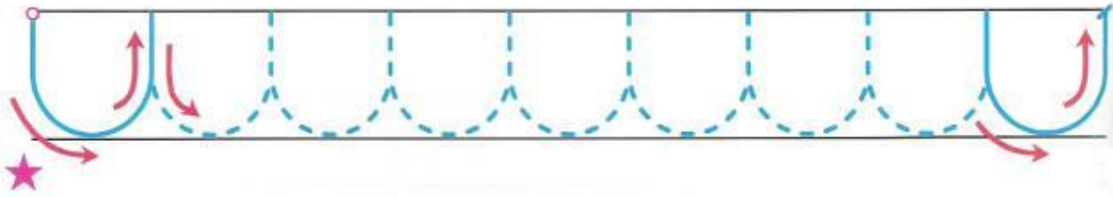
- vert pour le triangle,
- orange pour le carré,
- marron pour le rectangle,
- rouge pour le cercle.





Chaque roue a sa boîte de boulons.
Colorie en bleu les pneus des roues
à **quatre** trous,
et en vert ceux des roues à **trois** trous.

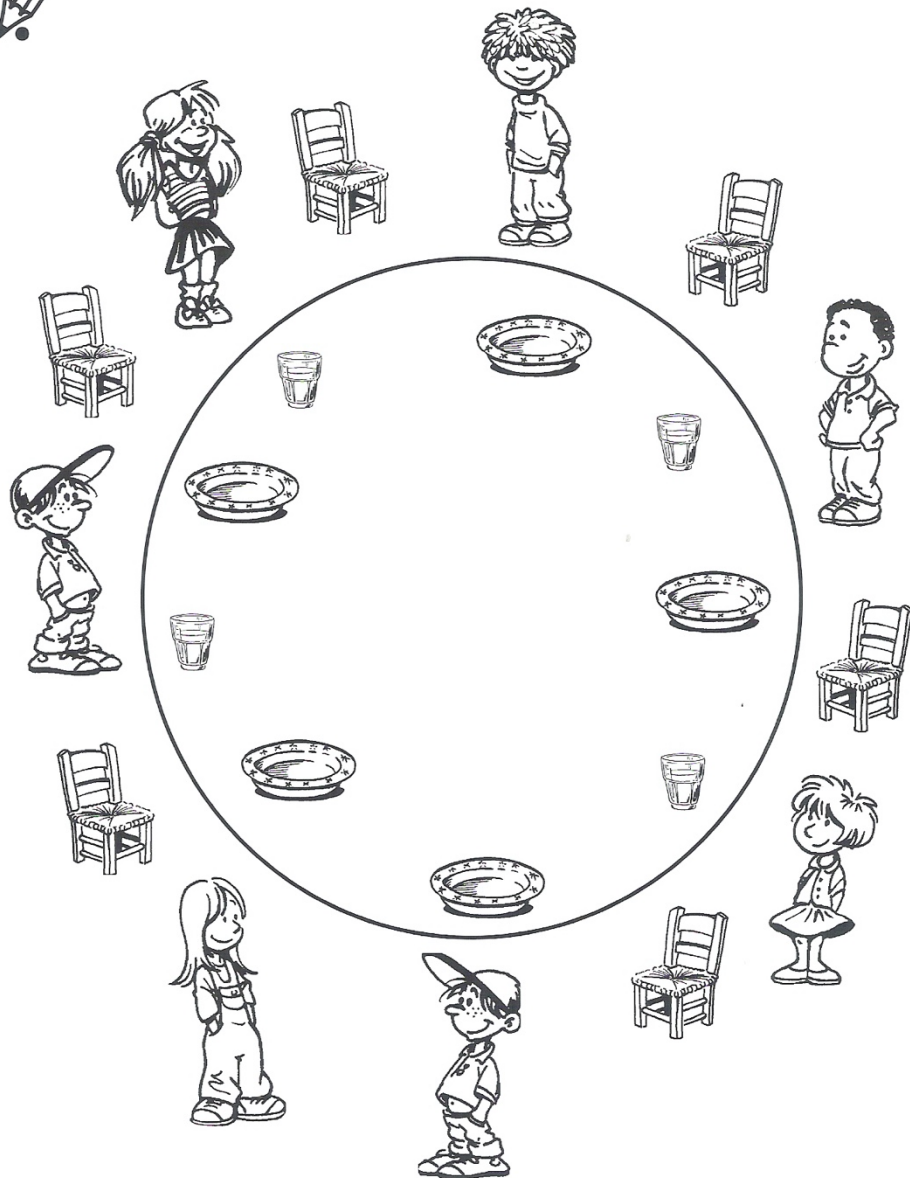


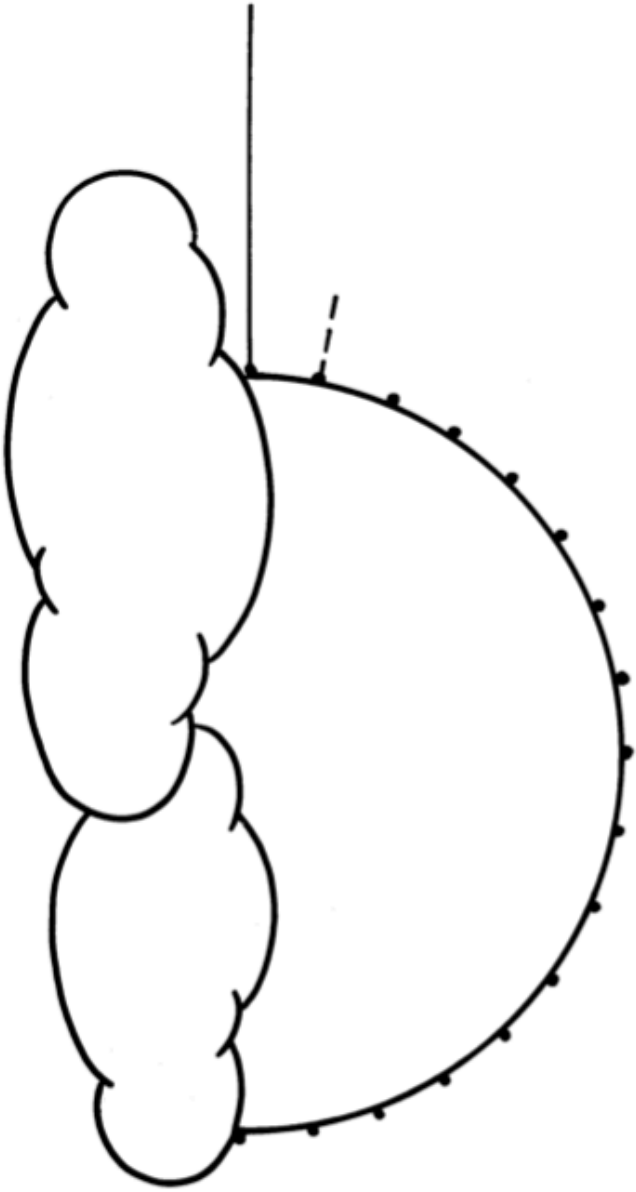


le pélican

À table

Donne une chaise, un verre, une assiette à chaque enfant. Dessine ce qui manque.





Kungfou ou a mis ses lunettes, car un grand soleil sort de derrière
des nuages. Dessine-lui tous ses rayons pour le faire briller très fort.





difficulté

1

2

3

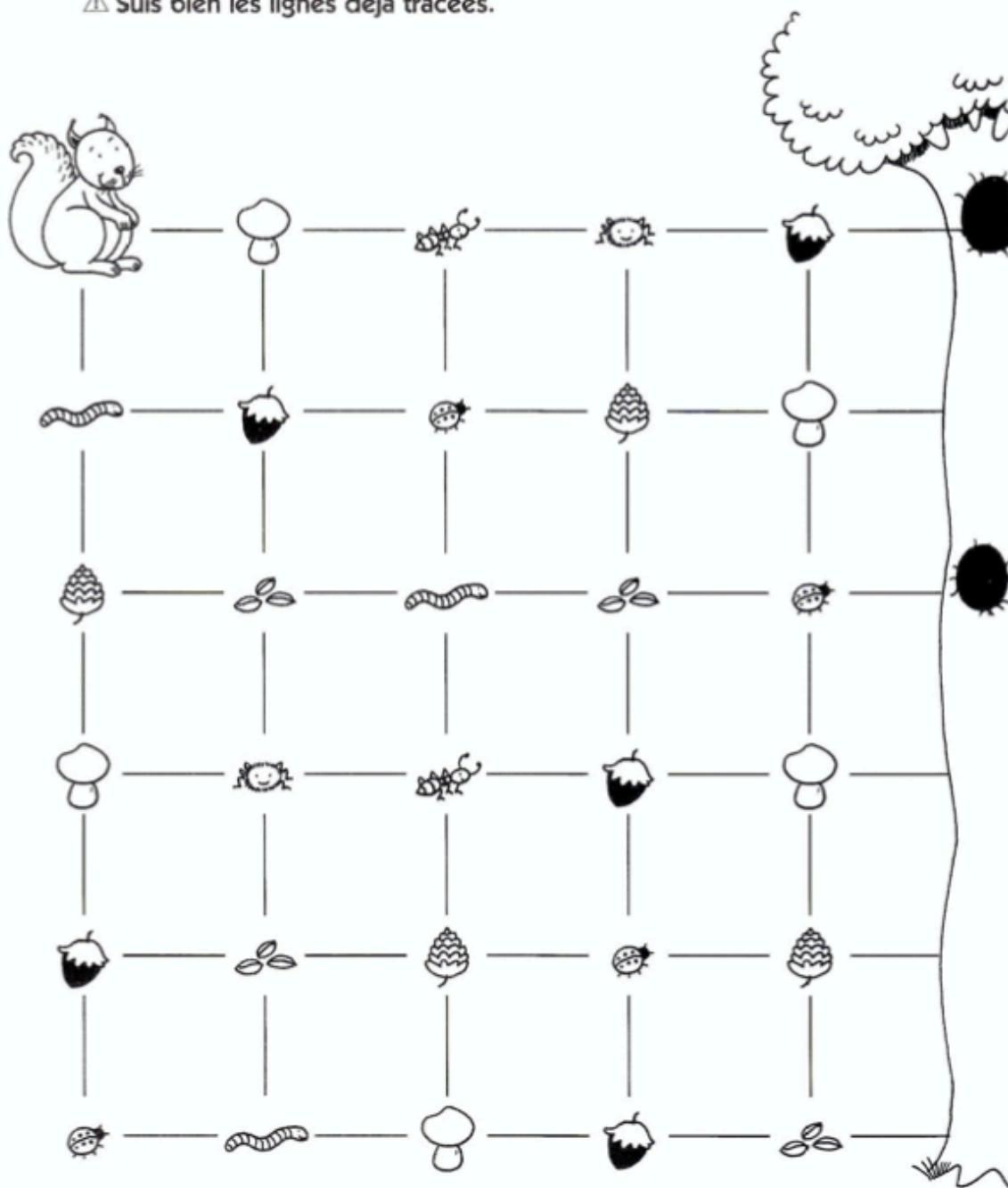
Compétence à acquérir :
Savoir choisir

Provisions

L'écureuil fait ses réserves pour l'hiver. Il ramasse indifféremment des noisettes, des champignons, des graines et des pommes de pins. Il déteste les vers de terre et les insectes.

Retrouve le chemin parcouru par l'écureuil jusqu'à son trou dans l'arbre.

⚠ Suis bien les lignes déjà tracées.





difficulté

1

2

3

Compétence à acquérir :
Savoir choisir

Cendrillon

Le Prince veut retrouver la belle Cendrillon. Il suit la pantoufle de vair.
Retrouve le chemin qui mène à Cendrillon.



⚠ Suis bien les lignes déjà tracées.

Évite d'emmener le Prince vers une des deux méchantes sœurs.

