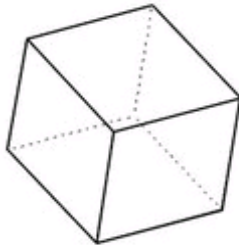
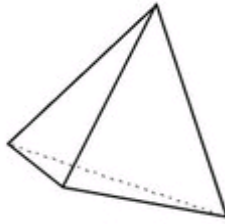


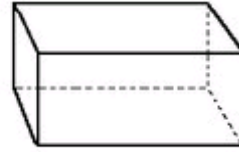
## 1) Les solides



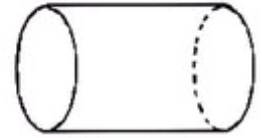
Cube



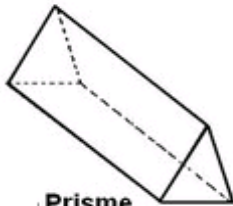
Tétraèdre



Pavé



Cylindre



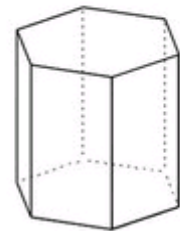
Prisme



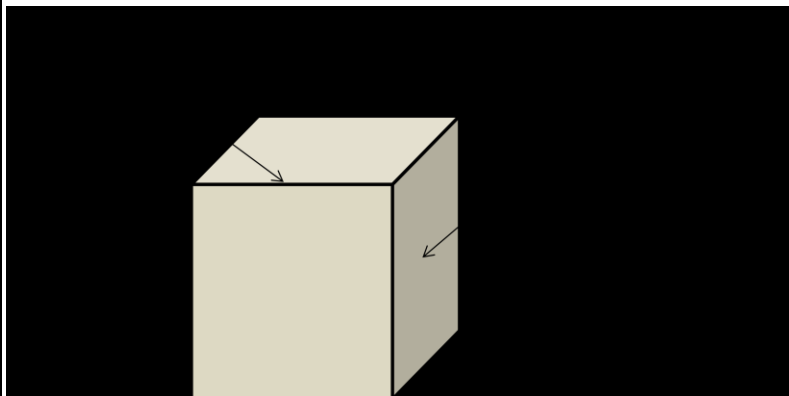
Cône



Pyramide



Prisme



- Un solide occupe un certain **volume** dans l'espace. Un solide est formé :
- \* de faces : les **côtés du solide**. Il existe des **faces planes** et des **faces courbes**.
  - \* d'arêtes : les **lignes** qui **séparent les deux faces**. Les arêtes que l'on ne peut pas voir sont représentées par des pointillés.
  - \* de sommets : les **extrémités des arêtes**.

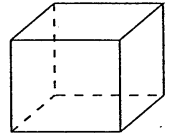
Les solides sont classés d'après le nombre et la forme des faces :

- Les solides qui n'ont que des faces planes. Ils n'ont été construits qu'avec des polygones : on les appelle les polyèdres.

Voici quelques solides particuliers :

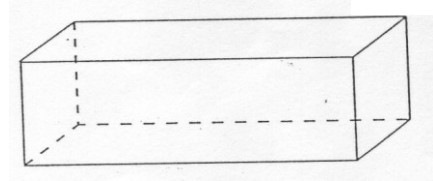
● J'ai utilisé : 6 carrés

Ce solide a : 6 faces, 12 arêtes, 8 sommets : c'est un cube



● J'ai utilisé : 6 rectangles

Ce solide a : 6 faces, 12 arêtes, 8 sommets



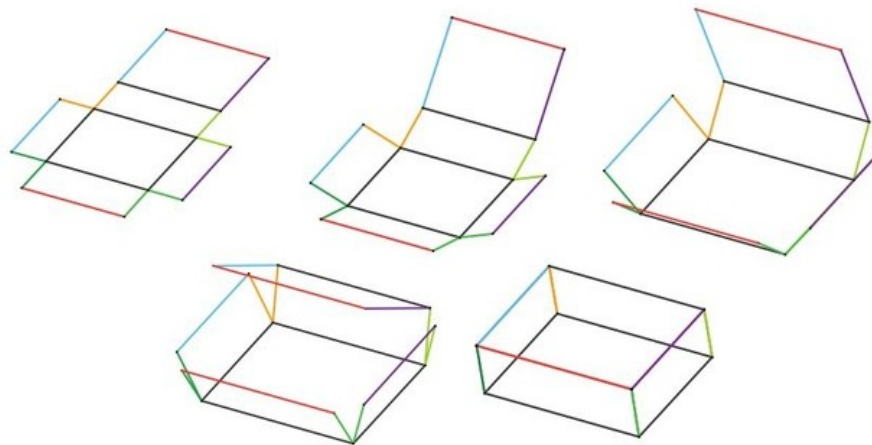
C'est un pavé droit

## 2) Comment passer du solide à son patron ?

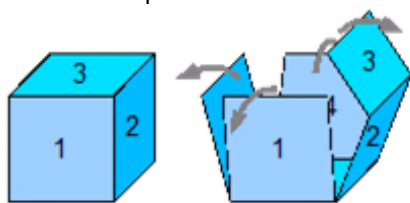
Pour construire un solide on peut tracer un patron et plier chaque arête. On peut prévoir de dessiner des languettes pour pouvoir assembler les faces.

Un **patron** est le dessin de ses faces, qui permet par pliage de reconstruire ce solide.

**ATTENTION** : Certains solides ne peuvent pas être représentés par un patron (ex : sphère).

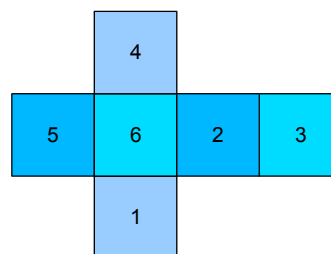


Un cube est constitué de 6 faces carrées identiques.  
Pour construire son patron, il faut « déplier » le cube pour représenter les 6 carrés à plat.



On numérote les faces.

On ouvre le cube.

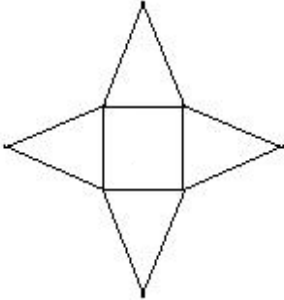
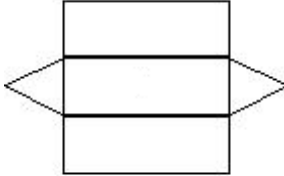
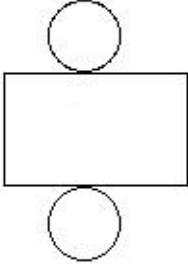
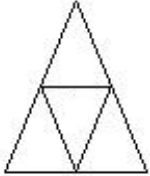
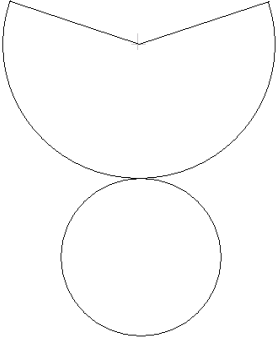
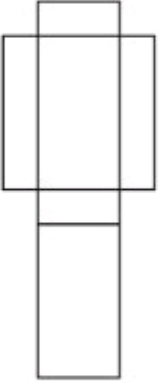
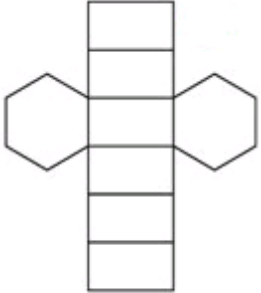


On le déplie complètement et on a le patron du cube

Un cube est constitué de **6 faces carrées identiques**.

Pour construire son patron, il faut « déplier » le cube pour représenter les 6 carrés à plat.

ATTENTION : D'autres patrons sont possibles. Les patrons suivants par exemple

			
Pyramide	prisme	cylindre	tétraèdre
			
cône	Pavé droit	prisme	

- GM 27A- Je suis capable de donner la définition d'un solide
- GM 27B- Je sais reconnaître, décrire et nommer des solides
- GM 27C- Je suis capable de citer les principaux polyèdres
- GM 27D- Je suis capable de citer d'autres types de solides
- GM 27E- Je sais reconnaître les patrons du cube et du pavé droit
- GM 27F- Je suis capable de faire le patron de polyèdres simples

© Ecole Joseph Reinach - Digne les bains