

► BASKET

Au basket on peut marquer des lancer-francs (1 point), des paniers "normaux" (2 points) et des paniers "primés" (3 points) si on tire à plus de 7 m du cercle.

Règle du jeu : par petits groupes, trouver toutes les possibilités et les écrire sur la feuille de recherche. Au bout d'un délai fixé par le maître, chaque équipe propose sa solution et l'inscrit dans le tableau (si et seulement si la solution figure sur sa fiche de recherche). Toute solution valable rapporte 1 point à l'équipe qui la valide. Une équipe peut passer son tour si elle n'a rien à proposer.

A – L'équipe A a marqué 45 points. Elle a marqué plus de paniers à 3 points que de paniers normaux, et plus de paniers normaux que de lancers francs.

B – L'équipe B a marqué 67 points, mais aucun lancer franc.

C – L'équipe C a marqué 91 points. Elle a marqué deux fois moins de paniers à 3 points que de paniers normaux. Elle a marqué moins de 30 lancers-francs.

D – L'équipe D a marqué 88 points, mais 3 fois moins de lancers-francs que de paniers primés. A la mi-temps l'équipe D avait déjà marqué 3 lancers-francs.

► BASKET

Au basket on peut marquer des lancer-francs (1 point), des paniers "normaux" (2 points) et des paniers "primés" (3 points) si on tire à plus de 7 m du cercle.

Règle du jeu : par petits groupes, trouver toutes les possibilités et les écrire sur la feuille de recherche. Au bout d'un délai fixé par le maître, chaque équipe propose sa solution et l'inscrit dans le tableau (si et seulement si la solution figure sur sa fiche de recherche). Toute solution valable rapporte 1 point à l'équipe qui la valide. Une équipe peut passer son tour si elle n'a rien à proposer.

A – L'équipe A a marqué 45 points. Elle a marqué plus de paniers à 3 points que de paniers normaux, et plus de paniers normaux que de lancers francs.

B – L'équipe B a marqué 67 points, mais aucun lancer franc.

C – L'équipe C a marqué 91 points. Elle a marqué deux fois moins de paniers à 3 points que de paniers normaux. Elle a marqué moins de 30 lancers-francs.

D – L'équipe D a marqué 88 points, mais 3 fois moins de lancers-francs que de paniers primés. A la mi-temps l'équipe D avait déjà marqué 3 lancers-francs.

► BASKET

Au basket on peut marquer des lancer-francs (1 point), des paniers "normaux" (2 points) et des paniers "primés" (3 points) si on tire à plus de 7 m du cercle.

Règle du jeu : par petits groupes, trouver toutes les possibilités et les écrire sur la feuille de recherche. Au bout d'un délai fixé par le maître, chaque équipe propose sa solution et l'inscrit dans le tableau (si et seulement si la solution figure sur sa fiche de recherche). Toute solution valable rapporte 1 point à l'équipe qui la valide. Une équipe peut passer son tour si elle n'a rien à proposer.

A – L'équipe A a marqué 45 points. Elle a marqué plus de paniers à 3 points que de paniers normaux, et plus de paniers normaux que de lancers francs.

B – L'équipe B a marqué 67 points, mais aucun lancer franc.

C – L'équipe C a marqué 91 points. Elle a marqué deux fois moins de paniers à 3 points que de paniers normaux. Elle a marqué moins de 30 lancers-francs.

D – L'équipe D a marqué 88 points, mais 3 fois moins de lancers-francs que de paniers primés. A la mi-temps l'équipe D avait déjà marqué 3 lancers-francs.