







LANGAGE	Semaine 1	Semaine 2	Semaine 3	Semaine 4	Semaine 5	Semaine 6	Semaine 7
Ateliers graphisme	MS:Colle les dinosaures en haut de la feuille puis les feuilles en bas. Relie de haut en bas GS: même travail avec lignes horizontales et verticales	MS: colle les bandes de différentes tailles à l'horizontale puis MS trace une ligne à l'intérieur, GS des lignes à l'intérieur puis de grandes lignes en évitant les bandes	Tracer des lignes horizontales en partant du trait central de gauche à droite puis de droite à gauche	Interrompre son geste: Découper de petites bandes de papiers que l'on colle sur la feuille puis on trace des lignes verticales en les évitant Dans la première moitié de feuille et horizontales dans la seconde	Tracer un graphisme dans une zone précise: Dans le quadrillage donné ( à tracer seul pour les GS) décorer chaque case d'une couleur différente et en alternant entre les cases vertical/horizontal	Colle des gommettes un peu partout sur la feuille puis fais un petit point au-dessus de chaque gommette, de ce point trace un cercle fermé autour de la gommette.	Fiche graphisme: décore les vêtements préhistoriques avec les divers graphismes demandés
Atelier principe alphabétique	<i>Mot du mois</i>	<i>Lettres mobiles</i>	<i>Loto des mots, lettres dans diverses graphies....</i>	<i>Discrimination fine</i>	<i>Discrimination fine</i>	<i>Mot du mois</i>	<i>Loto des mots, lettres dans diverses graphies....</i>
	Le mot dinosaure (mémolinette)	MS: reforme ton prénom avec les lettres mobiles GS: écrire seul son prénom dans un cadre	Reforme les mots avec les tampons lettres	Fiche les dinosaures	Repose les lettres sur le modèle	Le mot préhistoire	Loto des mots de la période 1 ( avec modèle dessous pour els MS , modèle au tableau pour les GS)
AR langage	Trie les étiquettes prénoms ( ms le sien/autre, les gs 5 prénoms différents)	Trie les étiquettes selon si c'est une lettre ou non	Fiche bilan lecture sur l'album les piquants de goz	BAC jeu de discrimination visuelle	Fiche phonozoo	Discrimination visuelle velleda le jeu des erreurs	Fiche bilan lecture sur Cromignon et Croupette
Ateliers geste d'écriture	Aligner les kaplas pour faire traverser son dinosaure de l'autre côté de l'ellipse ou du tapis	Réalisation d'alignement à l'aide des tampons	Colle une gommette sur le museau de chaque dinosaure puis fais 2 lignes avec les gommettes	Fais un point dans chaque grotte puis fais 2 lignes de points dessous en respectant l'horizontalité et l'espacement	Colle une gommette ans chaque assiette en alternant les couleurs puis réalise 2 autres lignes identiques dessous	Fais un point en alternant les couleurs dans les robes préhistoriques puis reproduis l'alignement des points à deux reprises dessous	Aligner les personnages préhistoriques de tailles variées MS ( sous une ligne modèles, GS sans aide 3 lignes)

LANGAGE	Semaine 1	Semaine 2	Semaine 3	Semaine 4	Semaine 5	Semaine 6	Semaine 7
AD langage écrit	Ecriture de son prénom	Découverte de l'activité 1 du cahier d'écriture: reproduire les graphismes demandés au bon endroit sur la page et en respectant les consignes	Découverte de l'activité 1 du cahier d'écriture: reproduire les graphismes demandés au bon endroit sur la page et respectant les consignes	Ecriture: MS: tracer des graphismes entre des lignes GS révision des lettres majuscules E F H I L T	Ecriture: MS: le yoyo et les barrières GS fiche révision écriture: AVWXYK	Ecriture MS: Les échelles GS: fiche révision des lettres: OQGC PBD	Ecriture MS: Les demis pommes GS: les Lettres USMNRLZ
Jeu de société langage	Loto des objets de l'école	Jeu des lettres du dinosaure cachés	Jeu de grammaire les moyens de transport	Jeu memory des dinosaures	Jeu j'ai qui a automne ou jeu de grammaire petite fille	Jeu des lettres sur l'automne	Jeu memory des contraires
AD langage oral	Séance reconnaître les lettres et à quoi elles servent	Présentation des AIM jaunes	Distinguer les mots dans une phrase ( notion espace entre les mots, ordre des mots)	Jeu de piste phono les mots dans une phrase ( jeu dinosaure)	Apprendre à faire un loto des mots	Jeu des ardoises ( trace autant de trait que de mots dans la phrase	Jeu de piste le nombre de mots dans la phrase
Rituel langagier (AM)	Reconnaître son prénom ( on pioche une carte l'élève dont c'est le prénom explique grâce à quoi il le reconnaît puis on passe plusieurs fois les cartes	Faire la distinction lettres/ mots/phrases et le rôle de chacun	Langage autour de l'album ( mots de vocabulaire)	Langage autour de l'album ( travail sur la chronologie)	J'apprends à bien articuler: les vireslangues	J'apprends à observer et mémoriser: brain box	Jeu des intrus ( pour travailler la catégorisation)
Albums	Le loup qui voyageait dans le temps	Les piquants de Goz			Cromignon		Cropetite

ACQUERIR LES PREMIERS OUTILS MATHEMATIQUES	Semaine 1	Semaine 2	Semaine 3	Semaine 4	Semaine 5	Semaine 6	Semaine 7
AD numération	Les fournitures scolaires: créer un pot de crayon	Les fournitures scolaires: le jeu de la marchande	Séance reconnaître globalement une petite quantité	Séance la décomposition du 2 et du 3 ( les GS cherchent les façons de faire la quantité de manière différente, les MS doivent compléter, modifier pour avoir la bonne quantité dans la boîte)	Jeu de distribution sur le principe de la cantine	Jeu de la marchande	Séance autour de la quantité 4
AR jeux de société mathématiques	Jeu de piste sur le principe d'une course simple	Le jeu des courses aux fournitures	Le jeu du serpent version dinosaure	Jeu coopératif dinosaure/volcan ( moustache)	Le jeu de Uno	Le jeu du serpent bande numérique	Le jeu de bataille
Ateliers autonomie numération	Réaliser les premières quantités en PAM ( 1-2 pour les MS, 4-5 pour les GS	BAC trier des cartes MS (peu,bcp,123) GS 1 à 5	Réglettes cuisinaires découverte du matériel	Les chiffres en PAM avec support pour les MS seul pour les GS	Ardoise velleda écriture des chiffres	Fiche de travail: MS les quantités de 1 à 3, les GS de 1 à 5/7	Réglettes cuisinaires faire les modèles sans aide
Rituel mathématiques	Le jeu du dé	La comptine numérique	Qu'est ce qu'un problème	La boîte à toucher des quantités	Le jeu du dé	La comptine numérique	Qu'est ce qu'un problème
Défis maths	Réussir à faire tous les mathoeufs possibles 			Défi des tours 			Défi problème 1

AUTRES DOMAINES	Semaine 1	Semaine 2	Semaine 3	Semaine 4	Semaine 5	Semaine 6	Semaine 7
Anglais	Comment dire bonjour dans le monde	Découverte de la chanson Hi goodbye	Jeu autour des flashcards des animaux	Lecture de l'album hello animals puis jeu de rôle	Découverte de l'album good morning spot	Petits jeux sur les moments de la journée	Lecture plaisir Meg and Mog
Musique	Jeu des devinettes	Chemin sonore	Jeu d'écoute	À la découverte du silence	Les lapins chasseurs	Une traversée dangereuse	Le trésor des sons
Arts plastiques 	Réalisation d'un fond en traçant des lignes verticales au pastel de différents verts puis recouvrir avec spatule de haut en bas avec un mélange vert gouache+colle	Faire un dinosaure avec l'empreinte de sa main avec gouache noire sur le fond 	Tracer des lignes verticales partant d'en bas à la gouache puis entre des lignes verticales partant d'en haut à l'encre	Réalisation libre sur le thème de l'automne ( apprendre aux élèves à gérer la peinture à l'eau en autonomie)	Réalisation du fond orangé frippé 	Réalisation de son personnage en home préhistorique	Réalisation de la fresque préhistorique avec empreinte de main de différentes manière 
Atelier numérique (tablettes, prog)	Apprendre à allumer une tablette et sélectionner un jeu			Jeu alphabet ( gcompris)			Jeu loto sonore pour apprendre à utiliser el casque
Défis coopératifs (construction)	Construire une tour plus haute que la chaise adulte			Construire un enclos pour les dinosaures			Construction libre en Kaplas
Jeux collectifs ( 2 séances sur la même variante du jeu)	Jeu des maisons colorées	Jeu du déménageurs	Jeu du déménageurs version 2 ( par relai)	Les balles brulantes	Jeu des balles dans le château	Jeu de la pendule	Se faire des passes avec le ballon
Chants/ Comptines	C'est la rentrée ce matin Un gros dinosaure Autres comptines pour la vie de classe ( chanson du bonjour, des déplacements...)		Les pattes du dinosaure Des dinos partout Isidore le dinosaure ( VERSINI)		La parade des mammouths Les hommes des cavernes pierre Lozère Comptines d'automne		4 feuilles sur un arbre
Projet de classe		Langage autour des dinosaures		Langage autour de la préhistoire		Langage autour du mode de vie des hommes préhistoriques par rapport à nous	