

Le memory des animaux

Objectifs :

- ★ Améliorer la reconnaissance des unités sonores composant les mots : les rimes.
- ★ Distinguer 2 mots qui riment.

Organisation :

4 joueurs

Matériel :

- ★ 4 plaques de jeu sur lesquelles sont représentés 4 animaux (différents sur chaque plaque)
- ★ 16 étiquettes avec des aliments dont les noms riment avec les noms d'animaux.

Déroulement

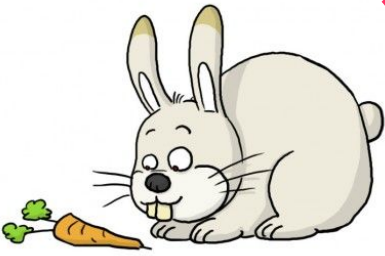
★ But du jeu :

- Le 1er qui a complété sa plaque selon la consigne a gagné.

★ Règle du jeu :

- Chaque joueur a une planche de jeu avec les animaux devant lui.
- Les 16 étiquettes avec les aliments sont mélangées et posées à l'envers, au milieu de la table.
- Chaque joueur a tour de rôle retourne une carte ; il nomme l'aliment représenté sur l'étiquette. Si le mot se termine par le même son que le nom de l'un de ses animaux, il place l'image sous l'animal en énonçant une phrase selon la structure imposée :

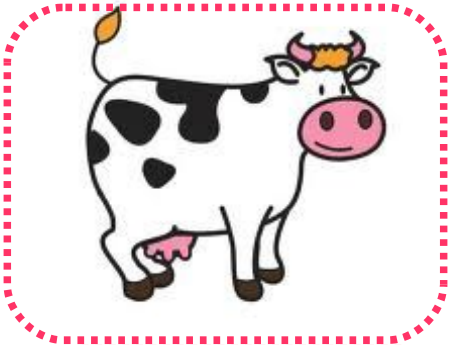
Exemple : Le lapin mange du raisin.



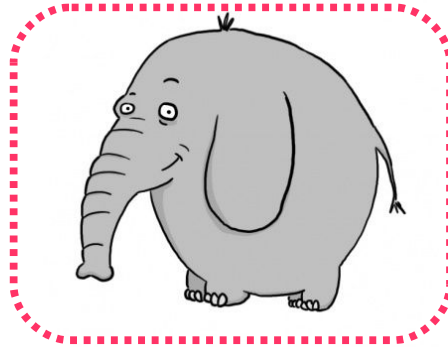
Le lapin



L'âne

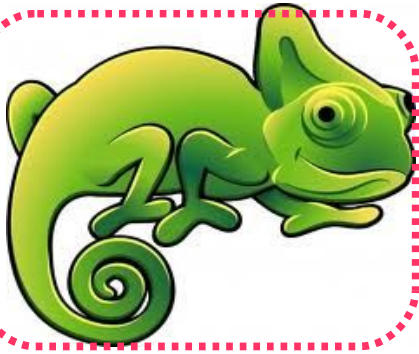


La vache

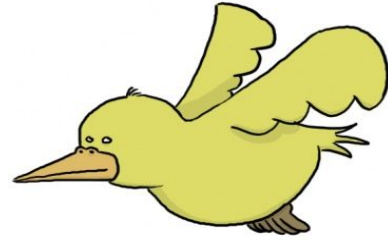


L'éléphant





Le caméléon



L'oiseau



La chouette



L'abeille





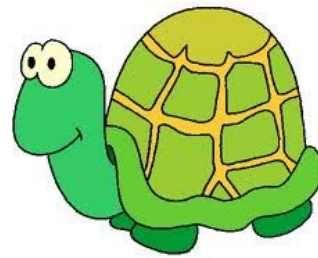
La marmotte



Le chat



La grenouille

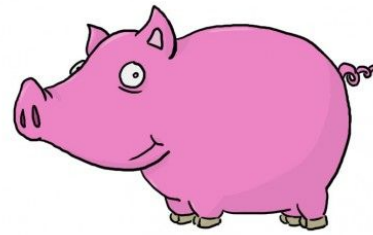


La tortue





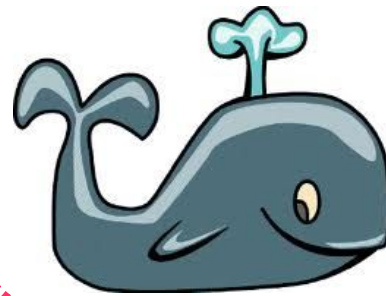
Le hamster



Le cochon



L'écureuil



La baleine



