

# MONZA MATHS



## Matériel :

6 dés de 6 faces  
1 pion par joueur

**But du jeu :** être le premier à franchir la case d'arrivée

## Règles du jeu

Chaque joueur pose son pion sur la case « départ », les joueurs jouent chacun leur tour dans le sens des aiguilles d'une montre. Pour se déplacer, il faut avancer sur une case qui touche la case sur laquelle se trouve notre pion.

Le premier joueur lance les 6 dés. Il utilise une seule fois chaque dé pour se déplacer : soit en utilisant la valeur du dé, soit en additionnant plusieurs dés.

*Exemple : le premier joueur lance les dés, il obtient : 1 - 1 - 2 - 4 - 5 - 6.*

*Le joueur utilise le « 6 » pour aller sur la case « 6 », puis utilise le « 5 » pour aller sur la case « 5 », il utilise le « 1 » pour aller sur la case « 1 », puis il additionne « 1 + 2 » pour aller sur la case 3. Un dé n'a pas été utilisé. Le joueur a avancé de 4 cases.*

*C'est au tour du joueur suivant.*

