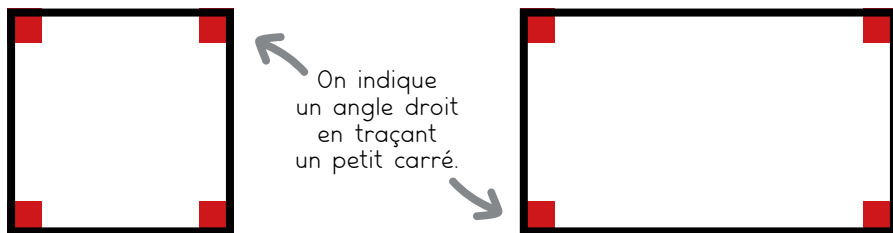


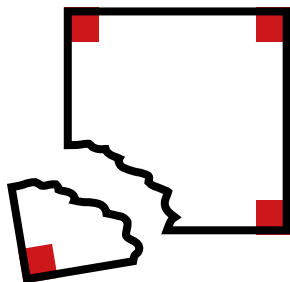


Repérer un angle droit

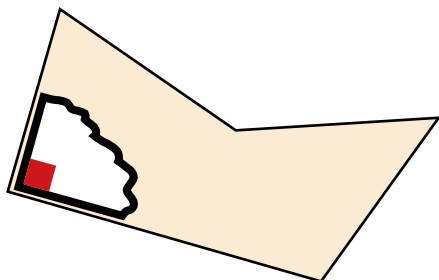
Le *coin* d'un carré ou d'un rectangle est un **angle droit**.



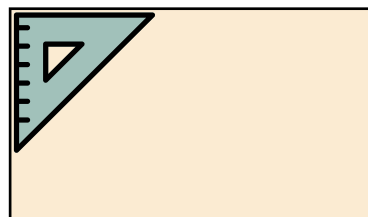
Si je déchire un *coin* d'un carré ou d'un rectangle, j'obtiens un gabarit d'angle droit.



Pour vérifier qu'un angle est droit, j'utilise un gabarit d'angle droit ou une équerre.



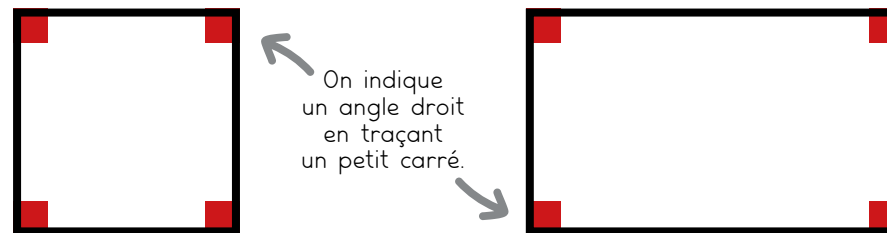
Vérifier avec un gabarit d'angle droit.



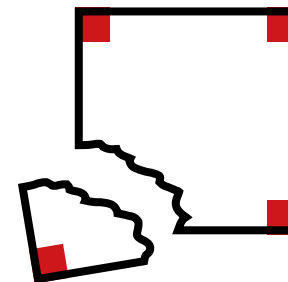
Vérifier avec une équerre.

Repérer un angle droit

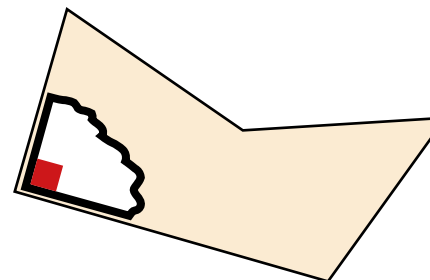
Le *coin* d'un carré ou d'un rectangle est un **angle droit**.



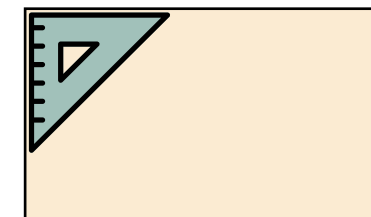
Si je déchire un *coin* d'un carré ou d'un rectangle, j'obtiens un gabarit d'angle droit.



Pour vérifier qu'un angle est droit, j'utilise un gabarit d'angle droit ou une équerre.



Vérifier avec un gabarit d'angle droit.



Vérifier avec une équerre.