

Crée des paires et libère-toi du monstre des nombres de 60 à 79 et de 80 à 99.

On joue à 3, 4 ou 5 joueurs. Matériel : 80 cartes + 1 pouilleux.

But du jeu : appareiller des cartes qui représentent le même nombre (écriture en lettres ou en chiffres).

Distribuer toutes les cartes.

A tour de rôle, un joueur fait piocher une carte de son jeu à son voisin et regarde s'il peut appareiller 2 cartes.

Si c'est le cas, il dépose les 2 cartes au centre.

Le pouilleux ne s'appareille pas.

Le perdant est celui qui se retrouve avec la seule carte du pouilleux.

soixante

soixante et un

soixante-deux

soixante-trois

soixante-quatre

soixante-cinq

soixante-six

soixante-sept

soixante-huit

soixante-neuf

soixante-dix

soixante et onze

soixante-douze

soixante-treize

soixante-quatorze

soixante-quinze

soixante-seize

soixante-dix-sept

soixante-dix-huit

soixante-dix-neuf

quatre-vingts

quatre-vingt-un

quatre-vingt-deux

quatre-vingt-trois

quatre-vingt-quatre

quatre-vingt-cinq

quatre-vingt-six

quatre-vingt-sept

quatre-vingt-huit

quatre-vingt-neuf

quatre-vingt-dix

quatre-vingt-onze

quatre-vingt-douze

quatre-vingt-treize

quatre-vingt-quatorze

quatre-vingt-quinze

quatre-vingt-seize

quatre-vingt-dix-sept

quatre-vingt-dix-huit

quatre-vingt-dix-neuf



60

61

62

63

64

65

66

67

68

69

70

71

72

73

74

75

76

77

78

79

80

81

82

83

84

85

86

87

88

89

90

91

92

93

94

95

96

97

98

99