

## ATELIERS DE GEOMETRIE

nom de l'activité	Compétence 1	Compétence 2
BARRES DE GEOMETRIE	construire une figure grâce à ses caractéristiques géométriques	
BOITE DES SOLIDES	reconnaître, nommer des solides	reconnaître des patrons de solide
CARTES DE NOMENCLATURE	mémoriser le vocabulaire de géométrie	
GEOMETRIE MENTALE	utiliser le vocabulaire de géométrie en situation	tracer une figure à partir d'un programme de construction
GEOPLAN	se repérer sur plan	construire des figures géométriques
JEUX SYME-TRI	reconnaître qu'une figure possède un ou plusieurs axes de symétrie	
JUNGLE GEOM	connaître les propriétés des figures planes	
MOSAIQUES ATTRIMATHS	construire des figures avec un ou des axes de symétrie	
PENTAMINOS	reproduire un assemblage d'objets	effectuer une recherche
POLYDRON	construire un patron de solide	
REPRODUCTION AVEC COMPAS	utiliser le compas pour reproduire une figure	
REPRODUCTION SUR QUADRILLAGE	reproduire des figures sur papier quadrillé	
SYMETRIE SUR QUADRILLAGE	tracer la figure symétrique d'une figure donnée	
TANGRAM	reproduire un assemblage d'objets	effectuer une recherche
TRIANGLES CONSTRUCTEURS	reproduire un assemblage d'objets	effectuer une recherche