

Livre dont tu es le héros ...



Remontons le temps !

Partons à l'aventure et découvrons un
personnage historique...

Suis les indications et écris ton histoire...

Etape n° 1 : Tu es le personnage principal de ton histoire. Décris-toi (ton nom, ton âge, ta famille...).

Ex : Bonjour, je m'appelle... et je vais vous raconter une folle aventure...

Etape 2 : Tu vas créer ton deuxième paragraphe en expliquant comment tu voyages dans le temps. Fais ton choix :

- Ton grand-père t'a offert une montre à Gousset magique. Cette montre te paraît étrange. Tu l' observes, la retournes et tu essaies de la remettre à l'heure. Ecris ton paragraphe et va à la page 3.
- Tu es dans ta chambre et tu feuillettes un livre d'histoire un peu particulier. Ecris ton paragraphe et va à la page 4.
- Tu rentres dans le hangar au fond du jardin et tu découvres une machine spéciale. Tu montes à l'intérieur. Ecris ton paragraphe et va à la page 5.

2

Etape 3 :

Tu ressens de drôles de sensations. Les aiguilles de la montre s'affolent et tout à coup, tu t'évanouis. Lorsque tu reviens à toi, tu n'es plus chez toi. Mais, où es-tu ? Ecris ton paragraphe puis, va en page 6.



3

Etape 3 :

Tu t'endors le livre ouvert sur ton lit et lorsque tu te réveilles, tu ne sais pas où tu es... Raconte ce que tu vois (les gens, que tu rencontres, te regardent bizarrement et sont habillés différemment). Puis, va en page 6.



4

Etape 3 :

Sur le tableau de bord, tu aperçois des dizaines de boutons. Tu appuies sur l'un d'eux et la machine s'envole. Raconte ton voyage (ce que tu vois, ce que tu ressens). Puis, va en page 6.



5

Etape 4 :

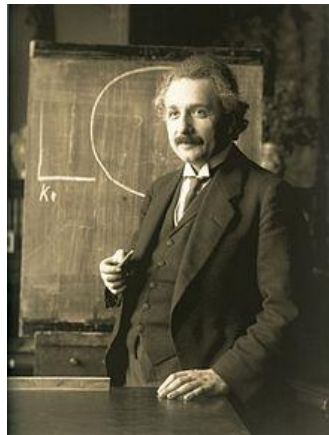
Au loin, tu aperçois une petite maison. Tu es fatigué(e) par cette folle aventure. Tu as faim et soif. Tu te diriges vers ce logement. Lorsque tu approches, tu vois un atelier à côté de la maison. De celui-ci provient du bruit. Il y a de la lumière et tu entres. Tu aperçois un homme en plein travail. Qui est-ce ? Raconte et choisis le nom du personnage dans l'atelier.

- Albert Einstein (va en page 7).
- Alexander Graham Bell (va en page 8).
- Léonard de Vinci (va en page 9).

6

Etape 5 :

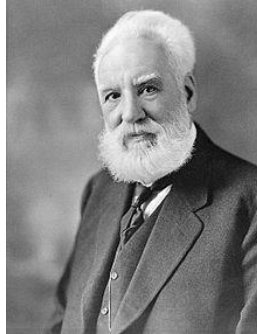
Fais quelques recherches sur Albert Einstein. Qui est-il ? A quelle époque vit-il ? Pour quelle raison est-il connu ? Renseigne-toi mais n'écris rien. Va ensuite en page 10.



7

Etape 5 :

Fais quelques recherches sur Alexander Graham Bell. Qui est-il ? A quelle époque vit-il ? Pour quelle raison est-il connu ? Renseigne-toi mais n'écris rien. Va ensuite en page 10.



8

Etape 5 :

Fais quelques recherches sur Léonard de Vinci. Qui est-il ? A quelle époque vit-il ? Pour quelle raison est-il connu ? Renseigne-toi mais n'écris rien. Va ensuite en page 10.



9

Etape 6 :

Tu lui dis bonjour. Tu te présentes et vous discutez de son travail, de son projet ou de son invention. Crée un dialogue entre ce personnage et toi. Puis, va en page 11.

Exemple :

- Bonjour, je m'appelle...
- Bonjour, ravi de te connaître. Je suis ... Que fais-tu ici ?
- ...
- Je travaille sur un fabuleux projet : ...
- ...

10

Etape 7 :

Cet homme de renom te propose de travailler avec lui, de l'aider... Ecris puis va en page 12.



11

Etape 8 :

Tu lui expliques que tu as remonté le temps mais que tu ne sais pas comment rentrer chez toi. Tu lui demandes de t'aider à son tour.

Vous cherchez une solution ensemble. Il te propose une idée que vous allez essayer...

Raconte puis va en page 13.



12

Etape 9 :

Tu termines ton histoire. Tu dois donc écrire une conclusion (dernier paragraphe). Tu peux dire au revoir à ton personnage célèbre, le remercier ... As-tu réussi à rentrer chez toi ? Si oui, que ressens-tu après tout cela ? Si non, que décides-tu de faire ?

Quand tu as fini ton texte, va en page 14.

13

Etape 10 :

Tu vas vérifier ton histoire. Suis les indications suivantes.

- As-tu un titre ?
- As-tu bien formé tes paragraphes ?
- As-tu relu ton texte ? N'as-tu pas oublié des mots ?
- As-tu ponctué ton texte ? Ne fais pas de phrases trop longues.
- Tu peux le faire lire à un camarade afin de savoir s'il comprend bien tout.

