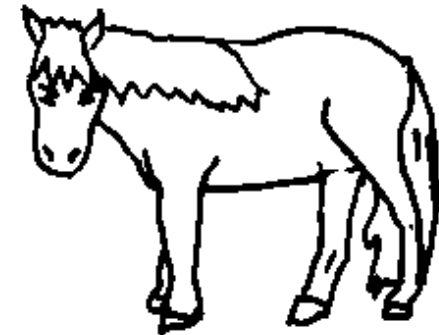
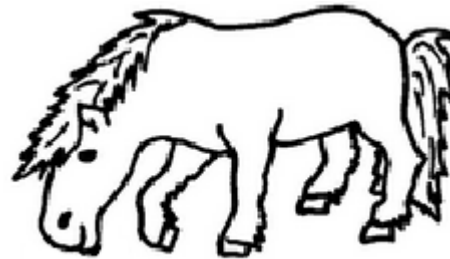
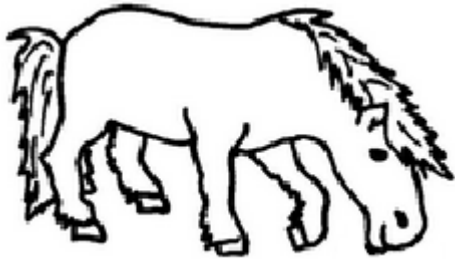
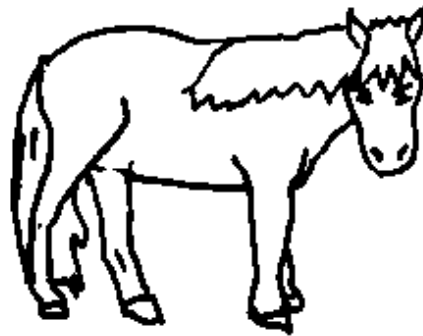


**PS / Objectif:** Tracer des petits traits verticaux.

**Consigne:** Dessine des touffes d'herbe pour chacun des poneys en traçant des traits verticaux.

Date:

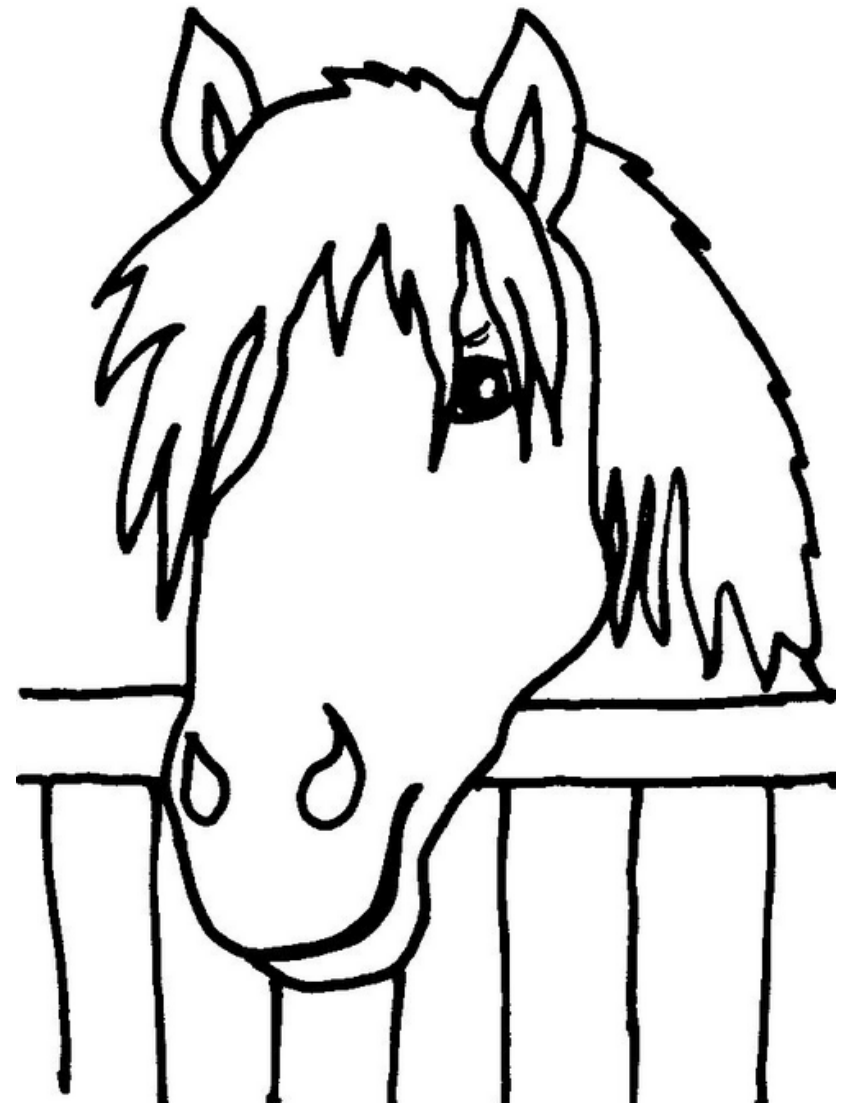


Prénom:

**PS / Objectif:** Tracer des lignes verticales.

**Consigne:** Dans la crinière de chaque poney, trace des traits verticaux.

Date:

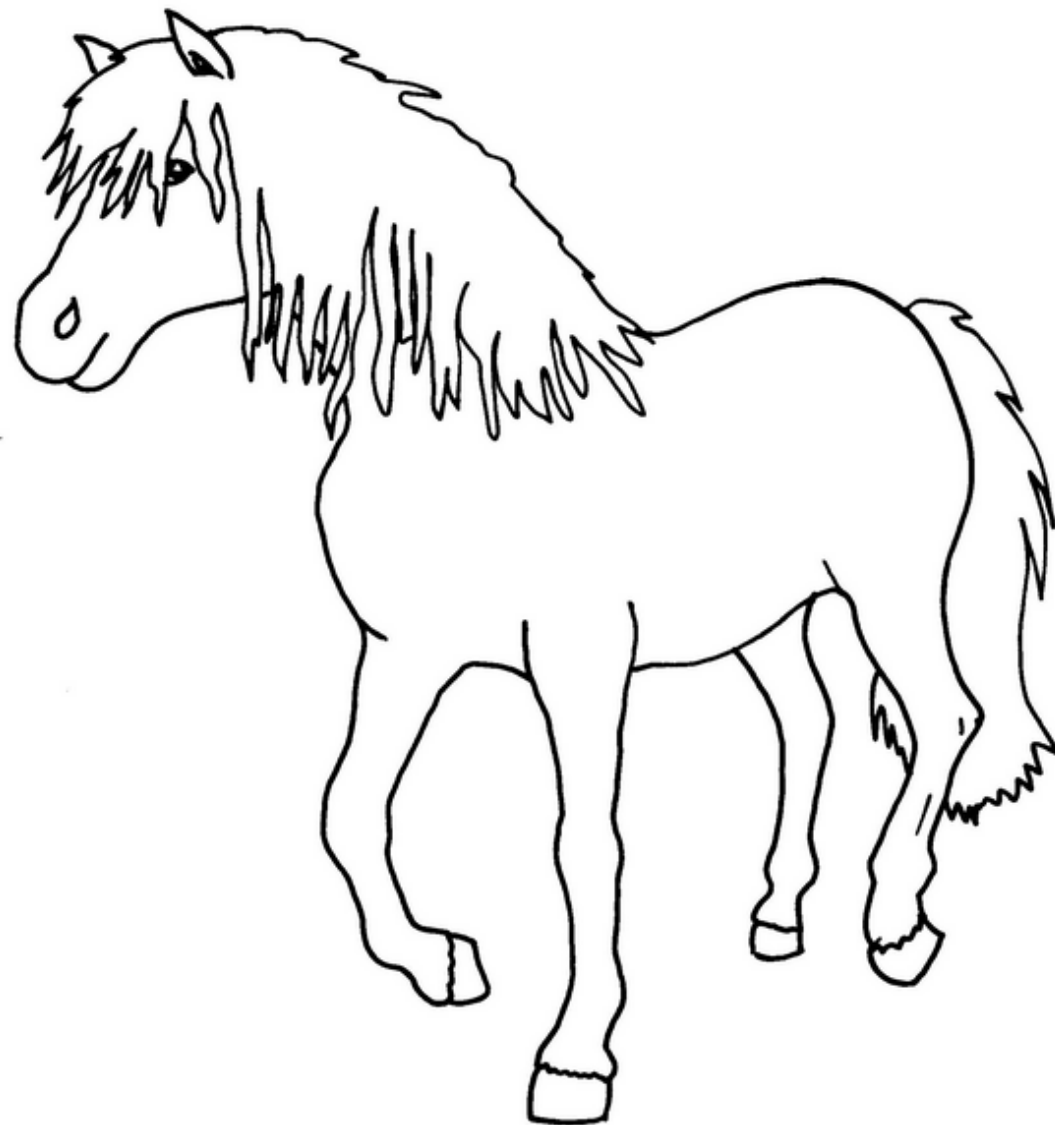


Prénom:

**MS / Objectif: Tracer des lignes verticales.**

**Consigne: Dans la crinière et la queue du poney, trace des traits verticaux.**

Date:



Prénom:

**MS / Objectif:** Tracer des lignes obliques.

**Consigne:** Dans la crinière du cheval, trace des traits obliques.

Date:

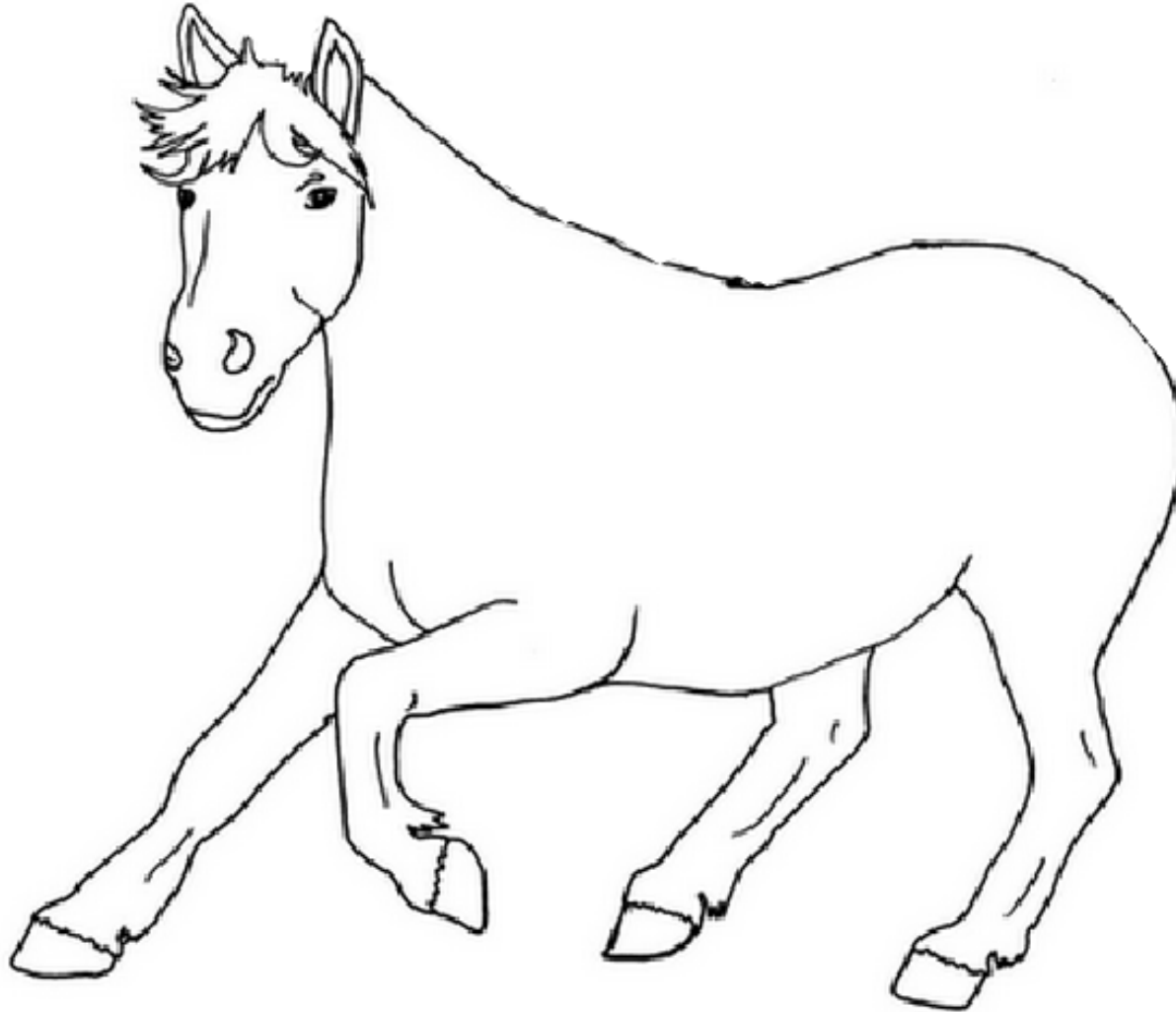


Prénom:

**GS / Objectif:** Tracer des lignes obliques avec un point de départ.

**Consigne:** A partir de l'encolure et de la croupe du poney, trace des lignes obliques pour dessiner sa crinière et sa queue.

Date:

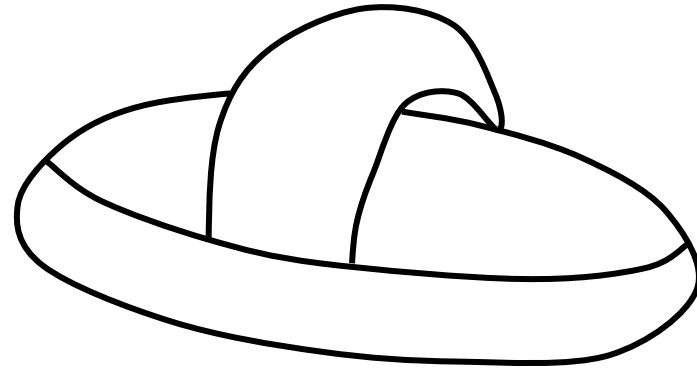
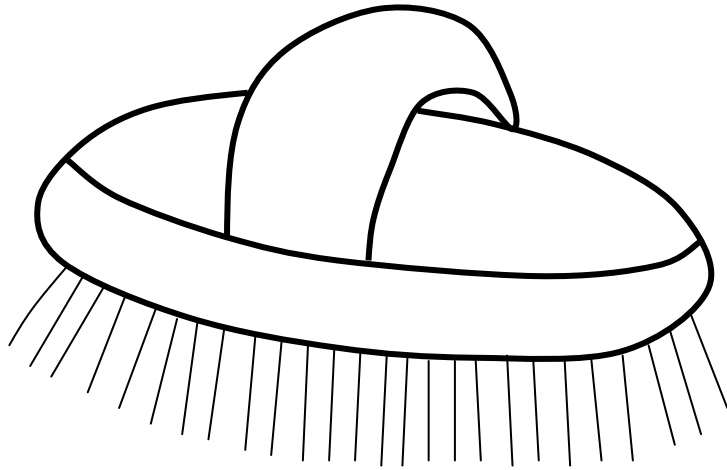


Prénom:

**PS / Objectif:** Tracer des traits verticaux avec un point de départ.

**Consigne:** Dessine les poils de la brosse en traçant des traits verticaux comme le modèle.  
Place bien ton crayon sur le bord inférieur de la brosse.

Date:

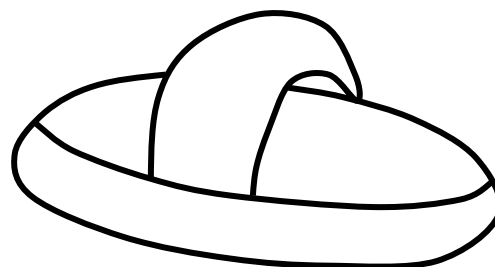
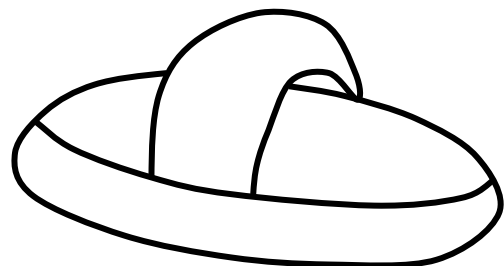
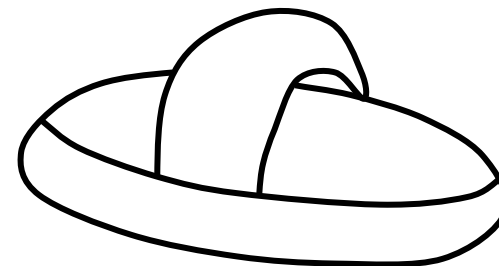
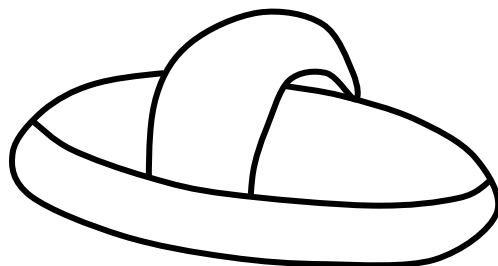
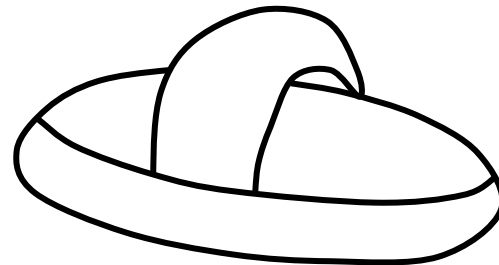
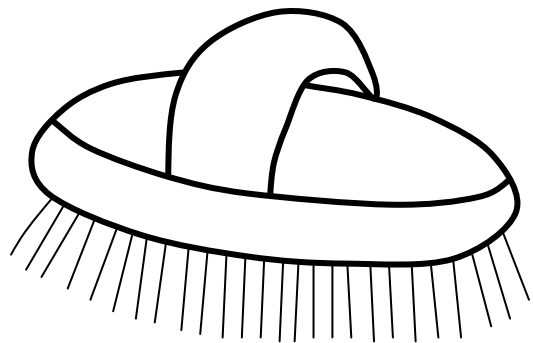


Prénom:

**MS / Objectif:** Tracer des traits verticaux avec un point de départ.

**Consigne:** Dessine les poils des brosses en traçant des traits verticaux.  
Place bien ton crayon sur le bord inférieur de chaque brosse.

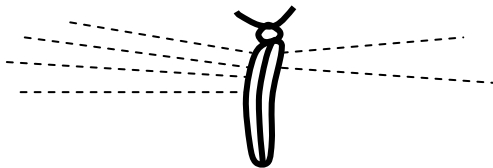
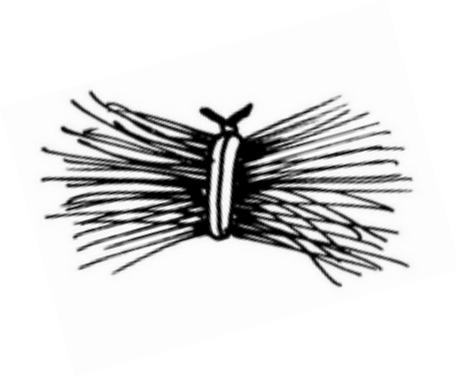
Date:



Prénom:

**GS / Objectif:** Tracer des traits horizontaux avec un point de départ.  
**Consigne:** Repasse sur les pointillés puis termine les bottes de foin.

Date:



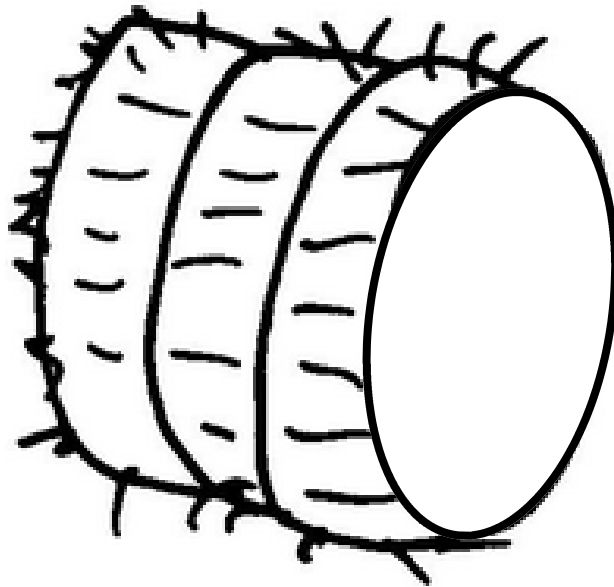
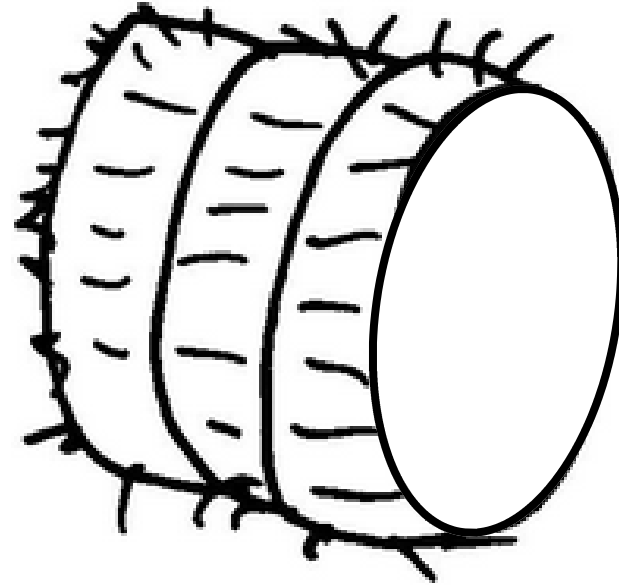
Prénom: \_\_\_\_\_



**MS / Objectif:** Tracer des spirales.

**Consigne:** Comme le modèle, dessine une spirale sur chaque ballot de paille.

Date:

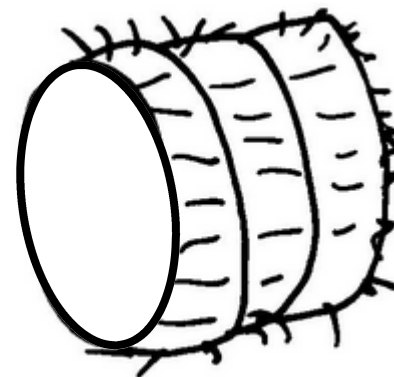
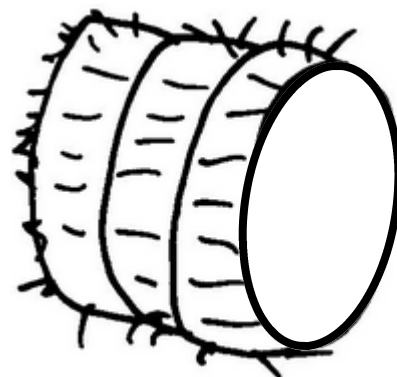
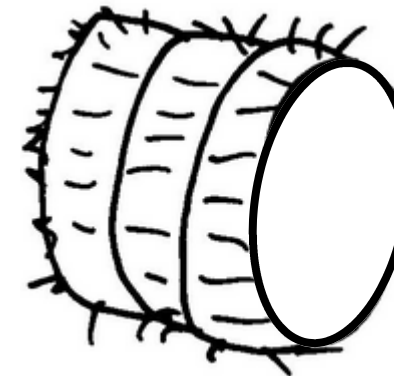
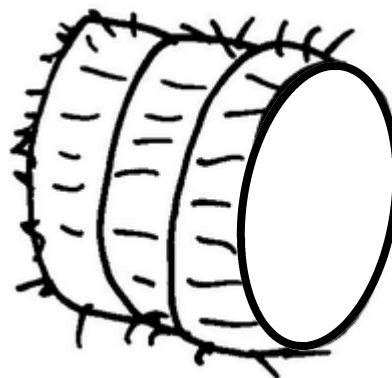
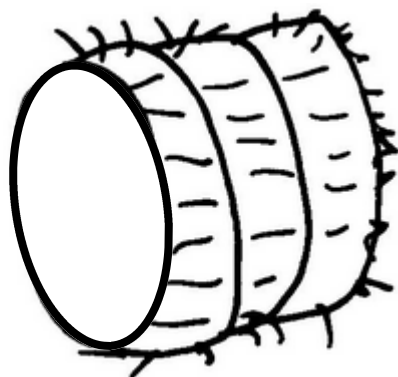
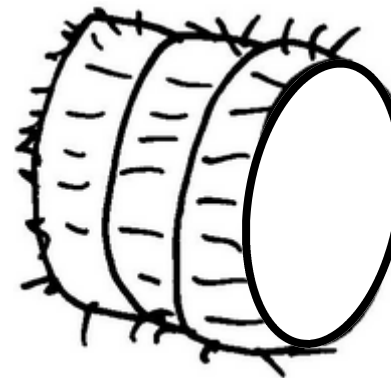
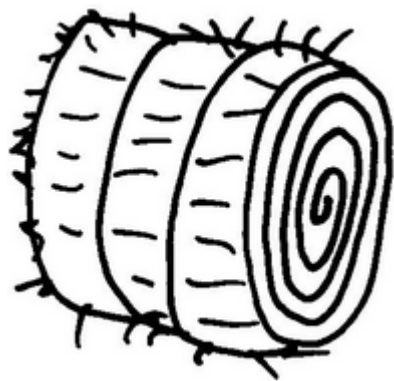


Prénom:

GS / Objectif: Tracer des spirales.

Consigne: Comme le modèle, dessine une spirale sur chaque ballot de paille.

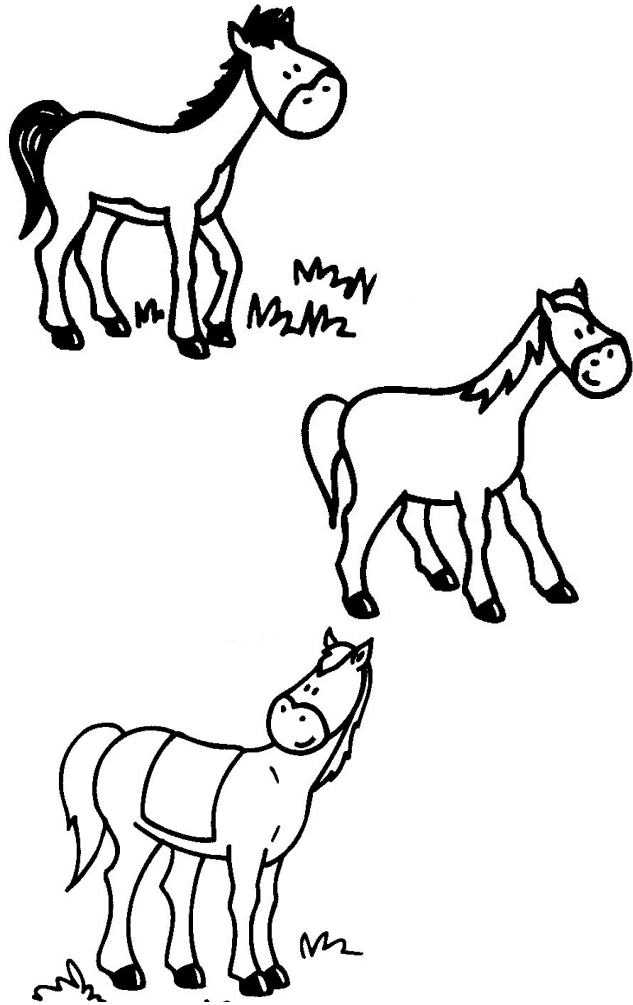
Date:



Prénom:

**PS / MS / Objectif:** Tracer une ligne droite horizontale avec un point de départ et d'arrivée.  
**Consigne:** Attache chaque cheval à un anneau.

Date:

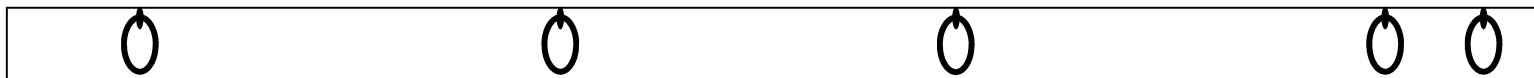
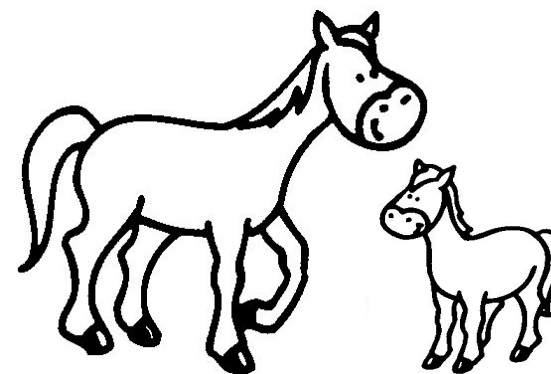
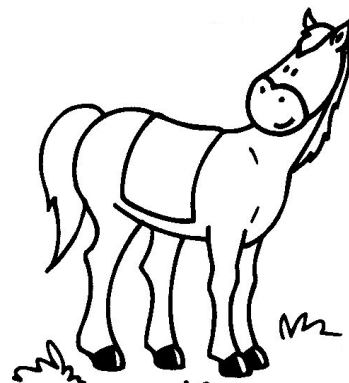
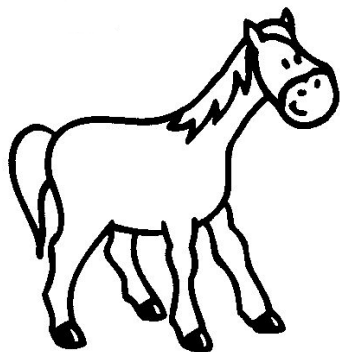
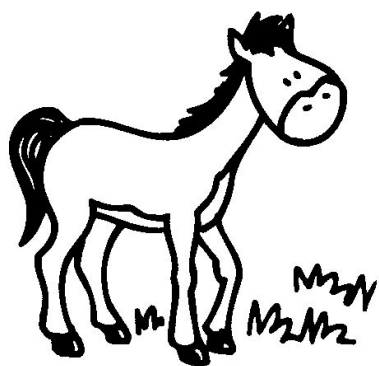


Prénom:

**PS / MS / Objectif:** Tracer une ligne droite verticale avec un point de départ et d'arrivée.

**Consigne:** Attache chaque cheval à un anneau.

Date:

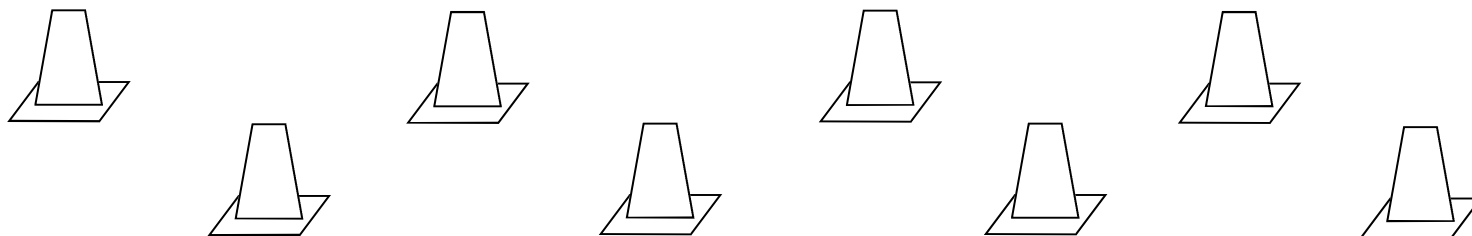
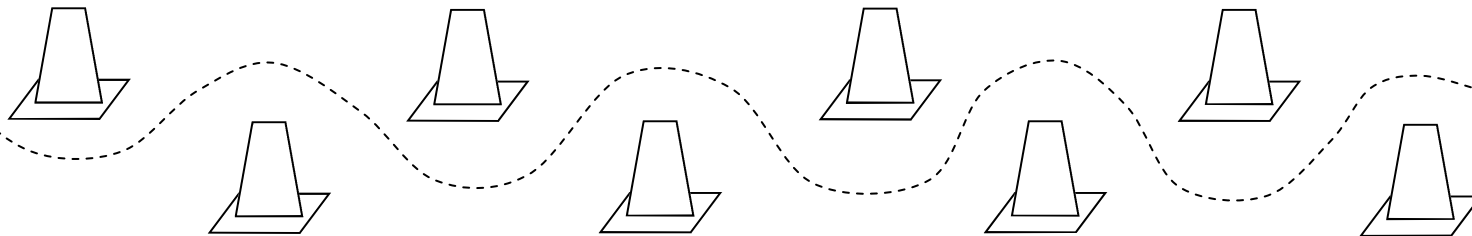


Prénom:

**MS / Objectif:** Tracer une vague.

**Consigne:** Le cavalier slalome; repasse sur les pointillés puis trace le second parcours.

Date:

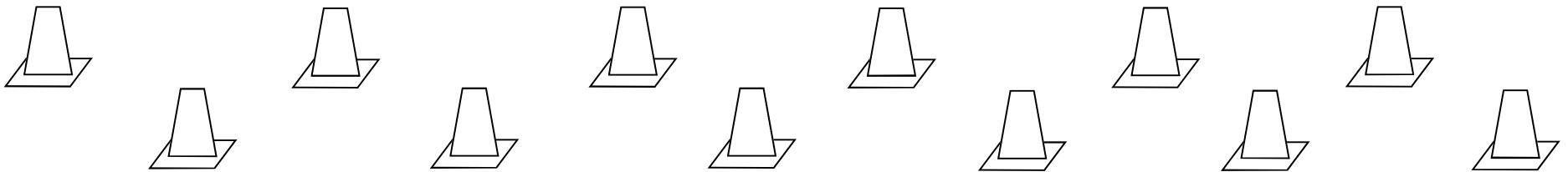
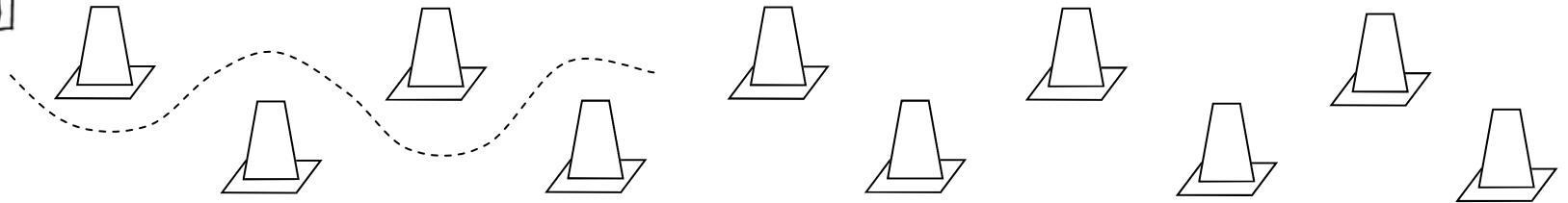


Prénom:

**GS / Objectif:** Tracer une vague.

**Consigne:** Le cavalier slalome; repasse sur les pointillés puis termine les parcours.

Date:

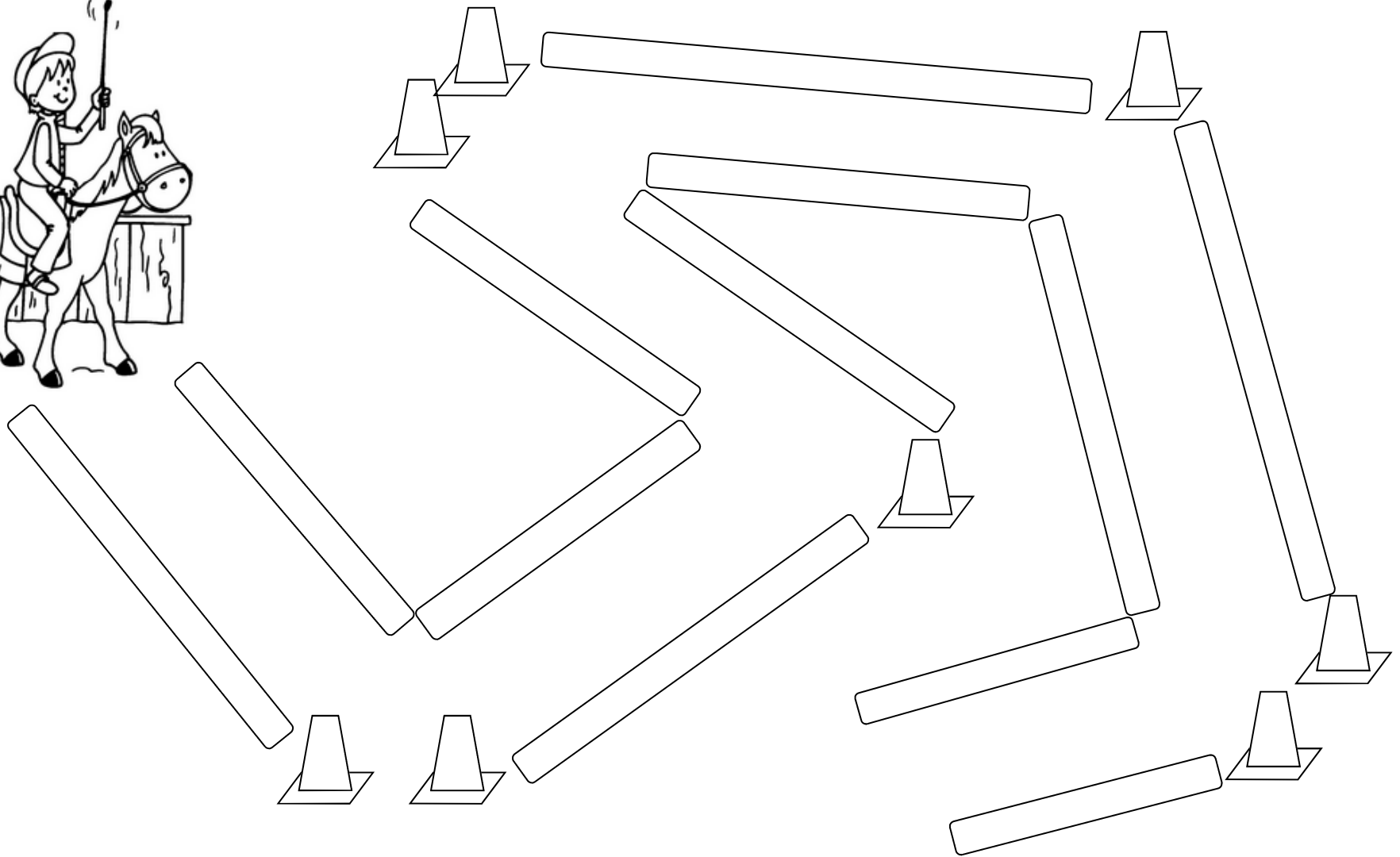


Prénom:

PS / **Objectif:** Suivre un chemin.

**Consigne:** Trace le chemin que va prendre le cavalier.

Date:



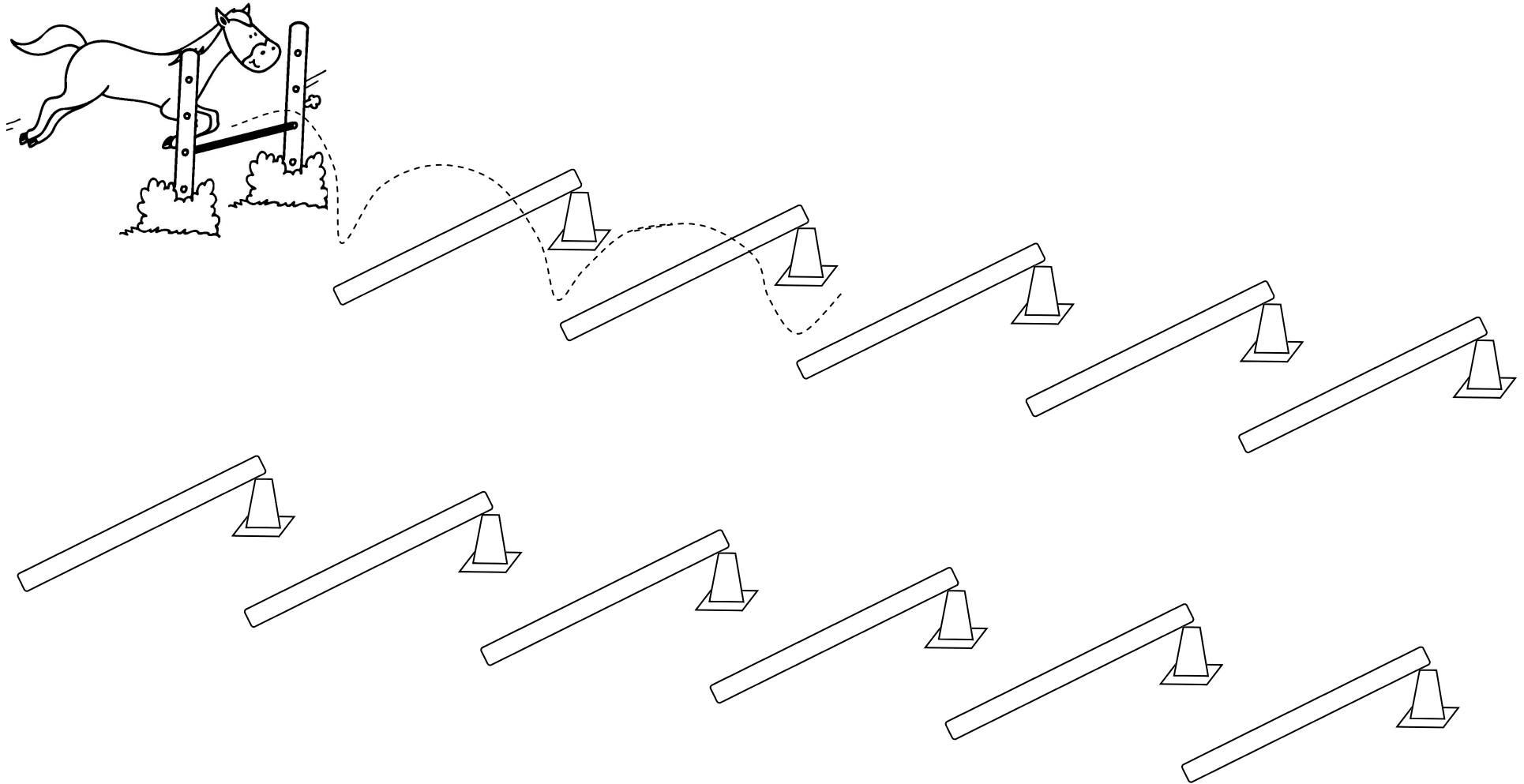
Prénom:

**MS / Objectif:** Tracer des ponts.

**Consigne:** Le cheval saute par-dessus les obstacles.

Repasse sur les pointillés puis continue les ponts .

Date:



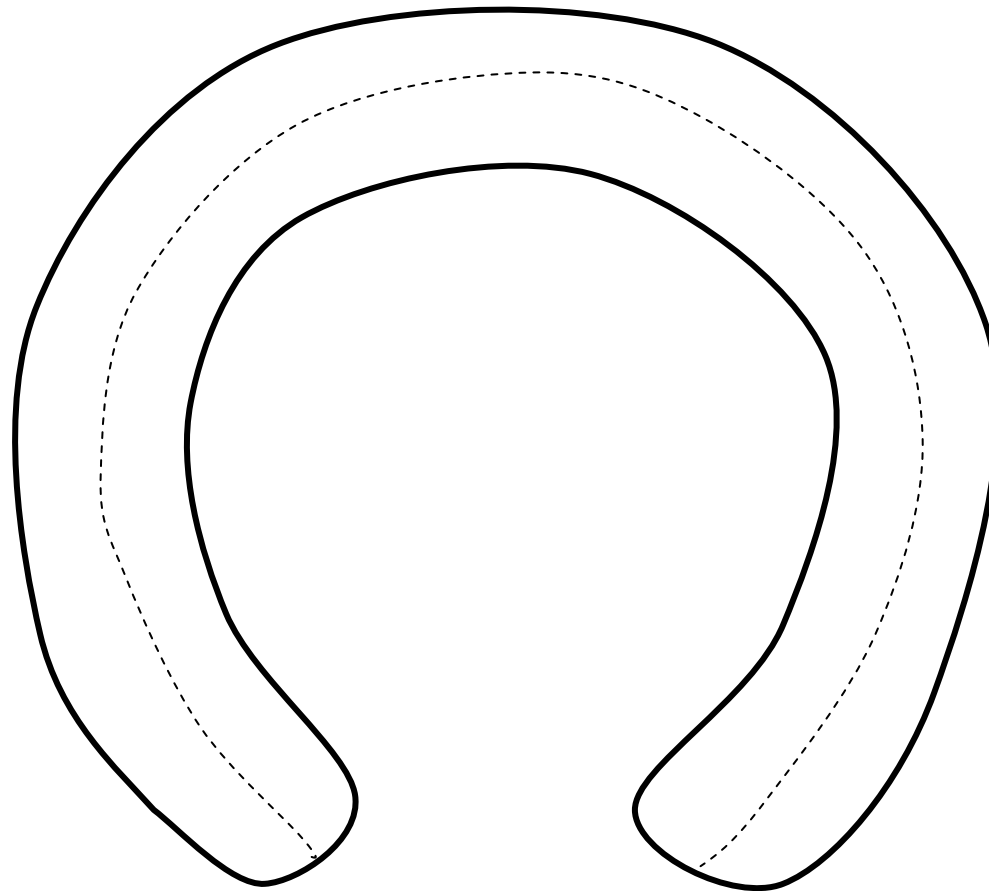
Prénom:



**PS / Objectif: Tracer un arc de cercle.**

**Consigne: Repasse sur les pointillés puis dessine des arcs de cercle de toutes les couleurs dans le fer à cheval.**

Date:

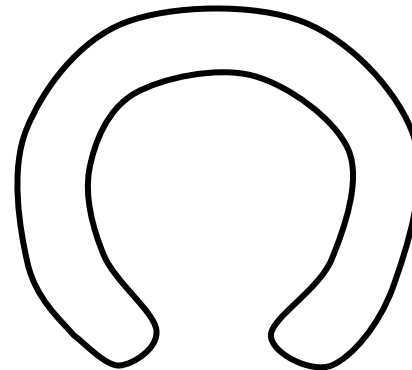
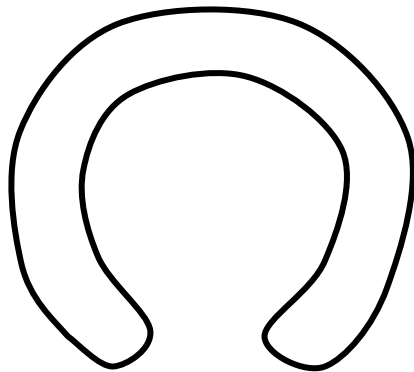
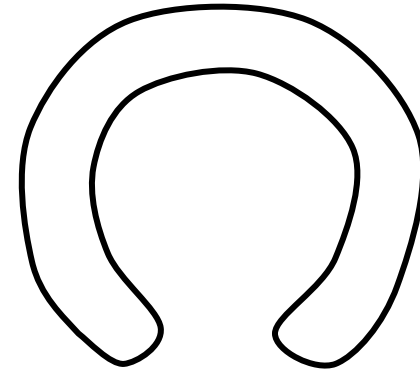
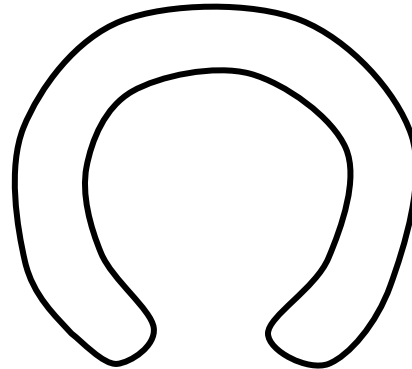
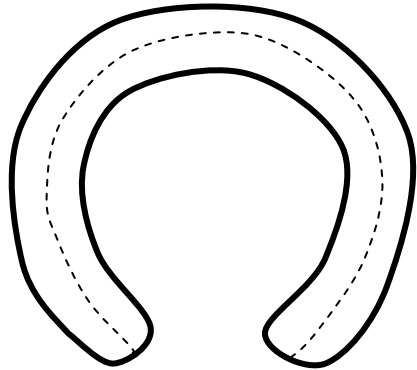


Prénom:

**MS / Objectif: Tracer un arc de cercle.**

**Consigne: Repasse sur les pointillés puis dessine un arc de cercle dans chaque fer à cheval.**

Date:

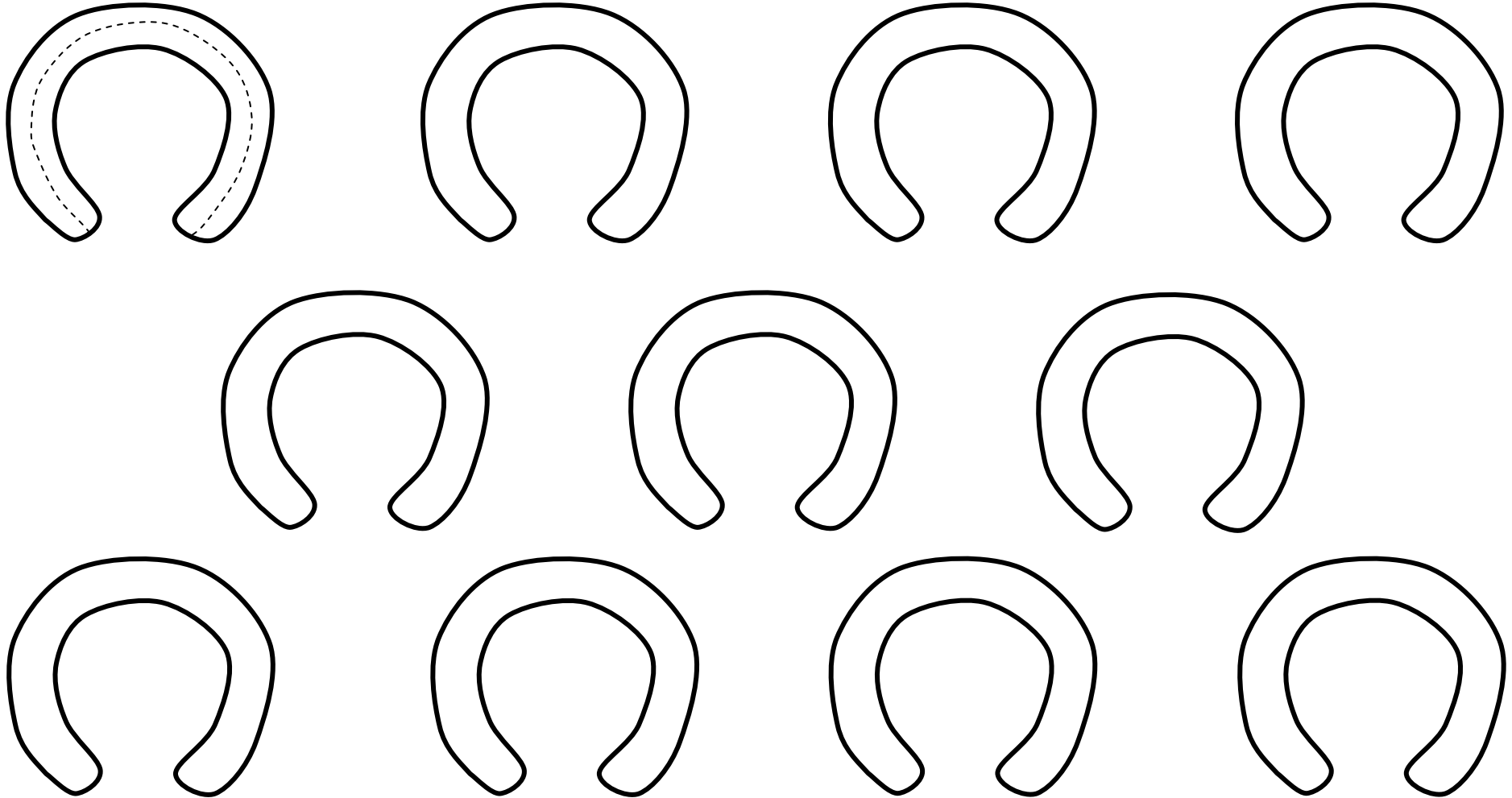


Prénom:

**GS / Objectif:** Tracer un arc de cercle.

**Consigne:** Repasse sur les pointillés puis dessine un arc de cercle dans chaque fer à cheval.

Date:



Prénom:

*A savoir:*

Vous trouverez d'autres exercices de « graphisme »  
dans le dossier intitulé « la ferme ».