**La balle assise**

JEUX COLLECTIFS

***Structure du jeu*** : Chacun pour soi : jeu paradoxal

***Principe*** : Jeu de ballon sans rôle préétabli et sans contact physique. Le joueur qui s’approprie la balle a le choix entre toucher un autre joueur ou s’en faire un partenaire. Le joueur touché, assis au sol, a le choix entre s’auto délivrer ou s’auto délivrer et délivrer un autre prisonnier.

***Matériel*** : Terrain délimité de 20mx10m ; 1 ballon

***Durée du jeu*** : jeu sans fin.

***Début du jeu*** : L’enseignant lance la balle dans l’aire de jeu. Le joueur qui s’en empare devient momentanément chasseur.

***Déroulement du jeu*** : Le joueur en possession du ballon peut se déplacer sur trois pas maximum et choisir entre deux actions :

1. toucher un autre joueur : la balle ne doit pas rebondir ou rouler préalablement au sol. Un joueur qui bloque la balle de volée est considéré comme pris.

2. s’associer à un ou plusieurs autres joueurs en se faisant des passes par rebond. Le but de cette alliance peut être une action collective en direction d’un autre participant, une marque d’amitié ou simple ruse… Cette coopération est toujours éphémère, souvent empreinte de duplicité et promise à rupture, soit par trahison de l’un des partenaires, soit par interception.

Il n’a pas le droit de passer la balle aux joueurs prisonniers.

Les joueurs qui ne possèdent pas le ballon ont deux objectifs :

1. chercher à s’approprier le ballon.

2. éviter de se faire toucher.

Le joueur touché s’assoit au sol et tente soit de toucher, soit de s’approprier le ballon. Un joueur qui touche la balle est délivré : il se lève et reprend le cours du jeu. S’il réussit à s’emparer du ballon, il a le choix entre :

1. s’auto délivrer : il se lève et reprend le jeu comme chasseur puisqu’il possède momentanément le ballon.

2. s’auto délivrer et délivrer un autre prisonnier : avant de se lever, il passe le ballon à celui qu’il décide de délivrer. Celui-ci se trouve dès lors confronté au même choix. La chaîne de délivrance est rompue, de façon volontaire ou non, si un joueur se lève avec le ballon alors qu’il reste d’autres joueurs assis. Les passes entre prisonniers se font librement sans opposition.