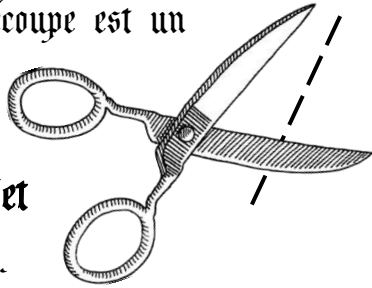


Sortilège de Découpe

Le sortilège de découpe est un enchantement permettant de découper un objet ou un être vivant.



La formule à prononcer est **Diffindo**.

Maléfice du Saucisson

Ce maléfice lie les mains et les pieds de la personne visée et lui bloque la mâchoire. Il est utilisé pour paralyser un adversaire. La personne peut cependant voir, bouger les yeux et entendre.



La formule à prononcer est **Petrificus Totalus**.

Maléfice du Bloque-jambe

Ce maléfice colle les jambes de la victime l'une contre l'autre.



La formule à prononcer est **Locomotor Mortis**.

Maléfice de Jambencoton

Ce maléfice est un sort qui force les jambes de l'adversaire à s'effondrer.



La formule à prononcer est **Locomotor Wibbly**.

Sortilège de Déverrouillage

Le sortilège de Déverrouillage, également appelé l'Ami des Voleurs, est un enchantement qui permet à un sorcier d'ouvrir discrètement une porte verrouillée sans utiliser la clé.



Son incantation est **Alohomora**.

Sortilège d'Emprisonnement

Ce sortilège permet de sceller une porte. Prononcer l'incantation **Collaporta**.



Sortilège de Feu

Ce sortilège fait apparaître des flammes.

Prononcer l'incantation **Incendio**.

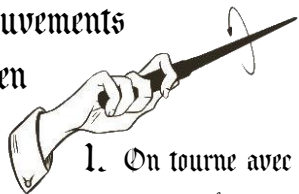


Sortilège de Lévitiation

Cet enchantement permet de faire voler des objets plus ou moins longtemps, selon leur poids et l'habilité du sorcier qui le pratique à l'aide de sa baguette magique. Il est aussi possible de faire léviter de petits animaux et de jeunes enfants, mais ils ne peuvent alors plus contrôler leurs mouvements tant qu'ils restent en l'air.

Son incantation est

Wingardium Leviosa.



1. On tourne avec un léger mouvement du poignet.



2. On abaisse sa baguette.

Sortilège de Réparation

Cet enchantement permet de réparer des objets cassés ou endommagés.

Son incantation est **Reparo**.



Sortilège de Danse Endiablée

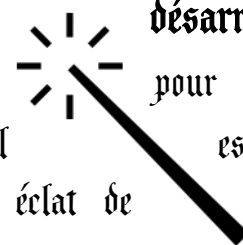
Cet enchantement fait danser frénétiquement la personne visée. Prononcer la formule



Tarentallegra.

Sortilège de Désarmement

Ce sortilège est un enchantement défensif, qui permet de désarmer un adversaire. Il a pour formule **Expelliarmus**. Il est matérialisé par un éclat de lumière rouge.



Sortilège d'Engorgement

Aussi connu sous le nom de sortilège de Savage ou sortilège d'Empiffrement, ce maléfice permet de faire grossir des objets ou de petits animaux. Son incantation est **Amplificatum**.



Son contresort est le sortilège de Ratatinage. La formule à prononcer est **Reducio**.

Antisort Général



L'Antisort Général permet d'annuler les effets d'un ou plusieurs sortilèges. Ce maléfice a pour formule **Finite Incantatem**.

Sortilège de Chatouillis

Cet enchantement fait rire la personne visée jusqu'à ce qu'un contre sort l'en délivre.



La formule à prononcer est **Rictusempra**.

Sortilège d'Attraction

Cet enchantement permet d'attirer un objet vers soi.



Son incantation est **Accio**.

Sortilège d'Amnésie

Ce sortilège d'Amnésie, aussi appelé sortilège de perte de mémoire, agit sur la mémoire de celui qui le subit.



La formule à prononcer est **Oubliettes**.

Sortilège du Patronus

Le sortilège du Patronus est un enchantement visant à faire apparaître un Patronus, un esprit protecteur, qui peut servir de bouclier contre certaines créatures ou faire office de messenger. Pour que le Patronus apparaisse, le sorcier ou la sorcière qui l'invoque doit avoir une pensée agréable.



Sa formule est **Spero Patronum**.

Sortilège de Mutisme

Cet enchantement rend muet la personne visée. Il est très utile pour contrer les attaques de l'adversaire sauf si celui-ci utilise un sortilège informulé.



La formule à prononcer est **Silencio**.

Sortilège de Stupéfixion

Ce sortilège permet d'endormir quelqu'un, de le faire entrer dans un état second, semblable à un coma. On dit alors qu'il est stupéfixé. Plusieurs sortilèges de Stupéfixion lancés sur une même partie sensible du corps ou sur une personne faible physiquement ou âgée peuvent provoquer la mort de la victime.

L'incantation à prononcer est **Stupéfix**.

Le sort permettant de réanimer une personne stupéfixée est **Enervatum**.



Assurdiato

Cet enchantement permet de faire en sorte que la personne visée ne vous entende pas, ce qui se révèle utile pour discuter en toute tranquillité. L'incantation à prononcer est **Assurdiato**.



Sharme du Bouclier

Cet enchantement peut être utilisé pour se protéger de n'importe quel sortilège mineur. Plus simplement, il protège le sorcier qui l'utilise des sorts jetés par son adversaire. La barrière ainsi créée est solide et peut aussi servir à prévenir les attaques physiques. Son incantation est **Protego**.



Sortilège d'Expulsion

Ce sortilège permet de repousser un objet loin de soi. La formule à prononcer est **Repulso**.



Sortilège d'Eau

Le sortilège d'Eau est un enchantement qui permet au sorcier de faire apparaître de l'eau propre et potable au bout de sa baguette. La puissance du jet est variable et peut aussi bien servir à éteindre un incendie qu'à étancher la soif. Son incantation est **Aguamenti**.

