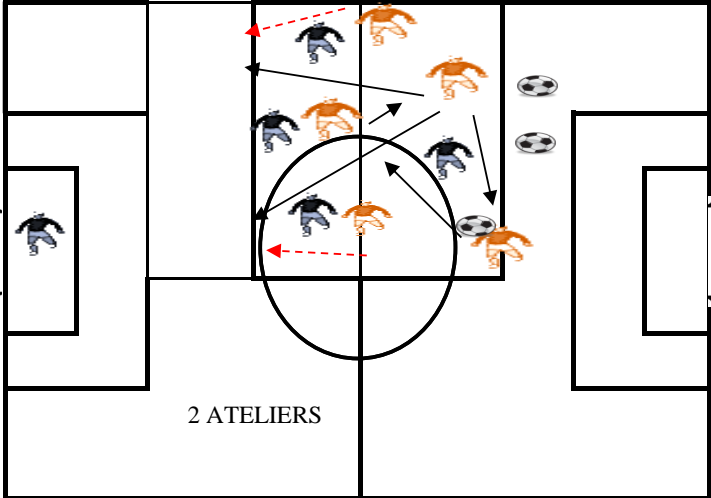
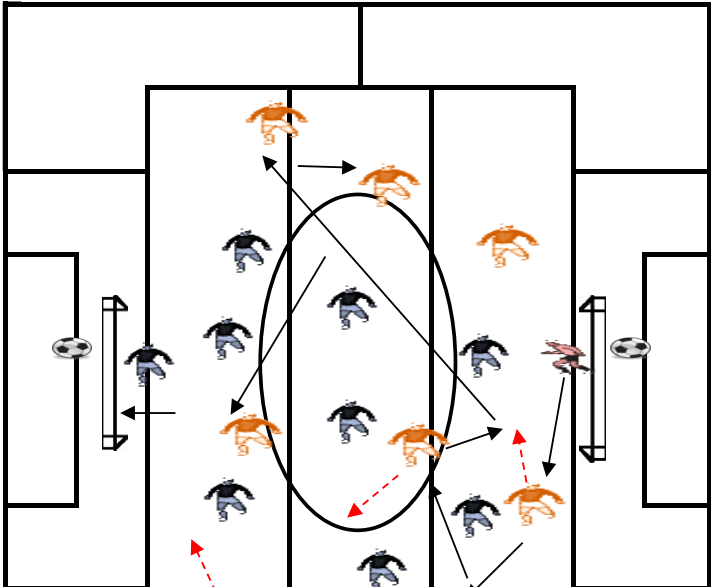


Nom	LEGIEMBLE
Prenom	ANTHONY
Date	11-sept

**Phase de jeu et objectif : CONSERVER ET PROGRESSER  
ALTERNANCE JEU DIRECT ET INDIRECT**

BEES1  
2012/2013

PARTIES	ELEMENTS ORGANISATIONNELS		DESCRIPTIF	ELEMENTS PEDAGOGIQUES
<b>MISE EN TRAIN</b>	Objectifs	Durée		* Augmenter le rythme * Limiter le nombre de touches
	Préparer le corps à l'effort, Elévation du rythme cardiaque	10'		
	Consignes	Nbre de joueurs		
	1 Ballon par équipe Circulation libre / Trouver le gardien dans sa zone sur prise de balle aérienne	18		
		Espaces		
	1/2 TERRAIN			
<b>JEU</b>	Objectifs	Durée		<b>Variables :</b> * Imposer un nbr de passes  <b>RA Equipe :</b> * Disposer du maximum de solution de passes * Occuper l'espace  <b>PB :</b> * enchaîner rapidement  * Recherche jeu en appui avec course de soutien  <b>PPB :</b> * (Se Démarquer  * Proposer Solutions de passes
	RECHERCHE ALTERNANCE DU JEU DIRECT ET INDIRECT	20'		
	But	Nbre de joueurs		
	1 POINT SI GARDIEN TROUVE SUR PRISE DE BALLE AERIENNE	18		
	Consignes	Espaces		
	1/2 T.			

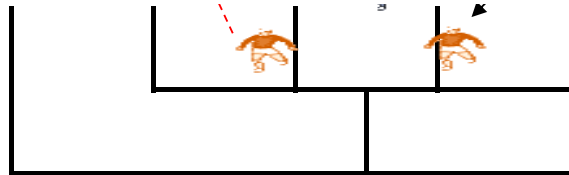
SITUATION	Objectifs	Durée	 <p>2 ATELIERS</p>	<b>Variables :</b> *Imposer nbr de passes * Ajouter 1Déf	
	RECHERCHE ALTERNANCE DU JEU DIRECT ET INDIRECT	30'		3séquences de 8'	<b>RA Equipe :</b>
		Nbre de joueurs		18	* Disposer du maximum de solution de passes * Occuper l'espace
		Espaces		1/2 terrain	<b>PB :</b> * enchaîner rapidement * Recherche jeu en appui avec course de soutien
	But	* 1pt passage en zone haute * 3pts but * def 1pt stop ball		<b>PPB :</b> * (Se Démarquer ASA * Proposer Solutions de passes	
Consignes	* Jeu libre * Passage en zone de finition sur un J, lancé				
*Déf organisé en 3-1 / possible de rentrer en zone def que lorsque le ballon y rentre fixe/ Demander de presser porteur					
JEU	Objectifs	Durée		<b>Variables :</b> *Imposer nbr de Passes * Jeu Libre	
	RECHERCHE ALTERNANCE DU JEU DIRECT ET INDIRECT	3*8'		Nbre de joueurs	<b>RA Equipe :</b>
		18		but = 1 point	* Disposer du maximum de solution de passes * Occuper l'espace
		Espaces			<b>PB :</b> * enchaîner rapidement * Jouer vers l'avant ds les intervalles * Recherche jeu en appui avec course de soutien
	Consignes			<b>PPB :</b> * (Se Démarquer ASA	

\*équipe en 332

\*Libre d'utiliser zone du milieu ou non

\*Passage en zone supérieur par un Appui-Soutient

Surf-Surf



\*

Se démarquer ds les intervalles en appui entre les lignes adverses

Publié par  Exercices  
foot/eps29

