

Mes étapes pour apprendre

ANTICIPER



Chercher et réfléchir
avec sa tête !

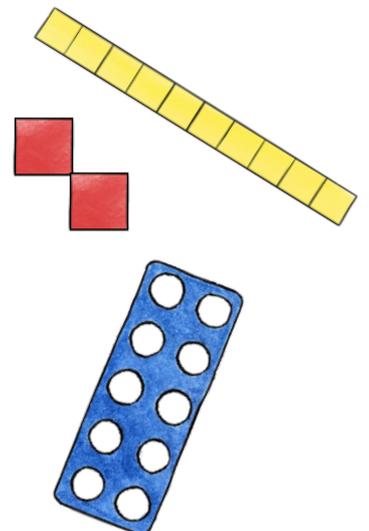
MODÉLISER

Chercher une façon
de « l'écrire »
avec des mathématiques



MANIPULER

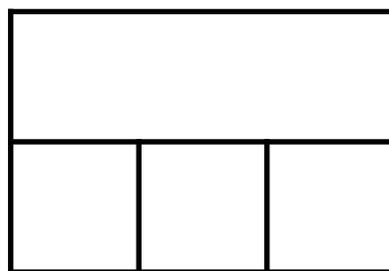
Chercher une façon
de le vérifier
avec des objets



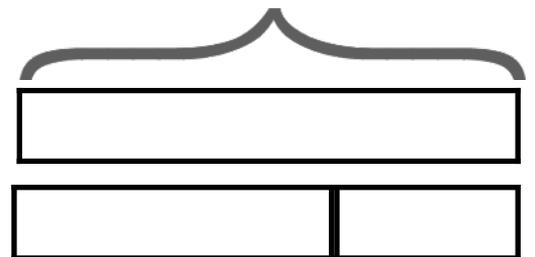
Mes outils pour apprendre à

MODÉLISER

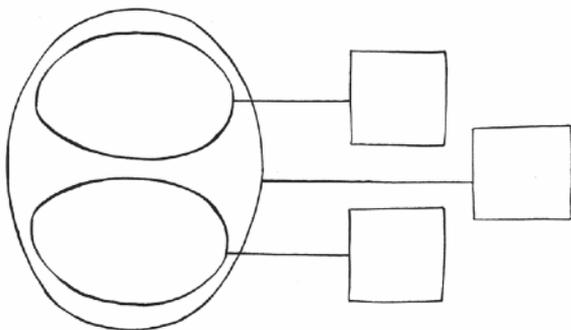
Les boîtes



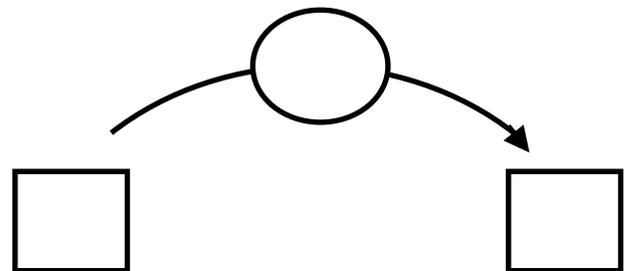
Les barres



Les ensembles



Les opérateurs

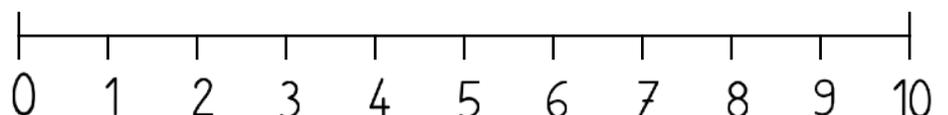


Les frises

et

les droites

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10



Résolution de problèmes et modélisation

- SENS DES PROBLÈMES : DES ÉTAPES POUR RÉSOUDRE LES PROBLÈMES
- POSER DES OUTILS DE MODÉLISATION

J'anticipe une solution à un problème numérique simple

J'écris une trace à l'aide des outils introduits (boîtes, ensembles, schémas ...)

Je valide mes prévisions à l'aide de matériel (Numicon, barres, cubes, objets ...)



ANTICIPER



Chercher et réfléchir avec sa tête !

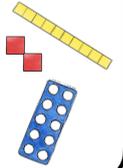
MODÉLISER

Chercher une façon de « l'écrire » avec des maths



MANIPULER

Chercher une façon de le vérifier avec des objets



ATELIERS 1

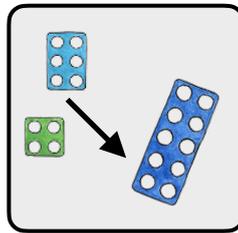
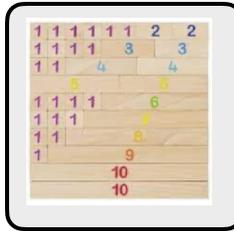
ANTICIPER



Mes façons de faire ...



MANIPULER pour valider



ANTICIPER

Chercher et réfléchir avec sa tête !

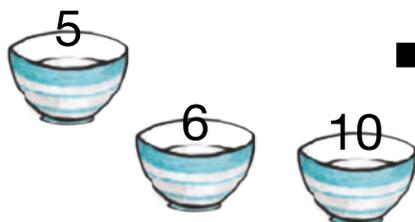


ATELIER 2

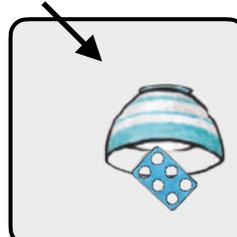
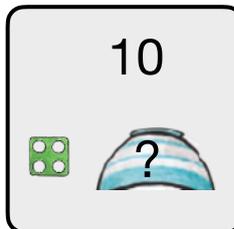
ANTICIPER



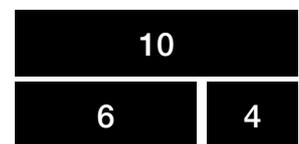
Le jeu du BOL



MANIPULER pour valider



MODÉLISER

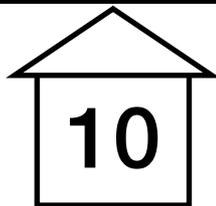


CRÉER



Je peux re-créer des situations identiques pour jouer avec un camarade

COMPOSITIONS DU ...



Résolution de problèmes et modélisation

- SENS DES PROBLÈMES : DES ÉTAPES POUR RÉSOUDRE LES PROBLÈMES
- POSER DES OUTILS DE MODÉLISATION

J'anticipe une solution à un problème numérique simple

J'écris une trace à l'aide des outils introduits (boîtes, ensembles, schémas ...)

Je valide mes prévisions à l'aide de matériel (Numicon, barres, cubes, objets ...)



ANTICIPER

Chercher et réfléchir avec sa tête !



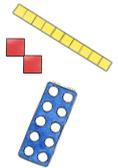
MODÉLISER

Chercher une façon de « l'écrire » avec des maths



MANIPULER

Chercher une façon de le vérifier avec des objets



ATELIERS 3

ANTICIPER



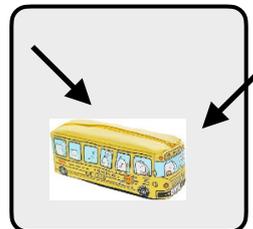
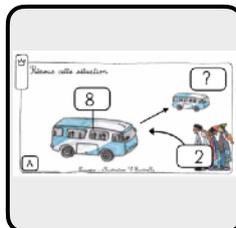
MODÉLISER



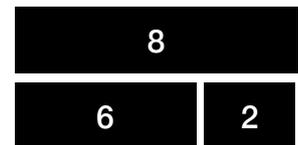
Le jeu du BUS



MANIPULER pour valider



MODÉLISER

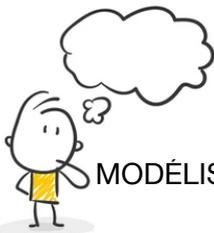


CRÉER



ATELIER 4

ANTICIPER



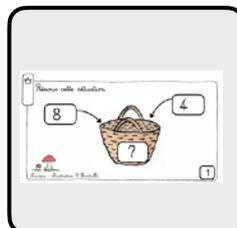
MODÉLISER



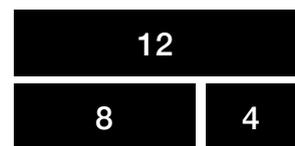
Le jeu du panier



MANIPULER pour valider



MODÉLISER



CRÉER

