

# Programmation maths CP Période 4 – 2021-2022

*D'après Maths au CP – Acces Editions*

Notions abordées au cours de la période :

| Nombres et calculs  | Calcul mental   | Grandeurs et mesures  | Espace et géométrie  | Apprendre à chercher  |
|---|---|---|--|---|
| <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Comparer et ranger les nombres jusqu'à 59</li> <li><input type="checkbox"/> Réciter la suite orale des nombres jusqu'à 59 de 1 en 1, de 2 en 2, de 5 en 5 et de 10 en 10</li> <li><input type="checkbox"/> Décomposer et recomposer les nombres jusqu'à 16</li> <li><input type="checkbox"/> Utiliser des stratégies de calcul</li> <li><input type="checkbox"/> Écrire en lettres les nombres jusqu'à 59</li> <li><input type="checkbox"/> Lire et écrire les nombres jusqu'à 79</li> <li><input type="checkbox"/> Comparer les nombres de 60 à 79</li> <li><input type="checkbox"/> Construire des suites progressives en repérant la règle utilisée</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Calculer mentalement des sommes de deux nombres à un chiffre avec franchissement de la dizaine</li> <li><input type="checkbox"/> Soustraire un nombre à un chiffre à un nombre à deux chiffres sans franchissement de la dizaine</li> <li><input type="checkbox"/> Additionner mentalement en passant par 10</li> <li><input type="checkbox"/> Additionner et soustraire des dizaines entières à un nombre</li> <li><input type="checkbox"/> Décomposer, recomposer les nombres jusqu'à 18</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Résoudre des problèmes impliquant des prix</li> <li><input type="checkbox"/> Rituel de la date (en lien avec QLM)</li> <li><input type="checkbox"/> Écrire la date en abrégé</li> <li><input type="checkbox"/> Donner la date du jour dans une semaine</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Se repérer sur un quadrillage</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Résoudre des problèmes : addition et soustraction</li> <li><input type="checkbox"/> Résoudre un problème en utilisant des stratégies diversifiées : classement, recherche de toutes les possibilités</li> <li><input type="checkbox"/> Utiliser un tableau à double entrée</li> </ul> |

|                      | LUNDI  | MARDI  | JEUDI  | VENDREDI  |
|----------------------|--|--|--|---|
| 21/02<br>au<br>25/02 | <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Le nombre mystère F78</li> <li><input type="checkbox"/> La course des grenouilles – Calcul 19 p149</li> <li><input type="checkbox"/> 33. Lire et écrire les nombres jusqu'à 59 (1)</li> </ul>  | <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Oiseau querelle</li> <li><input type="checkbox"/> 33. Lire et écrire les nombres jusqu'à 59 (2 et 3)</li> <li><input type="checkbox"/> Porte-clés numération / calcul</li> <li><input type="checkbox"/> JEUX SMARTGAMES (malle)</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Le nombre mystère F79</li> <li><input type="checkbox"/> La course des grenouilles – Calcul 20 p149</li> </ul>  | <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Le jeu de bataille F80</li> <li><input type="checkbox"/> La course des grenouilles – entraînement</li> <li><input type="checkbox"/> Porte-clés numération / calcul</li> <li><input type="checkbox"/> JEUX SMARTGAMES (malle)</li> </ul> |
| 28/02<br>au<br>04/03 | <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Le jeu de la bataille F81</li> <li><input type="checkbox"/> Décomposer les nombres de 10 à 20</li> <li><input type="checkbox"/> 34. Comparer et ranger les nombres jusqu'à 59 (1-2)</li> <li><input type="checkbox"/> JEUX SMARTGAMES (malle)</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> SORTIE A CHATEAUBRIANT : visite du château et ateliers , Microfolies et atelier bestiaire</li> </ul>   | <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Le jeu de la bataille F82</li> <li><input type="checkbox"/> Soustraire avec passage de la dizaine</li> <li><input type="checkbox"/> 34. Comparer et ranger les nombres jusqu'à 59 (3)</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> La tirelire F83</li> <li><input type="checkbox"/> Combien de cubes dans la boîte ? (1-2)</li> <li><input type="checkbox"/> 36. Résoudre des problèmes de prix (1)</li> <li><input type="checkbox"/> JEUX SMARTGAMES (malle)</li> </ul>  |



|                      | LUNDI  | MARDI   | JEUDI   | VENDREDI   |
|----------------------|--|---|---|--|
| 07/03<br>au<br>11/03 | <input type="checkbox"/> La tirelire F84<br><input type="checkbox"/> Combien de cubes dans la boîte ? (4-6)<br><input type="checkbox"/> 36. Résoudre des problèmes de prix (2-3)<br><input type="checkbox"/> JEUX SMARTGAMES (malle)                       | <input type="checkbox"/> Oiseau migre<br><input type="checkbox"/> 38. Se repérer sur quadrillage<br><input type="checkbox"/> Porte-clés numération / calcul<br><input type="checkbox"/> JEUX SMARTGAMES (malle) | <input type="checkbox"/> La marchande de jouets F85 F86<br><input type="checkbox"/> Calcul 21 p 155<br><input type="checkbox"/> 40. Utiliser des stratégies de calcul (1-2)                     | <input type="checkbox"/> 5 nombres à la suite F87<br><input type="checkbox"/> Combien de cubes dans la boîte ? p161 (1)<br><input type="checkbox"/> 40. Utiliser des stratégies de calcul (3-4)<br><input type="checkbox"/> Porte-clés numération / calcul |
| 14/03<br>au<br>18/03 | <input type="checkbox"/> 5 nombres à la suite F88<br><input type="checkbox"/> Combien de cubes dans la boîte ? p161 (2)<br><input type="checkbox"/> 40. Utiliser des stratégies de calcul (5-6)<br><input type="checkbox"/> Porte-clés numération / calcul | <input type="checkbox"/> Le petit bridge<br><input type="checkbox"/> Porte-clés numération / calcul<br><input type="checkbox"/> 39. Se repérer sur quadrillage  | <input type="checkbox"/> Jeu du furet F89 F90<br><input type="checkbox"/> Combien de cubes dans la boîte ? p161 (3-4)<br><input type="checkbox"/> 41. Utiliser le tableau à double entrée (1-2) | <input type="checkbox"/> Jeu du furet F91<br><input type="checkbox"/> Combien de cubes dans la boîte ? p161 (5)<br><input type="checkbox"/> 41. Utiliser le tableau à double entrée (3-4)<br><input type="checkbox"/> Porte-clés numération / calcul       |
| 21/03<br>au<br>25/03 | <input type="checkbox"/> Jeu du furet F91<br><input type="checkbox"/> Calcul 22<br><input type="checkbox"/> 42. Écrire en lettres les nombres jusqu'à 59 (1-2)   | <input type="checkbox"/> Oiseau compte !<br><input type="checkbox"/> 42. Écrire en lettres les nombres jusqu'à 59 (3-4)<br><input type="checkbox"/> Porte-clés numération / calcul                              | <input type="checkbox"/> Jeu du furet F92 F93<br><input type="checkbox"/> Combien de cubes dans la boîte ? p161 (5-6)<br><input type="checkbox"/> 43. Lire et écrire les nombres de 60 à 69 (1) | <input type="checkbox"/> Jeu du furet F94<br><input type="checkbox"/> Combien de cubes dans la boîte ? p161 (7)<br><input type="checkbox"/> 43. Lire et écrire les nombres de 60 à 69 (2-3)<br><input type="checkbox"/> Porte-clés numération / calcul     |
| 28/03<br>au<br>01/04 | <input type="checkbox"/> Jeux logiques F95<br><input type="checkbox"/> Maisons du 17 et 18 (1)<br><input type="checkbox"/> 44. Lire et écrire les nombres jusqu'à 79 (1)<br><input type="checkbox"/> Porte-clés numération / calcul                        | <input type="checkbox"/> Le petit bridge<br><input type="checkbox"/> 44. Lire et écrire les nombres jusqu'à 79 (2-3)<br><input type="checkbox"/> Porte-clés numération / calcul                                 | <input type="checkbox"/> Jeux logiques F96<br><input type="checkbox"/> Maisons du 17 et 18 (2)<br><input type="checkbox"/> 44. Lire et écrire les nombres jusqu'à 79 (4-5)                      | <input type="checkbox"/> Jeux logiques F97<br><input type="checkbox"/> Maisons du 17 et 18 (3)<br><input type="checkbox"/> 45. Comparer les nombres entre 60 et 79 (1)<br><input type="checkbox"/> Porte-clés numération / calcul                          |
| 04/04<br>au<br>08/04 | <input type="checkbox"/> Suites logiques F98<br><input type="checkbox"/> Maisons du 17 et 18 (4)<br><input type="checkbox"/> 45. Comparer les nombres entre 60 et 79 (2-3)   | <input type="checkbox"/> Oiseau vole !<br><input type="checkbox"/> 46. Résoudre des problèmes : rechercher d'un complément (1)<br><input type="checkbox"/> Porte-clés numération / calcul                       | <input type="checkbox"/> Suites logiques F99<br><input type="checkbox"/> Maisons du 17 et 18 (5)<br><input type="checkbox"/> 46. Résoudre des problèmes : rechercher d'un complément (2)        | <input type="checkbox"/> Suites logiques F100<br><input type="checkbox"/> Maisons du 17 et 18 (pb oraux)<br><input type="checkbox"/> Porte-clés numération / calcul  |

Code couleur : FLASH MATHS / CALCUL MENTAL ( ACCES MATHS AU CP / OISEAUX COMPTEURS ) / SEANCES D'APPRENTISSAGE

